

実務経験のある教員等による授業科目

シラバス

総合学科

総合スタッフ専攻

授業科目		授業時数
音楽業界概論		62
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
小池敏 演奏者・作家として複数のメジャー契約。イベント主催者として多数のイベントを制作。プロダクション業務の経験もあり業界経験が多岐にわたる		
前 期		
到達目標		
音楽業界の知識・ビジネスの仕組みを知る		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1 学内生活説明① 施設設備について	学内にいるいろんな専攻が使用する施設・設備の見学を行い「音楽」に携わる仕事が理解できるように説明していきます。	
2 学内生活説明② 総合スタッフ専攻のカリキュラムについて	制作・マネージメント関連の授業内容や担当される講師方々の紹介を行い、年間で予定されている行事やイベント等も説明していきます。	
3 学内生活説明③ 他専攻について	音楽業界の一部をシュミレートしたかたちの学校を紹介します。「原盤制作」があり音楽の世界は出来上がっている、その内容を支えている意味で技術・演奏・総合・楽器・(ダンス)があります。	
4 学内生活説明④ PC類について	デジタル化が急激に進む中、技術系は、とても進歩しています。その入口となるキーボード操作、その意味を理解してください。PCへの意思付けを重要としています。音楽パッケージのかたちも理解しましょう。	
5 音楽ジャンル① ロック・ポップス全般	ここでは、一般的な洋楽ロック・ポップスを取り上げます。やはり流行も大切ですが、歴史上必要な音楽も沢山あります。担任ヴォイスの一例を取り上げます。(VTR視聴)	
6 音楽ジャンル② J-POP、歌謡曲	日本で就職することを考えると必要な分野だと感じます。大枠としての内容を理解していきます。(VTR視聴)	
7 音楽ジャンル③ その他の分野	R&B、ブルース、ジャズ、ゴスペル、ソウル、ファンク、ラップ、サンバ、ボサノバ、ラテン、ワールドミュージック等を、その他の分野としました。(VTR視聴)	
8 研修関連についての説明	企業研修についての取扱いや公欠処理のルールについて、また検定やメール・電話検定の実施に關しての説明を行う。	
9 音楽業界について	第一段階として、基本的なプロダクション、レコード会社、音楽出版社、から成り立つ音楽業界の仕組みを少し学んでみましょう。	
10 舞台芸術①	音響芸術に直接関係のあるイベント作品を学びます。屋内コンサート、野外コンサート、ライブハウス、イベント催事等	
11 舞台芸術②	音響芸術に直接関係のあるイベント作品を学びます。宝塚大劇場、オーケストラ等	
12 舞台芸術③	音響芸術に直接関係のあるイベント作品を学びます。歌舞伎、能舞台、オペラ等	
13 ライブハウス・コンサート等 音楽を主体とする大小の興業について	音楽を生で届ける方法として、ライブが一般的ですが、その方法も変化していきます。ここでは、ワンマン、チケット販売、グッズ、プロダクション、イベンター等も交えて、音響関連企業に発注されるまでの流れを知ってください。	
14 総復習	職業としての音楽技術学科は、ソフトの理解が必要です。ある程度のことを知っていれば、その現場終了後に、再度勉強すれば頑張れます。そのためにも、前期内容のおさらいをしておきましょう。	
15 前期試験		
16 FOLLOW	自分の不得意な部分を知り、ハッキリさせた上で次の目標を考えたり、自分が進むべき方向感を持って後期に望みます。	

授業の方法		
講義 演習・実験・実技・実習		
授業概要		
音楽業界の歴史的背景や成り立ち、そして、業種の仕組みやその関連業種等についても学びます。著作権、流行、ソーシャルメディアへの対応も含め業界への指向を深めていく内容です。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材：		
後 期		
到達目標		
音楽業界のビジネスモデルを実際に運用する力を身につける		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1 楽器について	身近なLM楽器。ギター、ベース、ドラム、キーボード(PIANO)の内容について学びます。イベント中、彼らが袖にきた時にチェックできる内容やプロとアマチュアでは、こちらも出来る内容が変わります。	
2 著作権①	まずは、原盤制作に関係する著作権について学んでいきます。作詞・作曲、アーティストに対する印税等、まずは、音楽直接の権利です。	
3 著作権②	音楽の世界だけでなく、大きな意味での「著作」を学んで行きます。演出・振付・図面・建築・キャラクター等も含めて知っておきたいものです。	
4 聴覚	音が、空気中を伝わる仕組みとそれを受ける耳の構造(外耳～中耳～内耳)と働きを学びます。	
5 一般教養[物理/科学]	世間一般的な内容を中心にテスト問題を解いていきます。成績に反映されるものではなく、あくまで就職試験を想定したものとして活用していきます。	
6 一般教養[スポーツ/芸能]		
7 一般教養[歴史/地理]	↓	
8 コンサートPA	PA(パブリックアドレス)、SR(サウンドリフォーメント)という内容や、常設のライブハウス、トラックでの搬入作業を伴うコンサート等、実際の音響関連設備等について学ぶ。	
9 レコーディング	一般的なレコーディング作業の流れを解説します。データ、リズム録り、オーバーダブ、ボーカル録り、コーラスetc等、人の出入りやスケジュール等色んな影響で作業手順も変わります。また、諸面の必要性も問われます。	
10 映像関連	イベント会場では、もうお馴染みの映像関連。そのシステムを簡単に学んでみましょう。学校では、学園祭シーズンに配置されます。	
11 放送業界①	TV業界について、その仕組みと構造を知識として勉強していきます。沢山の制作会社やプロダクション等が仕事をの請け負いをしています。	
12 放送業界②	ラジオ業界についての仕組みも理解していきます。音楽が好きであれば、クルーが小さいため、制作とひとつのチームとし仕事ができる職業です。	
13 総復習	関連業界の内容も含み、ちょっとした知識が沢山出てきました。就職に役立つ内容として理解してください。	
14 後期試験		
15 FOLLOW	ある程度の研修をこなせる実力は、あるようになってきます。後は、現場は「人」ありきのものなので、コミュニケーション力をUPさせる努力をしていきましょう。	

授業科目		授業時数
音響工学		62
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
坂本 済 音響の現場で培われた経験と知識をもとに、実際の実務に活用できる音響的知識内容を判りやすく指導して頂く。		
前 期		
到達目標		
●音に関する基礎知識の習得 ●スピーカーやマイク、コンソールなど機器の知識		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	音の伝達 音源から媒質(空気等)を伝わる理屈を知り、様々な媒質での音の進み方の違いを理解する。	
2	音の三要素 音量、音程、音色の特色を知り、音色を形作る波形、倍音構成、エンヴェロープを学ぶ。	
3	音の回折と屈折 音速、周波数特性、音程による屈折率の違い、気温変化による屈折の原理を理解する。	
4	音場とアンビエンス① 空間での音の進み方や反射による反響と残響の違いを学びます。	
5	音場とアンビエンス② 吸音率を学び、部屋の音の響きを考える。また、自然空間でのリバーブを考察する。	
6	ステレオとモノラル・立体音響 イメージシートを用いて立体感を感じる感覚を持つ。そして、疑似ステレオとモノラルの違いを理解する。	
7	音響心理効果 ドップラー効果やマスキング効果、カクテルパーティ効果、ハース効果、ピッチ効果(メル尺度)等の心理的効果について学ぶ。	
8	小テスト 1～7の音響基礎の内容から出題する小テスト実施	
9	音響機器① マイクロフォン マイクロフォンの構造と動作原理、周波数特性、指向性、感度等の特性を理解します。また、近接効果等の使用例やコネクタとバランス回路を学びます。	
10	音響機器② マイクロフォン+α 付属品(マイクホルダー、変換ネジ、マイクスタンド、ウインドスクリーン、ショックマウント等)の使用手法や特殊マイク、ダイレクトボックスについて学びます。	
11	デシベル① 基本的な単位としての意味や成り立ちを勉強します。そして計算方法、基準レベル等の実際の使用を理解していきます。	
12	デシベル② デシベルの計算練習や誤差の理解をしていきます。基準電圧、基準レベル、機器接続時の注意点を学びます。	
13	音響機器③ パワーアンプ パワーアンプの特徴と種類、そしてランク、保護回路、DF等について講義を行います。	
14	音響機器④ スピーカー ダイナミックスピーカーの動作原理を理解していきます。ユニットとエンクロージャーマルチウェイとネットワークについて学んでいきます。	
15	前期筆記試験 前期1～14週の内容の筆記試験	
16	成績発表 試験内容の解説とFOLLOW	

授業の方法	
講義 演習・実験・実技・実習	
授業概要	
音響エンジニアにとって必要な知識を講義形式で学びます。「音響映像設備マニュアル」を用いて、音の基礎から用語の解説、実際に現場で使用する機材の概要や構造を学習します。また、デジタルコンソールやレコーディングに関する基礎知識を学び、実際の現場で使える生きた知識を習得します。＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:音響映像設備マニュアル	
後 期	
到達目標	
●エフェクターに関しての基礎知識の習得 ●アナログとデジタルの違い、使用方法の習得	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	回路と電位差 音響エンジニアとして電気に関する知識を学びます。①電圧、②電流、③抵抗、④電力の理解をしていきます。
2	オームの法則 オームの法則を再度認識を深め、直流通路における抵抗器の働きについて学びます。
3	オームの法則を用いた計算練習 直流通路での合成抵抗計算、分圧と分流、電力量の計算を行います。
4	Effectorについて① ミキサーにおけるAUX回路、INSERT回路の理解。PreとPostの違いとその使用例を紹介しします。そして、ここ数週間に学ぶエフェクターの分類を行います。
5	Effectorについて② 周波数系エフェクターとして、イコライザの種類と特徴を理解してもらい、その使用方法例を説明します。
6	Effectorについて③ 空間系のリバーブとディレイの違いを理論的、数値的に理解します。そして、ディレイタイムの計算、リバーブパラメーターの解析をしていきます。
7	Effectorについて④ ダイナミック系エフェクターとして、コンプレッサー/リミッターの特徴と使用方法を学びます。エキスパンダー/ノイズゲートの特徴と使用方法も理解していきます。
8	Effectorについて⑤ 位相系エフェクターとしてフェイザー、フランジャー、コーラスの特徴を理解していきます。そしてミキシングでの使用方法も考えられるようにしていきます。
9	小テスト 電気・Effectorの内容から出題する小テスト実施
10	デジタルとアナログ① アナログとデジタルの違いや意味を理解していきます。そして、アナログとデジタル、それぞれの限界を知る。
11	デジタルとアナログ② A/D/A変換について学ぶ。サンプリング周波数と量子化ビット数の意味やアナログ機器とデジタル機器の違いを理解します。
12	デジタルとアナログ③ タイムコードとワードクロック、そして同期(シンクロナイズ)を理解していきます。
13	総まとめ 後期内容に加え前期内容と合わせた総括的なまとめ
14	後期筆記試験 後期1～12週を中心に年間内容の筆記試験
15	成績発表 試験内容の解説とFOLLOW

