

実務経験のある教員等による授業科目

シラバス

総合学科

総合音楽専攻

授業科目		授業時数
音楽業界概論		60
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
杉山 徹 ギターリスト、アーティストプロデューサーとしてレコーディング、ライブ演奏、イベント制作、写真撮影、映像編集など様々な経験を生かし学生の指導や育成をする。		

前期	
到達目標	
音楽業界という業界への理解を深める	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
1	施設設備について	いろんな専攻が使用する施設・設備について見学を行い、その内容について概ねの理解を求めます。後に使用するスタジオ機材、学生が活用できるスタジオ・メディアレンタルについての説明も行います。
2	総合音楽専攻カリキュラムについて	就職・デビュー両方に関する研究が重ねられたカリキュラムを説明していきます。担当される講師の紹介も含め、総合音楽専攻全体の紹介となります。
3	技術系専攻等について	音楽をやっていく上で、色んなスタッフの協力を得ることになります。自分たちの専攻以外に、どのような内容のものがあるのかをしっかりと知ってもらう内容となります。
4	ミュージシャンについて①	「音楽がやりたい」という最初の気持ちを忘れず、音楽をしていく人として「ミュージシャン」という生き方を知ってもらいます。担当が、いろんなケースを紹介してくれます。
5	ミュージシャンについて②	音楽活動をしていく過程において、色々なものに遭遇していきます。人の繋がり、楽器との出会い、バンド活動スタート、解散、技術スタッフとの関連、プロモートや制作関連の人たちとの関わりに気づいてもらいます。
6	スタッフについて	音楽業界で働くには、考え方や技術の向上が不可欠です。そのために「裏方でアーティストをさせる」という考え方を覚えてもらいます。失敗、挫折、復活の繰り返しで先が見えてきます。
7	楽器について①	身近なLM楽器。Guitarの構造や各モデルの音色の違い、有名なギタリストについて学びます。
8	楽器について②	身近なLM楽器。Bassの構造や各モデルの音色の違い、有名なベーシストについて学びます。
9	楽器について③	身近なLM楽器。Drumの構造や各モデルの音色の違い、有名なドラマーについて学びます。
10	楽器について④	身近なLM楽器。Keyboardの構造や各モデルの音色の違い、有名なキーボーディストについて学びます。
11	コンサートPAについて	PA(パブリックアドレス)、SR(サウンドリフォーメント)という内容や、常設のライブハウス、トラックでの搬入作業を伴うコンサート等、実際の音響関連設備等について学ぶ。
12	ライブ・イベント	学校の中でも開催されるライブイベント。さて自分たちが、出演者側や裏方側になった時にどういうことをしていくのかを勉強します。募集・応募・出演依頼・提出資料・プロフィール・セットリスト・当日進行確認・リハ・本番等の流れを知りましょう。
13	ライブハウス	だれもが分かりやすい「ライブハウス」でのライブイベントの勉強をします。対バン、チケット、セットリスト、ステージ進行、MC、音楽以外にも、いろんな要素が出てきます。
14	前期試験	1～13までのペーパーテスト
15	テスト返却と解説	

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
学内施設&設備、カリキュラム、他専攻との関わりやその内容の理解を深め、ミュージシャンとしてスタッフとして雑学的に知ってもらいたい内容等も勉強します。実技で学習する楽曲に対しての対比や同類の紹介、楽器のしくみ音楽の考え方を吸収します。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:	

後期	
到達目標	
音楽活動と音楽そのものへの理解を深める	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
1	前期総括内容	前期1～14までの復習をもう一度行います。
2	レコーディングについて	ここでは、一般的なレコーディング作業の流れを解説します。データ、リズム録り、オーバーダブ、ボーカル録り、コーラスetc等、人やタイミング、時間によって作業手順も変わります。
3	イベント関連	「イベント」というカテゴリーについて勉強します。コンサートやライブは、音楽を中心としたイベントですが、世の中には、この言葉で沢山の催事が繰り返されます。
4	集客・動員について	ライブ活動を中心に考えると早いうちに理解が必要になる項目です。営業的な観点にたったライブ活動は、デビューに近づける第一歩でもあります。
5	音楽業界のしくみ	第一段階として、基本的なプロダクション、レコード会社、音楽出版から成り立つ音楽業界の仕組みを