授業科目		授業時数
音響実習		186
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
坂本 済 他 音響の現場で培われた経験と知識をもとに、実際の実務に活用できる音響的知識内容を判りやすく指導して頂く。		
前 期 到達目標		
●基本的な作業の理解と仕込みの習得 ●検定試験の合格 ●ミキシングにおける基礎の習得 ●ミキシング音源の作成		
評価方法		
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・ 課題評価 ・小テスト・ その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1 PA イントロダクション	『PAとはいったいどういうことなのか?』その意味を理解し、心構えをしていく。 また基礎である、ケーブルの巻き方(ハの字巻き)の意味、方法、効果を理解し、その習得するため繰り返し練習する。	
2 ミキシング イントロダクション	ミキシングとは何なのかという概要を説明し、実習室にある機材の使用方法やマナーや心構えを説く。	
3 PA マイクについて	マイクの種類や使用シーンを覚え、また取り扱い方法についても開設する。 合わせて、マイクスタンド、小規模な現場で使用されるスピーカー・スタンドの組み立て方、取り扱い方も学ぶ。	
4 ミキシング 機材の説明、設定	授業で使用するミキサーなどの機材やソフトウェアの使用法や初期設定を行っていきます。 また、ミキサーの各パーツの説明も行い、ミキシングが始められる状態まで持っていくよう、練習していきます。	
5 PA パワーアンプについて	PAの現場で実際に使用されているパワーアンプの接続方法を学び、どのような役割を担っているのか理解をしていく。	
6 ミキシング EQの説明	ミキシングに必要なイコライジングについて、その役割や効果を説明していきます。	
7 PA マルチケーブルについて	マルチケーブルの仕組みと用途を学び、またそれをきれいに巻き取るための巻き方を習得します。	
8 ミキシング EQの使用	サンプルの楽曲を使用して、EQが実際どのように働くのかを学んでいきます。	
9 PA マイクのセッティング方法について	回線表に記載されているさまざまな記号の読み取り方を知り、それに合わせたマイクとスタンドがセッティングできるように習得していきます。	
10 ミキシング ドラムのミックス	ドラムのミキシングを行っていきます。 ドラムという楽器の特性を理解して、ミキシングの際必要なポイントに合わせて解説していきます。	
11 PA 検定①	今まで学んできた『マイクケーブル巻き・マイクスタンド立て・スタンド式スピーカー立て・マルチケーブル巻き・マイク識別』以上の5項目を決められた時間内にできるまで検定を受けていく。	
12 ミキシング 上モノのミックス	ドラム以外の所謂ウワモノ楽器の特徴を学び実際にミックスを行っていきます。 その際のポイントなどもあわせて解説していきます。	
13 PA 検定②	今まで学んできた『マイクケーブル巻き・マイクスタンド立て・スタンド式スピーカー立て・マルチケーブル巻き・マイク識別』以上の5項目を決められた時間内にできるまで検定を受けていく。	
14 ミキシング テスト	いまでも行ってきた、ドラムと上モノの音源を使いテストを行います。	
15 PA 実技試験	前期の学習内容より、実技試験を行います。	
16 ミキシング テスト返却 前期のまとめ	テストで出された各ミックスを聴き、今後の課題をフィードバックしていきます。	

授業の方法		
講義 ・ 演習 ・ 実験 ・ 実技 ・ 実習		
授業概要		
音響機器の設営、操作やホール規模のPAの仕込み、チューニングなど実習します。またミキシングは1人1台のデジタルコンソールを使用し、音作りやバランス、エフェクター操作を学びます。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材:ヘッドフォン		
後 期 到達目標		
●小規模システムの理解と実践(仕込み～バラシ) ●各エフェクターの基礎の習得 ●ミキシング音源の作成		
評価方法		
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・ 課題評価 ・小テスト・ その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1 PA 舞台用語 ケーブルコネクタの種類	現場でよく使用される用語や装置の名称を用途とともに学び理解していきます。 また現場でよく使用されるケーブル、コネクタの種類と規格も合わせて学びます。	
2 ミキシング 前期の復習 AUXとINSERTの使用法	前期の復習もかねて、授業で使用する機器の設定を行います。 また今後、エフェクトかけけるうえで重要なAUXとINSERTの違い、使用方法、使用シーンを理解していきます。	
3 PA ミキシングコンソールの基本 操作	ミキシングで学んだことに基づき、正しい卓の操作手順を実践し、実際の信号の流れを確認し理解していきます。	
4 ミキシング リバーブの説明・使用	リバーブの種類や使用方法、効果を学びます。 そして、ミキシングでかける際の設定、接続方法をサンプル曲を使用し実践しながら学んでいきます。	
5 PA 小規模PA①	マイクからスピーカまでの信号の流れを「ブロック図」を用いて理解できるようになり、またその流れを簡単な「ブロック図」で表すことができるようになる。	
6 ミキシング ディレイの説明・使用	ディレイの種類や使用方法、効果を学びます。 そして、ミキシングでかける際の設定、接続方法をサンプル曲を使用し実践しながら学んでいきます。	
7 PA 小規模PA②	ブロック図に基づいての機材セッティングや配線ができるようになり、フロントスピーカー、モニタースピーカーの役割とその仕組みを実践しながら学んでいく。またBOX型のスピーカーのスタッキング(ラッキングを含む)方法なども習得していく。	
8 ミキシング 2Trackの編集	パラチャンネルでミックスしたものを2Trackにバウンスする方法を学び、またそこへのエフェクトのかけ方やコンツを学びます。	
9 PA トータルシステム①	今までに学んだ小規模PAシステムの復習として、マイク・エフェクター・フロントスピーカー・モニタースピーカーなどをセッティングし、その結線方法と信号の流れを再確認する。	
10 ミキシング テスト課題のミックス	今まで学んだ、ミキシングの知識、テクニックを生かして、課題曲のミキシングを行います。	
11 PA 音出し	トータルシステムをセットアップした上で、そのシステムを使って実際に音を出し、結線が確実にできているか?などをチェックしていく。	
12 ミキシング テスト	名前を伏せた状態でミックスを聴き、個人で採点をしていく。	
13 PA グラフィックイコライザー・ チューニングについて	PAの現場における「グラフィックイコライザー」の役割とその必要性を理解し、それを使用したセッティングができるようになる。また、それを使用したスピーカーのチューニング方法を知り、自分で行えるように練習していく。	
14 ミキシング 成績発表 年間のまとめ	前回行ったミキシングの採点の結果をしていきます。 また、年間を通して行ったミキシングを振り返り、2年次のミキシング、PAIにつなげていきます。	
15 PA ラインアレイスピーカーシステム	大規模なPA現場で使用される「ラインアレイスピーカー」を使用したシステムのセッティング方法を学び、その構造や特徴を理解する。また、グループごとにセッティングと回線チェックを行い、安全で確実なセッティング方法を習得する。	

授業科目		授業時数
照明実習		124
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
松井 智恵美 照明センスに加え、色彩を使いこなすイラストレーターでもあるため、高いアーティスト的な感覚を学生にも伝えてくれる教育をしてくれる		
前 期		
到達目標		
●基本的な器具の扱いや仕込みの習得 ●検定試験の合格		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価(課題評価)・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	オリエンテーション 校舎内に設置されるホールにおいて実習を行っていく。その作業での安全基準を説明、舞台機構や名所、器具の取り扱い方法を解説する。	
2	吊り仕込みの基礎① SUSでの吊り込み方法を学習、ハンガーや落下防止ワイヤー等、安全対策について理解をしていく。大まかな回路の仕組みについても勉強していく。	
3	吊り仕込みの基礎② SUS仕込みでの2又ケーブルを使用した回路取りを学び、仕込み図の記号や名称等も理解する。	
4	吊り仕込みの基礎③ SUS仕込みでの延長ケーブルを使用した回路取りを行う。	
5	吊り仕込みの基礎④ SUS仕込みでの延長ケーブルと二又を使用した回路取りを学習する。	
6	置き仕込みの基礎① 置き仕込みで使用するスタンドとオペタの取り扱い作業を行い、ステージ上に影響がある直物のケーブル処理をしっかりと理解する。	
7	置き仕込みの基礎② ハイスタンドの構造と器具のセッティング、配線方法を実践していく。	
8	シュート棒の使用 ステージ上の吊り器具に使用するシュート棒の操作方法やシュート時の指示と意味を理解する。	
9	CL・FRのシュート シーリングスポットライトとフロントサイドスポットライトの役割とシュート方法を実習する。	
10	吊り置き仕込み① 吊り仕込みから置き仕込み、シュートまでの一連の作業を行う。仕込みの手順など確認しつつ確実にできるように学習する。	
11	吊り置き仕込み② ↓	
12	ピンスポットライトの基礎① 1kwクセノンピンスポットライトの構造と操作方法、バルブの交換方法を学び、基本的な操作の練習をする。	
13	ピンスポットライトの基礎② ピンスポットライトの狙いの取り方、カットイン、カットアウトやフェードイン、フェードアウト等の違いを学び練習をする。	
14	模擬試験 企業研修見極め試験対策として実際の試験と同様の形式で模擬試験を行い作業の確実性とスピードアップを図る。	
15	企業研修見極め試験 企業研修見極め試験の実施	
16	企業研修見極め試験(補講日) 企業研修見極め試験の実施及びFOLLOW	

授業の方法		
講義 ・ 演習 ・ 実験 ・ 実技 (実習)		
授業概要		
照明器具の取り扱いや実践に近い形での「仕込み」を学習します。また、調光操作卓の操作方法や楽曲とキューシートに合わせて、オペレートを行います。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材:革手袋		
後 期		
到達目標		
●調光操作卓の基礎習得 ●オペレート実践		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価(課題評価)・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	調光周辺機器について① 調光ユニット、D/Aコンバータ、調光卓の接続方法を説明、それぞれの器機の役割りを学ぶ。	
2	調光周辺機器について② 調光操作卓を操作する中で一番基本となるフェーダーパッチとABフェーダーの概念を学習する。	
3	調光周辺機器について③ 調光操作卓の機能にあるサブマスターフェーダーについて理解、RECや修正の仕方等を学ぶ。	
4	シュート シュートする際の指示の出し方について理解していく。相手に伝えるためのコミュニケーション、確実な指示について勉強する。	
5	仕込み～バラしまでの反復練習① 実際の現場と同じように、仕込み→パッチ→シュート→バラシという流れに沿った一連の作業を反復練習していく。	
6	仕込み～バラしまでの反復練習② ↓	
7	オペレート実習(アップテンポ)① 1曲内の照明演出に関するオペレーティングを行っていく。資料として使用されるキューシートの読み方等も同時に学習する。	
8	オペレート実習(アップテンポ)② 先週と同じアップテンポの課題曲を使用。サブマスターフェーダーを使用しシーンを変えるタイミングやアオリ方などを学習する。	
9	オペレート実習(アップテンポ)③ (学生個人が、実際にオペレートしていけるように指導していく。)	
10	オペレート実習(スローテンポ)① 次にスローテンポの課題曲を使用。そのオペレートについて学習していく。曲構成を示すキューシート内容の理解も進める。	
11	オペレート実習(スローテンポ)② 先週と同じスローテンポの課題曲を使用。ABフェーダーを使用したオペレート方法を学習する。	
12	オペレート実習(スローテンポ)③ (学生個々が、自分以外の演出にも学ぶポイントを探せるような指導をしていく)	
13	後期試験対策 グループでの仕込み作業が、円滑に進むように個々が自分自身の立ち位置を考えながら動いていく。	
14	後期試験 仕込み→パッチ→シュート→バラシという一連の作業やオペレーションに関する内容をレポート提出	
15	1年間のまとめ 一年間で学習したことの復習及びFOLLOW	

授業科目		授業時数
企画制作		62
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
小池 敏 演奏者・作家として複数のメジャー契約。イベント主催者として多数のイベントを制作。プロダクション業務の経験もあり業界経験が多岐にわたる		
前 期		
到達目標		
製作者としての感覚をつかむ 制作の仕事の進め方		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1 ガイダンス①	イベント実施に向け、制作者としての考え方、ステージ関係の基礎知識、イベント制作にかかわる資料作成を学ぶ	
2 ガイダンス②	・企画書	
3 ガイダンス③	・タイムテーブル	
4 ガイダンス④	・運営マニュアル	
5 ガイダンス⑤	・進行台本	
6 ガイダンス⑥	・セティング表	
7 音楽イベント制作①	ベーシックな音楽イベントを素材として、実際に資料作成等の準備作業を行います。ここではシンプルな内容で全体の流れをつかみます。	
8 音楽イベント制作②	・公演概要、プレゼンテーション資料作成	
9 音楽イベント制作③	・ステージ進行、アーティスト管理、来場受付の各セクション業務	
10 音楽イベント制作④	・担当者自身、各セクションの動きの中から振り返り	
11 音楽イベント制作⑤		
12 音楽イベント制作⑥		
13 音楽イベント制作⑦		
14 音楽イベント制作⑧		
15 音楽イベント制作⑨		
16 音楽イベント制作⑩		
17 企画制作イベント①	共有スペース等を利用した小規模イベント制作。アイデアからの企画立案に重点を置いて進めていきます。	
18 企画制作イベント②	・企画書	
19 企画制作イベント③	・プレゼンテーション資料作成	
20 企画制作イベント④	・タイムテーブル作成	
21 企画制作イベント⑤	・MC台本作成	
22 企画制作イベント⑥	・集客の工夫	
23 企画制作イベント⑦	・ステージ進行、アーティスト管理	
24 企画制作イベント⑧	・担当者自身、各セクションの動きの中から振り返り	
25 企画制作イベント⑨		
26 企画制作イベント⑩		
27 学園祭制作①	学園祭に向けた企画制作。人を呼び込むためのコンテンツを企画していきます。	
28 学園祭制作②	・企画のアイデア出し	
29 学園祭制作③	・集客の工夫～SNS	
30 学園祭制作④	・イベントプレゼンテーション	

授業の方法		
講義 ・ 演習 ・ 実験 ・ 実技 ・ 実習		
授業概要		
ライブイベントの企画制作をする実習です。学内の様々な施設を使い、ライブイベントを実施することにより、総合スタッフで学ぶ照明・音響・映像各分野の連携を理解することが出来ます。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材:		
後 期		
到達目標		
イベントを企画し、実施に向けた制作が出来る イベント実施の進行業務の理解		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1 学園祭制作④	学園祭のライブイベント制作、コンテンツ制作を行います	
2 学園祭制作⑤	・コンテンツ企画	
3 学園祭制作⑥	・ライブ出演者情報、コンテンツ情報 の発信	
4 学園祭制作⑦	・タイムテーブル	
5 学園祭制作⑧	・進行台本	
6 学園祭制作⑨	・音響・照明との連携	
7 学園祭制作⑩	・出演者への対応	
8 ライブハウスを想定したイベント制作	ライブハウス規模のスペースを想定したライブイベントの企画制作。コンセプトから出演者募集を行い学内外からの集客を考えます。	
9 ライブハウスを想定したイベント制作	・コンセプト～企画立案	
10 ライブハウスを想定したイベント制作	・イベントプレゼンテーション	
11 ライブハウスを想定したイベント制作	・出演者募集告知	
12 ライブハウスを想定したイベント制作	・タイムテーブル作成	
13 ライブハウスを想定したイベント制作	・進行台本作成/MC台本作成	
14 ライブハウスを想定したイベント制作	・出演者の対応	
15 ライブハウスを想定したイベント制作	・音響/照明との連携	
16 ライブハウスを想定したイベント制作	・集客の工夫	
17 ライブハウスを想定したイベント制作	・ステージ進行、アーティスト管理	
18 HALLを使用するイベント制作	HALL規模で行うコンサート企画制作年度末実施のコンサートイベントを企画	
19 HALLを使用するイベント制作	・コンセプト～企画立案	
20 HALLを使用するイベント制作	・イベントプレゼンテーション	
21 HALLを使用するイベント制作	・出演者募集告知	
22 HALLを使用するイベント制作	・タイムテーブル作成	
23 HALLを使用するイベント制作	・進行台本作成/MC台本作成	
24 HALLを使用するイベント制作	・出演者の対応	
25 HALLを使用するイベント制作	・音響/照明との連携	
26 HALLを使用するイベント制作	・集客の工夫	
27 HALLを使用するイベント制作	・ステージ進行、アーティスト管理	

授業科目		授業時数
映像制作		124
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
村上 健 映像撮影から制作、音楽制作までマルチにこなす。様々な種類の映像作品を制作することが出来る		
前 期 到達目標		
●映像制作における基礎の理解 ●検定試験の合格		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	オリエンテーションと授業概要の紹介	
2	静止画作品制作①	
3	静止画作品制作②	
4	静止画作品制作③	
5	静止画作品制作④	
6	静止画作品制作⑤	
7	映像制作概要	
8	ショートムービー制作①	
9	ショートムービー制作②	
10	ショートムービー制作③	
11	ショートムービー制作④	
12	ショートムービー制作⑤	
13	ショートムービー制作⑥	
14	ショートムービー制作⑦	
15	ショートムービー制作⑧	
16	ショートムービー制作⑨	

授業の方法		
講義 ・ 演習 ・ 実験 ・ 実技 ・ 実習		
授業概要		
映像の企画・撮影・編集を学習します。企画書・絵コンテ作成・スケジュール管理などの制作進行や構図、カメラ操作、静止画素材の加工、動画編集ソフトの操作、カット割り等知識を身につけます。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材：		
後 期 到達目標		
●用途に応じた映像の企画(イベント) ●映像制作の基礎技術の習得		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	ショートムービー制作⑩	
2	ショートムービー制作⑪	
3	ショートムービー制作⑫	
4	ショートムービー制作⑬	
5	ショートムービー制作⑭	
6	ショートムービー制作⑮	
7	ショートムービー制作⑯	
8	ショートムービー制作⑰	
9	告知ポスター制作①	
10	告知ポスター制作②	
11	告知ポスター制作③	
12	告知ポスター制作④	
13	告知ポスター制作⑤	
14	告知ポスター制作⑥	
15	告知ポスター制作⑦	

授業科目		授業時数
照明工学		62
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
堀田 裕子 プランニングから仕込みまでスピード感を持った作業を信条としており、学生にも素早い行動を教授している。		
前 期		
到達目標		
知識として必要な舞台用語、歴史、照明用語や、直流電流など、舞台及び、照明用語の習得。		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	オリエンテーション 自己紹介・ファーストレポート(CATI)に入学するきっかけになったこと等)尺貫法・インチ法・舞台についての説明	
2	舞台の名称編 CATホール・CAT第2ホールの大きさについて説明する。また、舞台の名称についても解説	
3	照明設備の名称編 1. サスペンションライト2. ボーダーライト等照明設備の基本的な部分の名称について解説	
4	照明器機編 フラッドライト・スポットライト等の照明機材についての名称を解説する	
5	カラーフィルター編 ポリカラーフィルターの色番号。色温度変換フィルター・拡散フィルター・その他のフィルターについて解説	
6	照明器具の重さについて 照明で使用する機材の重量を予測し記入する。また、実際に機材の重量を測定し覚える	
7	シューティングについて 地明かり・斜め明かり・フロントサイド・シーリング・サイドスポットの明かりの当て方を解説。また、さまざまな当て方がある事も学ぶ	
8	単位について SI基本単位・SI組立単位・接頭語について学ぶ。また、電気についての考え方、東日本・西日本での周波数の違いについても解説する	
9	直流電源 電池の仕組みを説明しながら直流電源の仕組みについて学びます。また、さまざまな電池の種類を説明し、直列接続・並列接続についてかいせつします	
10	感電および短絡(ショート)について 感電および短絡(ショート)について説明。スライダックを使用して指での感電を体験する。また、実際にショートも体験する	
11	電気の抵抗 電気を扱う上でもっとも基礎となるオームの法則について学習します	
12	オームの法則 先週学習したオームの法則について、さまざまな練習問題を通して学習していきます	
13	電力について 電力・電力量の計算について解説します。同時に練習問題を通して学習していきます。また、電気の3作用(磁気、発熱、化学)についても説明します	
14	前期試験	
15	試験返却と試験問題の解説	
16	前期のまとめ 前期で学習したことを振り返り苦手とする分野を中心に復習し後期授業に備える	

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
舞台用語や歴史、直流・交流電流などの電氣的な知識を学びます。その他、調光操作卓の仕組み、電子工学について知ることにより、実習など実技作業の学びが定着するようになります。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:舞台テレビジョン照明 基礎編	
後 期	
到達目標	
知識として必要な直流電流、交流電流などの電氣的な知識の習得。	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	負荷の接続 直列接続・並列接続を復習しながら抵抗(負荷)についても学びます
2	オームの法則① 直列接続した2つの抵抗を含む回路図を使って練習問題からそれぞれの合成抵抗を求める
3	コネクタ・プラグの許容電流、許容電圧 さまざまな種類のコネクタ・プラグの許容電流、許容電圧について説明します。また、電線の許容電流、キャプタイヤケーブルの許容電流についても学習します
4	交流 交流電流についての説明。また、ここでは交流が使用される利点についても解説します
5	交流における電圧・電流・抵抗の関係 抵抗・コイル・コンデンサーに交流電圧を加えた時に流れる電流について学びます
6	皮相電力・交流の電力と効率 電力を各必要な場所へ供給するための配電方法について解説し学習する
7	配電方式① 単相交流・三相交流を元に交流電源の配電方法について図を塚手説明します
8	配電方法② 交流電源の中でもっともシンプルな単相二線式と単相三線式の配電方式について学びます
9	配電方法③ 交流電源の中でもっとも効率の良い三相三線式・三相四線式の配電方法について学びます
10	仮設電源 常設の調光ユニットが足りない場合や、常設ユニットがない野外イベントなどの説明を入れながら、仮設電源について設営・撤収の段取り等を学びます
11	調光ユニットへの負荷の接続 ニュートラル線が方が一断線した場合を問題形式で、どのような症状が起こるのかを学びます
12	ユニットの入れ込み 1Φ3Kwのユニットの入れ込み
13	後期試験
14	試験返却と試験問題の解説
15	1年間のまとめ 1年間で学習したことを振り返り苦手とする分野を中心に復習し2年生に備える

授業科目		授業時数
パソコン演習		62
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
佐久本優子 他 パーソナルコンピューター、ビジネスソフトの指導員として経験豊富。論理的思考を学生に植え付けるのが非常に上手い		
前 期		
到達目標		
●Word・Excel・PowerPointの基本操作を習得する		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価(課題評価)・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	Wordの基本操作、文字入力 起動～画面構成～保存～終了までの基本操作と、IMEパッドの使い方を練習/フォルダ操作について学ぶ	
2	W:文書作成① (ページ設定・オートフォーマット・範囲選択・編集・装飾) 表のないビジネス文書の作成	
3	W:表作成とイラストの利用 表(挿入・レイアウト変更・線種変更・塗りつぶし)とイラスト(ワードアート・クリップアート)を入れたビジネス文書の作成	
4	W:図形描画/課題作成 (図形・テキストボックス・SmartArtの挿入と書式設定) 図形描画の機能を使用した文書作成/W:課題作成	
5	Excelの基本操作と 数式・簡単な関数の挿入 簡単な関数(SUM AVERAGE MAX MIN)の入った表を作成	
6	E:関数の活用①(絶対参照 IF RANK ROUND 等) 関数を利用した表を作成	
7	E:グラフの作成と表の書式 設定 縦棒や円グラフの挿入～構成要素～書式設定と表の書式設定 (表示形式・列と行の操作・セルの挿入や削除)を学ぶ	
8	E:印刷機能とシートの操作 ページレイアウト～ページ設定～ヘッダーとフッター機能の 学習と、シート名変更～3D集計を学ぶ/課題発表	
9	E:課題作成 これまで学習した機能を使った課題を仕上げる	
10	E:条件付き書式・データの 入力規則 条件値を指定して書式を設定する・カラースケールなどの 新機能を学習する・データの入力規則を学習する	
11	Power Pointの基本操作 ブレースホルダーへの入力・スライドの追加・箇条書き・デザ イン・アニメーション・画面切替効果について学ぶ	
12	P:画像の書式設定・印刷設 定/課題作成 取り込んだ写真等に書式を設定する ノート機能・配布資料としての印刷方法を学ぶ/課題作成	
13	P:課題作成 課題を作成する	
14	W:基礎編の復習 前期で学習した内容を元に、作品を完成させる	
15	E:基礎編の復習 前期テスト 前期で学習した内容を元に、作品を完成させる	
16	P:プレゼン スライドショーの機能を学習し、各自リハーサル機能を利用 して、作成済の課題を発表する	

授業の方法	
講義 演習 実験・実技・実習	
授業概要	
パソコンを使用し、ビジネスソフトの使用方法を学びます。様々な書式、表やグラフの作成、プレゼンテーションの資料などを制作します。また、DTPでは業界標準のIllustratorやPhotoshopの基本操作を学びます。＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	
●Officeソフトの機能を使いこなす ●考えて資料を作成することができるようになる	
後 期	
到達目標	
●Officeソフトの機能を使いこなす ●考えて資料を作成することができるようになる	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価(課題評価)・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	フォルダ操作 フォルダ操作と他のソフト(ペイント)との連携 その他スクリーンショット機能
2	W:見栄えの良い文書の編 集 (段組み・改ページ・タブとリーダー・インデント・ページ罫線・ ページ番号・置換)
3	W:図形描画の応用・Excel データの利用 複数の図形を組み合わせて文書を作成する
4	W:課題作成1 複数ページにわたる文書の作成
5	W:グリーティングカードの作 成 年賀状、クリスマスカード、誕生日カード、バレンタイン、暑中 見舞い、様々なレイアウトを考える
6	P:アニメーションを組み合わ せる・プレゼンとは 開始・強調・終了・軌跡を組み合わせる 効果的なプレゼンの仕方を学習する/企画を考える
7	P:企画書作成 今まで習得したことを応用し、各自でテーマを決め 企画書を作成する
8	P:企画書作成 今まで習得したことを応用し、各自でテーマを決め 企画書を作成する
9	P:リハーサル・発表 リハーサルを入念に行う プレゼンを行う・他人の作品の評価をする
10	P:発表 プレゼンを行う・他人の作品の評価をする 総復習
11	E:復習 前期で学習した内容を元に、表を完成させる
12	E:表の活用 (表示形式・入力規則・シートの保護) 入力を補助する機能や、見栄えの良い資料の作成方法を学 ぶ
13	E:課題作成 これまで学習した機能を利用し、課題を作成
14	後期テスト 後期で学習した内容を元に、作品を完成させる
15	後期テスト振り返り

授業科目		授業時数
一般教養		62
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
山田敏子 「現代マナーズ研究会」代表。ビジネスマナー研修を軸に関西を中心企業・団体・大学等で人材育成に携わる。		
前 期		
到達目標		
●社会に出て必要なビジネスマナーを身に付ける ●ビジネスにふさわしい応対や尊敬語、謙譲語、丁寧語の使い分けをマスターする		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	授業概要の説明・動機付け この授業の趣旨、目的を理解し、学生生活と職場の違いや仕事の取り組み方について説明し、この1年で達成したい目標を設定する。	
2	自己紹介の仕方 職場での挨拶、公の場での自己紹介の仕方を学び、基本形に則した手法で実技を取り入れながら学習する。	
3	挨拶・お辞儀の重要性 基本の立ち姿・立礼三種を接遇用語を活用し実技を取り入れながら身に付ける。	
4	話し方・あがり対処法 あがらずに人前で自分の考えを述べるができるよう様々な手法を取り入れながら実技を行う。	
5	3分間スピーチ 人前でスピーチの基本形を知り、テーマを設定したスピーチを交えながら問題点、注意点を話し合い学ぶ。	
6	企業の求める人間像 これから始まる就職活動や企業研修に向けて、求められる人材を集団面接や新入社員教育でも用いられるグループディスカッション形式で意見を出し合い学ぶ。	
7	電話でのアポイントメントの取り方 就職活動や企業研修等で企業に電話をかける際の手順や失礼にならない話し方を学ぶ。	
8	名刺交換 名刺の渡し方や受け方、名刺を切らしている時などの対処法の仕方等、実践を取り入れながら学習する。	
9	敬語の基本1 ビジネスにふさわしい言葉や尊敬語、謙譲語、丁寧語の使い分けを学び、実践できるよう理解する。	
10	敬語の基本2 二重敬語などの誤った使い方や、ビジネス上での人の呼び方を学び実際に場面を設定して実践する。	
11	敬語の応用 お客様に対する接遇用語や使い方を学び、実際に場面を設定して実践し、注意点、問題点を話し合い深める。	
12	ビジネスでの贈答の心得 慶事や弔事のマナーを知り、将来仕事でも発生する場合に備え相当の種類や送る期間、慰斗や金封紙、それぞれの使い分けを学ぶ。	
13	電話応対 電話対応で会社のレベルも判断されるということから正しい電話の受け方やかけ方、取次ぎ方などを説明し実践を取り入れながら学習する。	
14	電話応対応用 不在時に行き届いた臨機応変な応答の作成、また苦情電話を上手に受け、固定客につなげる手法を実技を取り入れながら学習する。	
15	前期試験実施日	
16	社外文書の書き方 メール・封書・はがき等での企業への資料請求を通して、時候の挨拶、頭語結語、敬称の使い方などビジネス文書の基本構成を学ぶ。	

授業の方法		
講義 演習 実験 ・ 実技 ・ 実習		
授業概要		
社会人としての一般教養を学びます。挨拶や敬語、電話応対、名刺交換などのビジネスマナーや、履歴書の書き方や面接など就職に役立つスキルを学習します。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材:		
後 期		
到達目標		
就職活動の流れをつかみ、各々の場面で必要なマナーやスキルを習得する。		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	お礼状・挨拶状の書き方 迅速にお礼状を出す習慣をつけるとともに、文字の大きさやバランスを考えた封書・はがきの表書きを学ぶ。	
2	履歴書 就職活動時に必要となる履歴書の書き方を、見た目の印象を大切にしながら良い例と悪い例を知った上で作成する。	
3	履歴書 履歴書の書き方、特に志望動機・自己アピールの仕方にポイントを絞り作成する。	
4	履歴書 清書を仕上げて提出する。また、それに伴う封筒の書き方、封緘の仕方を学ぶ。	
5	面接のマナー 面接室での立ち振る舞いや言葉遣い、座席の順位などを学び、就職活動時の面接に備える。	
6	模擬面接 質疑応答を交えながら実戦形式で行い、各人に合ったアドバイスを受け、注意点や問題点を話し合い深める。	
7	模擬面接 質疑応答を交えながら実戦形式で行い、各人に合ったアドバイスを受け、注意点や問題点を話し合い深める。	
8	自己診断チェック 人物本位と言われる面接で自分自身について聞かれる質問を想定し、いかにポイントをおさえてアピールするかを学ぶ。	
9	企業診断・学生診断チェック 会社に関してどういった項目を調べ準備すれば良いか、また学生生活について聞かれるであろう内容について準備する。	
10	一般教養チェック・身だしなみ他 当日の注意 一般教養に関して聞かれる内容の準備、第一印象の重要性、当日の持ち物や控え室などでの注意事項を学ぶ。	
11	是非知っておきたいテーブルマナー ビジネスで人と会食を共にすることは人間関係を築く上でも重要である。周囲を不快にさせない会食のマナーを身に付ける。	
12	立食パーティーのマナー 会社の各種行事では立食パーティーが主流である。歓談を目的とし、マナーをわきまえた振る舞いを身に付けるよう実技を交えて学ぶ。	
13	後期試験実施日	
14	後期試験返却と解説 命令の受け方・報告の仕方 信頼される仕事の受け方、口頭・文書による報告の仕方やタイミング、要領などのポイントを学習する。	
15	学生と社会人の違い 仕事に必要とされる8つの意識を学び、社会人としての心構えを醸成。即戦力として役立つ人材になることを目指す。	

授業科目		授業時数
イベント制作		32
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
小池 敏 演奏者・作家として複数のメジャー契約。イベント主催者として多数のイベントを制作。プロダクション業務の経験もあり業界経験が多岐にわたる。		
前 期		
到達目標		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
学生たちの自主性を重視したかたちで様々なイベント・コンテンツ等の発表を行います。互いに協力し企画・立案から実施運営に至るまでの内容を学びます。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材：	
後 期	
到達目標	
学校全体の行事として実施、各学科の特徴を生かしたかたちで成果発表を盛り込む。学年及び各学科・専攻により制作レベルには違いはあるが、学校全体としての大きな目標を理解して進める。	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1 全体構想	過去のイベントを参考に、「イベント」といわれる催事についての解説を行い、各学科が習得している内容を生かすヒントを与えていく。そして、大きな仕組みの理解をしてもらう。
2 イベント準備	今回のイベント趣旨やその目的等をわかりやすく解説。公募されるものの仕組みや学生全体で担当する具体的なものを紹介していく。
3 参加内容	自分たちの参加内容をアイデア出し、企画・プランニングしていく。学科・専攻で参加するものやグループ・個人で出演やコンテンツ参加等、いろんな関わり方を知ってもらう。
4 制作①	具体的な計画術を学んでいく。具体的に作る作業内容、そこから導くチェックリスト、制作スケジュールや予算等を明確にしていく。
5 制作②	担当別にグループや個人に依頼して割り振る考え方を持っていく。そのための期限等は、その次のスケジュールに影響を及ぼすことも学んで行く。
6 制作③	広報的な内容にも理解を示していく。実際には、どれだけの集客を望めたのか結果として出てくるものになるので、その集計やアンケート回収などの知識を学ぶ。
7 実施運営①	具体的な用意(仕込み／準備等)を行う。担当箇所の運営にあたる人のスケジュールを作成。その担当者のチェック項目を明確にするもの等を揃えて実施運営としていく。また簡単なルール・マニュアル作りも大切な要素となる。
8 実施運営②	実施運営を行い、最終的なものとしての撤収作業。準備時間よりも早く終わるものだが、廃棄・保存・記録等の作業が次年度に関係してくるものとなる。
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	

授業科目		授業時数
業界研究		48
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
小池 敏 演奏者・作家として複数のメジャー契約。イベント主催者として多数のイベントを制作。プロダクション業務の経験もあり業界経験が多岐にわたる。		
前 期		
到達目標		
目指す業界の基本的な仕事内容を理解していく。他の実習授業との兼ね合いも関連していくことを十分に理解して学内外のイベントや実習に触れていく。		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・ その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	新歓コンサート (4)	
2	軽音連イベント (8)	
3	検定対策[音響] (10)	
4	検定対策[照明] (10)	
5	企画制作イベント (2)	
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

授業の方法		
講義・演習・実験・実技・ 実習		
授業概要		
依頼される学内外のクライアント主導イベントの制作品業務、ガイダンス参加、業界での必要な資格取得も率先して取り組んでいきます。 <実務経験のある教員等による授業科目>		
使用教材:		
後 期		
到達目標		
学内の基本的な実習内容を理解した上で、他の学科との関係性を考える。自分自身が携わる部分を意識出来るようにしてもらい、その業界での仕事スタイルや慣習を学ぶ。		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・ その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	軽音連イベント (8)	
2	就活対策講座 (4)	
3	企画制作イベント (2)	
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

授業科目		授業時数
音楽業界概論		62
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
小池 敏 演奏者・作家として複数のメジャー契約。イベント主催者として多数のイベントを制作。プロダクション業務の経験もあり業界経験が多岐にわたる		
前 期		
到達目標		
音楽業界のみならず広く一般に通ずる社会常識を理解する		
評価方法		
筆記試験・実技試験・ 実習評価 ・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1 年間スケジュール	2年生の年間スケジュールの説明、就職対策講座や会社説明会等の仕組みとその内容を改めて解説します。	
2 検定試験	再度、検定試験等の受験を説明、2年間で色んなものを勉強して検定取得を目指します。	
3 面談[就職活動相談]	個々に時間を取って、方向性・活動状況・家族の同意・自分自身が迷う事等をリサーチしていきます。	
4 面談[就職活動相談]		
5 面談[就職活動相談]		
6 CD制作の仕組み①	CD制作工程を、レコーディング(原盤制作)も入れて理解をしていきます。企画、楽曲A&R、アレンジ企画、ミュージシャンPU、スタジオ、エンジニア、ジャケット撮影、リリース等、商品を作るために沢山の人が動きます。	
7 CD制作の仕組み②	プレスされたCDが、どのようなかたちで流通するのか？また、売上げはどのような方法で加算されるのか等、制作～流通、消費者に届くまでを勉強します。	
8 検定試験対策①	模擬試験等を用意して実際に実施をします。採点は、学生自身もしくは隣同士で採点を行い、弱い部分等をPUSHしていきます。	
9 検定試験対策②	別問題の模擬試験を用意して実際に実施をします。採点は、学生自身もしくは隣同士で採点を行い、弱い部分等をPUSHしていきます。	
10 プロダクションにやイベント制作について	実際の現場では、まずイベント・コンサート・(レコーディング)等の企画を起こして「実施を企てる」ところからスタートします。皆さんの現場は、その後に発注されるものでもあります。	
11 舞台制作会社について	イベントホールやコンサートホールの管理についての仕組みを学びます。また、野外特設等で何も無いところからステージを製作していく会社の存在にも着目します。	
12 照明会社について	照明会社のホール管理部門、イベント特設部門等の仕組みについて理解を深めます。	
13 映像関連について	映像に関しては、TV局の撮影・収録・編集・(送出)やイベント現場でのスクリーン設置、映像収録やライブ中継等、多岐にわたります。	
14 総復習	個々の方向性をしっかり固めて、就職活動をしていきます。その為の補足的内容も付け加えて行きます。	
15 前期試験		
16 FOLLOW	研修先等での行動をしっかり行い、自分が吸収した内容を見直し、後期に臨みます。	

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
音楽業界の歴史的背景や成り立ち、そして、業種の仕組みやその関連業種等についても学びます。著作権、流行、ソーシャルメディアへの対応も含め業界への指向を深めていく内容です。＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	
後 期	
到達目標	
最終教育機関として相応しい教育を身に着ける	
評価方法	
筆記試験・実技試験・ 実習評価 ・課題評価・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1 音楽配信の仕組み①	CDの流通は激減、配信によって音楽が購入されていきます。基本的な流れを理解してもらい、今後の変化にも対応します。
2 音楽配信の仕組み②	音楽配信のおかげで今まで、知ることができなかった、様々なミュージシャンたちの演奏も見ることが出来ます。各国のアーティストが発信を続けて行く限りない世界に突入している現状です。
3 裏方に対しての表方[運営]について	ステージ上もしくは、ステージに関連する内容を行う裏方さんと、そのイベントやコンサートを観覧するお客様の案内・誘導を行う「表方」が存在します。みんなの仕事は、そのチケット代で成立しています。
4 学園祭準備①	総合スタッフ専攻1、2年が協力して、学園祭制作内容を支えています。そのための配分や担当を考えて進めて行きます。実行委員会からの情報を共有します。
5 学園祭準備②	内容が明確にわかってくと、それに向かった準備を、1年、2年で協力して行います。2年生は先輩として、1年生を教える立場でもあります。
6 学園祭準備③	現場を仕込む段取り、事前に作られたプランを参考にみんなで協力していく体制を作っていく、本番に臨みます。
7 面談[就職活動相談]	時期的には、最終の就職相談時期となります。再度、方向性・活動状況・家族の同意・悩む内容に対してキャリアスタッフと共に相談していきます。
8 面談[就職活動相談]	
9 オリジナリティ	自分にあると信じて「オリジナリティ」の勉強です。意外に音楽内容では無い可能性もありますが、自分の長所を見極めていけると嬉しく、自信にも繋がってきます。
10 プレゼンテーション1週目	2週に渡って、「自分の将来像」を自分なりにまとめ、自己分析も含め、自分の説明を考えてもらい、発表する場面を作っていきます。
11 プレゼンテーション2週目	
12 これからの音楽業界	皆さんが進む音楽業界ですが、また5年もすれば、流行りもシステムも変化していきます。ただ、過去の流行を辿ると、この先が見えるかも知れません。
13 総復習	作業も含まれ、自分の周りの専攻だけではなく状況で作業をしていきます。就職に役立つ内容として理解してください。
14 前期試験	
15 FOLLOW	任される内容に対して答えたいける実力を培ってもらえれば大丈夫です。現場は「人」ありきのものなので、コミュニケーション力をUPさせる努力をしていきましょう。

授業科目		授業時数
音響工学		62
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
坂本 済 音響の現場で培われた経験と知識をもとに、実際の実務に活用できる音響的知識内容を判りやすく指導して頂く		
前 期		
到達目標		
PAとレコーディングのシステム、デジタルの理解		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	レコーディング①	録音機器の歴史、スタジオの仕組み
2	レコーディング②	レコーディングコンソールの知識① ・インラインI/Oモジュール ・スプリットコンソールとの違い
3	レコーディング③	レコーディングコンソールの知識② ・HAとEQ ・インサートエフェクト
4	レコーディング④	パッチベイ ・タイプ別接続方法 ・バンタムケーブルの取扱い ・モニターシステムの使用法
5	レコーディング⑤	モニターシステム ・パワーアンプ ・パワードスピーカー ・ラージモニターとニアフィールドの使い分け
6	レコーディング⑥	録音機 ・マスターレコーダー ・ProTools
7	レコーディング⑨	ProTools ・簡単なオペレート ・ミックスモードとトラックモードの理解
8	レコーディング⑩	ここまでの纏め、小テスト
9	PA①	PA機器の歴史 ・舞台芸術の種類と歴史 ・舞台技術概論
10	PA②	舞台と設備 ・舞台装置 ・音響設備 ・照明設備
11	PA③	安全衛生 ・関連法令 ・実例紹介
12	PA④	PA機材① ・スピーカーシステム ・パワーアンプ ・プロセッサー(チャンネルディバイダー)
13	PA⑤	PA機材② ・アナログコンソール ・デジタルコンソール ・ネットワークシステム
14	PA⑥	PA機材③ ・マイク、アクセサリ、スタンド ・ケーブル各種 ・アウドボード
15	テスト	前期内容から
16	テスト返却	解答の解説

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
音響エンジニアにとって必要な知識を講義形式で学びます。「音響映像設備マニュアル」を用いて、音の基礎から用語の解説、実際に現場で使用する機材の概要や構造を学習します。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:音響映像設備マニュアル	
後 期	
到達目標	
基礎知識から幅を広げ、実際の現場で使用できる技術や応用力を学ぶ	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	エフェクタ 復習編① 周波数系 空間系 アウトボードとデジタルコンソールDSPでの違い
2	エフェクタ 復習編② ダイナミクス系 アウトボードとデジタルコンソールDSPでの違い
3	エフェクタ 復習編③ 位相系 アウトボードとデジタルコンソールDSPでの違い
4	ミキシングイメージ① ステレオ感とモノラル感 ・イメージシート ・ライブとパッケージ
5	ミキシングイメージ② イコライジング ・EQとフィルターの違い ・効果的な使用法 ・失敗例
6	ミキシングイメージ③ 空間確保 ・ステレオ感と位相 ・位相ずれによる障害
7	ミキシングイメージ④ 音程感 ・高くも低くも無い音程とは？ ・高音と低音のバランス
8	ミキシングイメージ⑤ まとめ ・効果的なミキシング目標 ・場面に応じた対処法
9	MA① プリプロとポストプロ ポストプロダクションの仕組み
10	MA② タイムコード ・タイムコードの扱い ・VTRとMTRの同期 ・ドロップフレームの意味
11	MA③ MAテクニック ・SEとBGM ・MEと台詞
12	MA④ ミキシング ・ステレオとモノラル ・サラウンド
13	MA⑤ 映画とテレビの違い 総まとめ
14	テスト 後期内容から
15	テスト返却 解答の解説

授業科目		授業時数
音響実習		186
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
松川 貴陽 音響現場の経験を生かした、繊細かつスピード感あるミキシングを、コミュニケーションを含めたかたちで教授		
前 期		
到達目標		
PAのセッティングとオペレーション ミキシングコンソールと周辺機器の取り扱い		
評価方法		
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	音響エンジニアの心構え	
2	ミキシング	
3		
4	小規模PAシステムのセッティング1	
5		
6	PAシステムのセッティング	
7	ステージモニターセッティング	
8	デジタルミキサーの取り扱い	
9	PAシステムのセッティング1	
10	PAシステムのセッティング2	
11	ミキシング1	
12	ミキシング2	
13	ミキシングテスト	
14	テスト採点	
15	テスト結果返却	
16	前期総括・復習	

授業の方法	
講義 ・ 演習 ・ 実験 ・ 実技 ・ 実習	
授業概要	
音響機器の設営、操作やホール規模のPAの仕込み、チューニングなど実習します。またミキシングは1人1台のデジタルコンソールを使用し、音作りやバランス、エフェクター操作を学びます。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	
後 期	
到達目標	
PAのセッティングとオペレーション ミキシングコンソールと周辺機器の取り扱い	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	前期の復習
2	PA実習
3	PA実習
4	ミキシング
5	ミキシング
6	ミキシング
7	ミキシングテスト
8	テスト採点
9	PA実習
10	PA実習
11	PA実習
12	ミキシングテスト
13	テスト採点
14	テスト結果返却
15	1年間の総括

授業科目		授業時数
企画制作		62
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
小池 敏 演奏者・作家として複数のメジャー契約。イベント主催者として多数のイベントを制作。プロダクション業務の経験もあり業界経験が多岐にわたる		
前 期		
到達目標		
今までの経験を生かし、イベント全体の流れと進め方を再認識していく。		
評価方法		
筆記試験・実技試験・ 実習評価 ・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	イベント制作	2年生の企画制作は、イベント制作者としてのものの考え方を中心に進めて行く。授業内で制作していくイベントも含めて、クラス全員が、担当＆資料作成にも対応できるようにしたい。
2	企画	企画が必要とされるものを再度考えて行く。音楽意外でも考えられるものをかたちにしていく。MEMO書きの落書きが大企画になるケースもある。
3	出演者	イベントに出演する人たちを調べ、今後バックアップが必要な場合は、どうしても良いのかをしっかりと考える。Webだけで調べるのではなく、実際に電話をかけて訪ねてみよう。
4	公演概要	イベントを実施する際の「公演概要」色んなフォームを見て、個々がシミュレーションで作成する。
5	プレゼンテーション資料	イベント実施計画段階のプレゼン資料の制作をするための準備について学ぶ。
6	タイムテーブル	タイムテーブルは、企画段階の第一プラン(時間帯)、告知段階の第2プラン(開場／開演時間)、第3プラン(進行レベル)程度の進み具合で詳しくなってくるもの。
7	運営マニュアル	スタッフが見て全体が判る運営マニュアル。組織図、会場図、タイムスケジュール、非常時連絡先等の記載。イベントの各ポジション設定、人員配置プラン等の明記を説明。
8	進行台本	ステージ上の作業、本番、出演～演出の最初から最後までの様子がわかる進行を記したものを確認できるようにしていく。
9	MC台本	MCが使うことばを記した内容のものを指すが、一語一句表記するもの、ポイントのみ記載しているもの、ガイドラインのみ等、いろんなタイプのものがあります。
10	出演者への対応	入り時間、場所、搬入関連、駐車場手配、楽屋、準備物、リハーサル～本番等のタイムテーブル等の確認事項も多い。これらの確実性が、迎える側の信用に繋がっていくことになる。
11	音響・照明への対応	イベントの演出効果、または演者に対する環境保全を考えた内容にもっていく対応を考えたい。
12	集客への工夫	出演者自身の持つ集客力が、大きなウエイトだが、制作側の宣伝広報力やSNS含む媒体プランも影響が大きい。一般世間での実例も知ってもらいながら学んで欲しい。
13	イベントの準備	前日・当日に関するイベント準備について色々な経験をもとに考えて行きたい。事前準備で仕事のやり方は大きく変わります。
14	ステージ進行	舞台装置の責任者の舞台監督、演目の総合監督としての演出家、仕込替えや演者の出入りを仕切る進行部隊、音響・照明等のスタッフ等が、協力して進める内容を再認識していく。
15	アーティスト管理	いろんな出演者がある場合のイベントは、楽屋、衣装、出演準備項目、導線、取り巻きのスタッフ等、経験をしないと判りにくいものも多い。進行は、時間または出演順を理解して動きたい。
16	議事録	後期には、ディレクターとして色んなイベントに関わっていく。その打ち合わせ等の記録を残すようにしていく。※議事録作成

授業の方法	
講義 ・ 演習 ・ 実験 ・ 実技 ・ 実習	
授業概要	
ライブイベントの企画制作をする実習です。学内の様々な施設を使い、ライブイベントを実施することにより、総合スタッフで学ぶ照明・音響・映像各分野の連携を理解することが出来ます。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	
後 期	
到達目標	
自分たちが企画して進めるもの、他者が企画したものを理解して進めるものの違いを認識して問題無く制作者として稼働出来る人材を作る。	
評価方法	
筆記試験・実技試験・ 実習評価 ・課題評価・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	
1 いろいろなイベントに参加	後期は、クラスではなく各学生がグループまたは個人で、自分たちが企画していない色んなイベントに参加、ディレクティングやイベント補助を行います。
2 他イベント参加FOLLOW ①イベント組織の確認	参加した場合、自分に任せられる仕事、そのリーダー、組織の位置等を意識できる状態で動きます。
3 他イベント参加FOLLOW ②学園祭	自身のクラスの出演コンテンツもあるとは思いますが、他の専攻や他の有志団体に参加してプランニング等の実力を試していきます。
4 他イベント参加FOLLOW ③学校紹介イベント	(土)(日)に開催されるオープンキャンパスに参加することで、その目的や状況を理解していきます。
5 他イベント参加FOLLOW ④他専攻イベント	他専攻とのコミュニケーションができる状況を取ることが、大きな勉強に繋がってきます。他から「何故かいつも手伝ってくれる。」と認められることは、社会的にも大きな貢献度を表していく可能性があります。
6 他イベント参加FOLLOW ⑤学外イベント	外部研修等の経験を積むことで、いろんな進め方や考え方を理解出来ます。「郷に入っては郷に従え」的に仕事ができれば怖いもの無しです。
7 卒業コンサート制作 ①情報整理	後期終わりに行われる卒業コンサートに向かって、昨年VTRや先輩から情報送りを確認しながら、今年度の企画会議を行う。個々のプレゼン資料の制作等も行い次週に検討。
8 ②企画会議～方向性の決定	コンサート全体の方向性や特別企画、演出プラン等を考えながら大枠を詰める。それに、宣伝できる「キーワード」「コピー」「タイピング」「キャラクター」等の媒体用データを準備
9 ③媒体制作スタート	●出演者募集を表すもの ●イベント実施を知らせるもの 紙、SNS、放送、映像等、学内で表すことが出来るあらゆるものに担当別で挑戦していく。大きな目的としてイメージの統一、大量の手配。
10 ④募集開始	
11 ⑤進行プラン及びタイムスケジュール、当日準備物	MC、出演数、スタート、クローズ、コンテンツ等のMeeting
12 ⑥募集完了	
13 ⑦アーティストとのコミュニケーション	出演者の演奏状況確認とセットリスト回収や情報収集も含め、担当者が中心にコミュニケーションとして動きます。
14 ⑧音響・照明資料準備	音響や照明担当者と打ち合わせを行います。特殊な内容も含めて、その進め方を理解していきます。
15 ⑨運営／進行／演出プラン確認と配置	正規授業終了の1週間後にイベント開催となりますが、前日の仕込からの立ち会いや、その日の仕事の確認、当日の配置等をしっかりと打ち合わせします。

授業科目		授業時数
映像制作		124
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
村上 健 映像撮影から制作、音楽制作までマルチにこなす。様々な種類の映像作品を制作することが出来る		

前 期
到達目標
企画書の制作方法の理解し制作技術を実践の中で身に付けていきます。また配信に関する技術・知識の習得を目指します。

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価(課題評価・小テスト・その他)

授業計画	
授業項目	実施内容
1	ミュージッククリップ制作 班に分かれてのミュージッククリップ制作を行います。プレストからの原案の打ち合わせを行いこれから制作していく企画・構成を練ります。
2	ミュージッククリップ制作 企画・制作としてテーマ・コンセプトの明確な選定を行います。またその重要性も解説していきます。シノプシス、アーティスト、スタッフティング等の決定をし内容についても打ち合わせていきます。
3	ミュージッククリップ制作 コンテの作成、各セクションプランの案出し、重要シーンの必要テクニックの方法模索、手配物の段取り等、制作に必要な調整を行っていきます。
4	ミュージッククリップ制作 香盤表の作成を行い撮影においてのセクションごとの技術的リハーサル等撮影に向けて、解説、調整をしていきます。また撮影以外の必要素材(静止画・デザイン物)の段取りも組んでいきます。
5	ミュージッククリップ制作 撮影を行っていきます。その際に手順、構図、ライティング等技術的な面と演出、背景の映りこみ等の演出面と合わせて解説、実習していきます。
6	ミュージッククリップ制作 前回に引き続き、撮影を行っていきます。その際に編集セクション担当は必要に応じて撮影以外の必要素材の作成も行っていきます。
7	ミュージッククリップ制作 撮影した素材のラッシュ、キャプチャ、オフライン編集を行います。エフェクト必要シーンはアフターエフェクトにてエフェクト加工していきます。
8	ミュージッククリップ制作 アフターエフェクト演習として3Dレイヤーの平面3Dアニメーションの解説、演習を行います。キーフレーム管理の理解も合わせて学習していきます。
9	ミュージッククリップ制作 ミュージッククリップ完成に向けオンライン編集と最終調整を行います。アフターエフェクトで加工した素材も合わせて作品を完成させます。
10	ミュージッククリップ制作 完成したミュージッククリップの試写を行います。各班の作品を視聴し感想や意見を交換します。また、まとめとして一連の作業についての疑問点の解説、復習を行います。
11	DVDオーサリング 前回までに作成したミュージッククリップをDVDに書き出す為にDVDオーサリングを学びます。その為の基本的知識の解説を行います。またWEBIに関してなど関連基礎知識もあわせて学習します。
12	DVDオーサリング メニュー画面の作成、ボタン、チャプター設定等DVD制作を進めながらMPEGの形式や圧縮についてやストリーミング等の知識も解説していきます。
13	DVDオーサリング フォトショップを使用してのメニュー、ボタン作成、またリンクの設定等のDVDオーサリングの作業を進めていきます。
14	DVDオーサリング 最終調整後書き出しを行います。完成後試写を行い出来上がりについてディスカッションを行います。
15	卒業制作 企画 卒業制作として企画原案のミーティングを行います。どのような作品にするのか話し合います。またスタッフティングも合わせて打ち合わせていきます。
16	卒業制作 企画 卒業制作として企画原案のミーティングを行います。どのような作品にするのか話し合います。またスタッフティングも合わせて打ち合わせていきます。

授業の方法
講義 ・ 演習 ・ 実験 ・ 実技 (実習)
授業概要
映像の企画・撮影・編集を学習します。企画書・絵コンテ作成・スケジュール管理などの制作進行や構図、カメラ操作、静止画素材の加工、動画編集ソフトの操作、カット割り等知識を身につけます。 <実務経験のある教員等による授業科目>
使用教材:

後 期
到達目標
目的に対しての演出効果を企画、また伴う技術的工夫をチームワークの中で実践できる様になることを目指します。

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価(課題評価・小テスト・その他)

授業計画	
授業項目	実施内容
1	卒業制作 企画 シナリオを決定する為にすり合わせを行います。各セクションからの意見を考慮し、コンテに落とし込んでいきます。合わせて企画書のまとめとしての解説も行っていきます。
2	卒業制作 企画 香盤表の作成を行い撮影においてのセクションごとの技術的リハーサル、制作的な手配等、撮影に向けて、解説、調整をしていきます。
3	卒業制作 撮影 香盤表の作成を行い撮影においてのセクションごとの技術的リハーサル等撮影に向けて、解説、調整をしていきます。
4	卒業制作 撮影 撮影を行っていきます。その際に手順、構図、ライティング等技術的な面と演出、背景の映りこみ等の演出面と合わせて解説、実習していきます。
5	卒業制作 素材仕込み 撮影に合わせてその他の必要素材(静止画・デザイン物)の作成を行っていきます。
6	卒業制作 音声・SE収録 作品に必要な音楽素材を収録したいきます。またその方法を解説し編集、MAでどのように活用するのを意識しながら収録していきます。
7	卒業制作 編集 撮影した素材のラッシュ、キャプチャ、オフライン編集を行います。エフェクト必要シーンはアフターエフェクトにてエフェクト加工していきます。
8	卒業制作 編集 今まで学習したソフトを活用して編集作業を行います。その際の技術的な事柄を実践的に解説します。また今までの復習を合わせて行っていきます。
9	卒業制作 編集 今まで学習したソフトを活用して編集作業を行います。その際の技術的な事柄を実践的に解説します。また今までの復習を合わせて行っていきます。
10	卒業制作 編集 今まで学習したソフトを活用して編集作業を行います。その際の技術的な事柄を実践的に解説します。また今までの復習を合わせて行っていきます。
11	卒業制作 音編集 MA作業として収録した音の挿入や音源の編集、また素材として出来上がった音を映像に重ねていきます。
12	卒業制作 音編集 MA作業として最終的な各種調整を行っていきます。その作業でのポイント、疑問を解説しながら実践的に学習していきます。
13	卒業制作 マスター制作 マスターとしてテープメディアに書き出しします。そのフォーマットの解説等、制作のまとめとして重要点の確認、復習を行っていきます。
14	卒業制作 DVD制作 今まで制作した作品をDVDとしてまとめます。その際にDVDオーサリングの復習、さらに詳細技術、知識の解説を行います。
15	卒業制作 DVD制作 出井上がったDVDを試写します。また2年間のまとめとして復習、疑問点の解説を行います。

授業科目		授業時数
照明実習		124
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
松井 智恵美 照明センスに加え、色彩を使いこなすイラストレーターでもあるため、高いアーティスト的な感覚を学生にも伝えてくれる教育をしてくれる		
前 期		
到達目標		
イントレ、トラスなどの仮設仕込みの習得 仮設電源ユニットの理解		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	カウンターウエイト方式吊り物昇降機構①	
2	カウンターウエイト方式吊り物昇降機構②	
3	イントレ①	
4	イントレ②	
5	トラス①	
6	トラス②	
7	仮設電源ユニット①	
8	仮設電源ユニット②	
9	仮設照明①	
10	仮設照明②	
11	ムービングライト①	
12	ムービングライト②	
13	ムービングライト③	
14	前期試験対策	
15	前期試験実施予定日	
16	前期のまとめ	

授業の方法		
講義 ・ 演習 ・ 実験 ・ 実技 ・ 実習		
授業概要		
照明器具の取り扱いや、調光操作卓の操作方法や照明プランや仕込みを学びます。仮設照明で必要となってくるイントレ、トラスなどのセッティング方法や仮設電源の取り方も学びます。 <実務経験のある教員等による授業科目>		
使用教材:革手袋		
後 期		
到達目標		
プランニングから仕込み、シュート、オペレーション、ばらし、までの流れの理解、技術の習得		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	複合照明①	
2	複合照明②	
3	複合照明③	
4	プランニング	
5	学生自身による照明プラン仕込み①	
6	学生自身による照明プラン仕込み②	
7	学生自身による照明プラン仕込み③	
8	学生自身による照明プラン仕込み④	
9	学生自身による照明プラン仕込み⑤	
10	学生自身による照明プラン仕込み⑥	
11	学生自身による照明プラン仕込み⑦	
12	学生自身による照明プラン仕込み⑧	
13	後期試験対策	
14	後期試験実施予定日	
15	2年間のまとめ	

授業科目		授業時数
照明工学		62
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
堀田 裕子 プランニングから仕込みまでスピード感を持った作業を信条としており、学生にも素早い行動を教授している。		
前 期		
到達目標		
発光原理、色についての知識		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	さまざまなランプの種類1 白熱電球・ハロゲン電球・放電ランプ・HID等のランプの種類について学習します	
2	さまざまなランプの種類2 白熱電球・ハロゲン電球・放電ランプ・HID等のランプの種類について学習します	
3	白熱電球の構造 白熱電球と放電灯の違いを知るためにまず白熱灯の発達についてやタングステン電球の特性、構造を解説し学ぶ	
4	ハロゲンサイクルの原理 前週の続きで同じ白熱灯の中のハロゲン電球の特性、構造、種類を解説し学ぶ	
5	放電ランプ タングステン電球、ハロゲン電球などの白熱灯とは構造が違う放電灯についてその種類や構造、特性を解説し学ぶ	
6	放電の原理 水銀ランプ・アーク・プラズマの放電・発光の原理について解説します。また、蛍光ランプ・水銀ランプの違い・点灯方法・発光方法・点灯後の状態についても学ぶ	
7	メタルハライドランプについて メタルハライドランプとはどういったものなのか詳しく解説し、メタルハライドランプの種類についても説明します	
8	キセノンランプについて アーク放電によって発光するキセノンランプについて解説します。また、キセノンアークショートランプの特徴として、スペクトル・始動から安定までの時間・ガス圧・指導方法にいたるまでを詳しく解説します	
9	光・目の構造について 人間の光を感じる部分として目がありどのようにして光を感じ取るかを知るために光と目の関係、目の構造、順応性、残像について詳しく解説します	
10	光について 光の単位・照度と距離の関係について学ぶ。また、光の反射・透過・屈折(レンズを使用した例を元)に)を解説します	
11	光について 光の単位・照度と距離の関係について学ぶ。また、光の反射・透過・屈折(レンズを使用した例を元)に)を解説します	
12	色について 物体色と光源色・色の3要素について学ぶ。また、加法混色・減法混色についても表を使用して解説します	
13	色について 物体色と光源色・色の3要素について学ぶ。また、加法混色・減法混色についても表を使用して解説します	
14	前期試験	
15	前期試験の返却と解説	
16	前期のまとめ 前期で学習した照明工学の基礎についてもう一度復習し、後期からの授業に備える	

授業の方法		
講義・演習・実験・実技・実習		
授業概要		
舞台用語や歴史、直流・交流電流などの電気的な知識を学びます。その他、調光操作卓の仕組み、電子工学について知ることにより、実習など実技作業の学びが定着するようになります。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材:舞台テレビジョン照明 基礎編		
後 期		
到達目標		
DMX信号、三段プリセット調光操作卓やムービング卓の機能の習得		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	電力について 電力・電力量の計算について解説します。同時に練習問題を通して学習していきます。また、電気の3作用(磁気、発熱、化学)についても説明します	
2	負荷の接続 直列接続を復習しながら抵抗(負荷)についても学び、それについての練習問題を行います・	
3	負荷の接続 並列接続を復習しながら抵抗(負荷)についても学び、それについての練習問題を行います。	
4	小テスト これまでの内容について、復習を行い、それについての小テストを行います。	
5	小テスト答え合わせ 前回の小テストの答え合わせを行い、それについての解説、補足を行います。	
6	コネクター・プラグの許容電流、許容電圧 さまざまな種類のコネクター・プラグの許容電流、許容電圧について説明します。また、電線の許容電流、ケーブルの許容電流についても学習します また電圧降下についても解説します。	
7	交流 交流電流についての説明。また、ここでは交流が使用される利点についても解説します	
8	交流における電圧・電流・抵抗の関係 抵抗・コイル・コンデンサーに交流電圧を加えた時に流れる電流について学びます	
9	配電方式① 単相交流・三相交流を元に交流電源の配電方式について図を使って説明します。交流電源の中でもっともシンプルな単相二線式と単相三線式の配電方式について学びます。	
10	配電方式② 交流電源の中でもっともシンプルな単相二線式と単相三線式の配電方式について学びます。交流電源の中でもっとも効率の良い三相三線式・三相四線式の配電方式について学びます。	
11	仮設電源 常設の調光ユニットが足りない場合や、常設ユニットがない野外イベントなどの説明を入れながら、仮設電源について設営・撤収の段取り等を学びます	
12	仮設電源 常設の調光ユニットが足りない場合や、常設ユニットがない野外イベントなどの説明を入れながら、仮設電源について設営・撤収の段取り等を学びます	
13	試験範囲説明 これまでに学んだ内容を復習し、後期試験の範囲の解説を行います・	
14	後期試験	
15	答え合わせ 後期試験の返却を行い、内容についての解説、補足などを行っています。	

授業科目		授業時数
パソコン演習		62
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
山崎 美樹 いろんなアイデアを検討して、より良い作品創りを指導。イベント媒体としてのスケジュールに切に合った納品までを教育してくれる		
前 期		
到達目標		
Illustratorの基本操作を習得する Photoshopの基本操作を習得する		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	Illustrator基本ツール	
2	ツールの基本	
3	文字ツール	
4	レイヤー操作と構造①	
5	レイヤー操作と構造②	
6	ペンツール作業①	
7	ペンツール作業②	
8	Photoshop[着色]	
9	イラストレーション作品制作	
10	地図作成	
11	案内用フライヤー作成①	
12	案内用フライヤー作成②	
13	案内用フライヤー作成③	
14	ロゴデザイン	
15	まとめ	
16	自由課題	

授業の方法		
講義 演習 実験 ・ 実技 ・ 実習		
授業概要		
パソコンを使用し、ビジネスソフトの使用方法を学びます。様々な書式、表やグラフの作成、プレゼンテーションの資料などを制作します。また、DTPでは業界標準のIllustratorやPhotoshopの基本操作を学びます。＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材:		
後 期		
到達目標		
誌面、CDジャケットのデータ制作を行う 作品の完成度を高める		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	Photoshop [簡単な画像調整]	
2	制作作業①	
3	制作作業②	
4	デスクトップの整理	
5	テキスト原稿流し込み作業	
6	Photoshop[配置と加工]	
7	Illustrator／Photoshop 同時進行作業	
8	雑誌広告①	
9	雑誌広告②	
10	雑誌広告③	
11	素材を取り込む作業	
12	CD制作①	
13	CD制作②	
14	CD制作③	
15	まとめ	

授業科目		授業時数
一般教養		62
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
山田 敏子 「現代マナーズ研究会」代表。ビジネスマナー研修を軸に関西を中心企業・団体・大学等で人材育成に携わる		
前 期		
到達目標		
エントリーシートや履歴書で自己アピールできる 社外文書形式でオリジナルの添え状や御礼状が書ける 面接の場で美しい立ち居振る舞いや受け答えができる		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	授業概要の説明・動機付け この授業の趣旨、目的を理解し、学生生活と職場の違いや仕事の取り組み方について説明し、この1年で達成したい目標を設定する。	
2	社外文書の書き方 履歴書等、企業へ書類を郵送する際のカバーレター(添え状)を決められた形式に沿って書けるようにする。	
3	封書・はがき・ビジネスメールの書き方 企業へ郵便物やメールを送る際に、正しくルールに沿った書き方ができるようになる。	
4	SPI・適性検査・筆記対策 本番で戸惑わないよう事前に演習を行う。	
5	面接のマナー 面接室での立ち振る舞いや言葉遣い、座席の順位などを学び、就職活動時の面接に備える。	
6	模擬面接 質疑応答を交えながら実践形式で行い、各人に合ったアドバイスを受け、注意点や問題点を出し合い深める。	
7	自己診断チェック 人物本位と言われる面接で自分自身について聞かれる質問を想定し、いかにポイントをおさえてアピールするかを学ぶ。	
8	企業診断・学生診断チェック 会社に関してどういった項目を調べ準備すれば良いか、また学生生活について聞かれるであろう内容について準備する。	
9	一般教養チェック・身だしなみ他 当日の注意 一般教養に関して聞かれる内容の準備、第一印象の重要性、当日の持ち物や控え室などでの注意事項を学ぶ。	
10	名刺交換 名刺の渡し方や受け方、名刺を切らしている時などの対処法の仕方等、実践を取り入れながら学習する。	
11	敬語の基本1 ビジネスにふさわしい言葉や尊敬語、謙譲語、丁寧語の使い分けを学び、実践できるよう理解する。	
12	敬語の基本2 二重敬語などの誤った使い方や、ビジネス上での人の呼び方を学び実際に場面を設定して実践する。	
13	敬語の応用 お客様に対する接遇用語や使い方を学び、実際に場面を設定して実践し、注意点、問題点を出し合い深める。	
14	電話対応 電話対応で会社のレベルも判断されるということから正しい電話の受け方やかけ方、取次ぎ方などを説明し実践を取り入れながら学習する。	
15	前期試験実施日	
16	電話応対応用 不在時に行き届いた臨機応変なメモの作成、また苦情電話を上手に受け、固定客につなげる手法を実技を取り入れながら学習する。	

授業の方法	
講義 演習 実験・実技・実習	
授業概要	
社会人としての一般教養を学びます。挨拶や敬語、電話応対、名刺交換などのビジネスマナーや、履歴書の書き方や面接など就職に役立つスキルを学習します。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	
後 期	
到達目標	
社会人としてのマナーやコミュニケーション能力を身につける 社会人としての幅広い基本スキルを身につける	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	就職活動振り返り これまでの活動を振り返り、良かったところ足りなかったところを分析し、今後活かして結果につなげる。
2	グループ面接模擬 グループ面接時の立ち居振る舞いを確認し、質疑応答を交えながら実践形式で行い、各人に合ったアドバイスを受け深める。
3	模擬面接フォローアップ① 質疑応答を交えながら実践形式で行い、各人に合ったアドバイスを受け、注意点や問題点を出し合い深める。
4	模擬面接フォローアップ② 質疑応答を交えながら実践形式で行い、各人に合ったアドバイスを受け、注意点や問題点を出し合い深める。
5	指示・命令の受け方 積極的な態度で、信頼される仕事の受け方のポイントを実技を取り入れながら学習する。
6	報告の仕方 ビジネスでは欠かせない口頭・文書による報告の仕方や信頼されるための報告のポイントを学習する。
7	コミュニケーション(エゴグラム・傾聴スキル) 公私共に他者と良い信頼関係を築くために自己の対人傾向を掴み、傾聴スキルを習得する。
8	コミュニケーション(アサーション) ビジネスでもプライベートでも自己と他者ともに尊重した意見の主張の仕方を習得する。
9	来客応対・訪問のマナー 自社に来たお客様を親切・正確・迅速・丁寧に迎え、また他社を訪問した際にもマナーに沿った振る舞いができるようになる。
10	ビジネスでの茶集のマナー 自社に来たお客様をもてなし、ホスピタリティが伝わるお茶の出し方、他社を訪問した際のいただき方を学ぶ。
11	是非知っておきたいテーブルマナー ビジネスで人と会食を共にすることは人間関係を築く上でも重要である。周囲を不快にさせない会食のマナーを身に付ける。
12	ビジネスでの贈答の心得 慶事や弔事のマナーを知り、将来仕事でも発生する場合に備え贈答の種類や贈る期間、熨斗や金封紙それぞれの使い分けを学ぶ。
13	学生と社会人の違い 顧客意識・コスト意識等、社会人としての心構えを持ち、スムーズな社会生活のスタートを切るためグループで討論しまとめて発表する。
14	後期試験実施日
15	後期試験返却と解説 立食パーティーのマナー 会社の各種行事では立食パーティーが主流である。歓談を目的とし、マナーをわきまえた振る舞いを身に付けるよう実技を交えて学ぶ。

授業科目		授業時数
イベント制作		32
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
小池 敏 演奏者・作家として複数のメジャー契約。イベント主催者として多数のイベントを制作。プロダクション業務の経験もあり業界経験が多岐にわたる。		
前 期		
到達目標		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

授業の方法		
講義・演習・実験・実技・実習		
授業概要		
学生たちの自主性を重視したかたちで様々なイベント・コンテンツ等の発表を行います。互いに協力し企画・立案から実施運営に至るまでの内容を学びます。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材:		
後 期		
到達目標		
学校全体の行事として実施、各学科の特徴を生かしたかたちで成果発表を盛り込む。学年及び各学科・専攻により 制作レベルには違いはあるが、学校全体としての大きな目標を理解して進める。2年次は、後輩となる1年の指導もイベント制作の重要項目となる。		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	全体構想	2年目の「イベント」として昨年の反省を踏まえ、各学科が習得している内容を生かせる工夫をしていく。また、全体の動きを理解して、色んな担当を任せていく。
2	イベント準備	今回のイベント趣旨やその目的等をわかりやすく解説。公募されるものの内容、学生全体で担当する具体的なものに参加していく。
3	参加内容	自分たちの参加内容をアイデア出し、企画・プランニングしていく。学科・専攻で参加するものやグループ・個人で出演やコンテンツ参加等、いろんな関わり方を知ってもらう。
4	制作①	具体的な計画術を学んでいく。具体的に作る作業内容、そこから導くチェックリスト、制作スケジュールや予算等を明確にしていく。
5	制作②	担当別にグループや個人に依頼して割り振る考え方を持っていく。そのための期限等は、その次のスケジュールに影響を及ぼすことも学んで行く。
6	制作③	広報的な内容にも理解を示していく。実際には、どれだけの集客を望めたのかの結果として出てくるものになるので、その集計やアンケート回収などの知識を学ぶ。
7	実施運営①	具体的な用意(仕込み／準備等)を行う。担当箇所の運営にあたる人のスケジュールを作成。その担当者のチェック項目を明確にするもの等を揃えて実施運営としていく。また簡単なルール・マニュアル作りも大切な要素となる。
8	実施運営②	実施運営を行い、最後の撤収作業まで責任を持って行う。その後、廃棄・保存・記録等の作業が次年度に関係してくるので、申し送り等の作業をしっかり行う。
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

授業科目		授業時数
業界研究		36
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合スタッフ専攻
担当講師(プロフィール)		
小池 敏 演奏者・作家として複数のメジャー契約。イベント主催者として多数のイベントを制作。プロダクション業務の経験もあり業界経験が多岐にわたる。		
前 期		
到達目標		
目指す業界の幅広い仕事内容を知ってもらう。習得した知識や実技内容との関連も考えながら、業界との接点を感じてもらおう。		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・ その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	軽音連イベント (8)	大阪軽音連関連イベントを学内・学外のイベント会場やホールを使用して行う。2年生は各ポジションでチーフポジションの経験も積んでもらい、その担当としての責任感を育てていく。
2	就活対策講座 (8)	具体的に就職に必要な様式について学び、勤務地や企業選別も含め、企業研究の知識も学ぶ。自分の将来を決めるターニングポイントでもあるため、しっかりした意識を維持していく。
3	企画制作イベント (2)	イベントの制作・技術・運営を、もう一歩進めたかたちの実施形態で行う。スケジュール・手順・段取り・チームワーク等の問題点等も理解したい。
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・ 実習	
授業概要	
依頼される学内外のクライアント主導イベントの制作業務、ガイダンス参加、業界での必要な資格取得も率先して取り組んでいきます。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:	
後 期	
到達目標	
学内外での実習内容を消化しながら、他の学科との仕事の位置関係を学んで行く。自分自身が携わる部分、また協力できる部分等を意識してもらい、割り上げていく流れを体感、理解するようにする。	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・ その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	芸術鑑賞 (4)
2	軽音連イベント (8)
3	企画制作イベント (2)
4	卒業コンサート (4)
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	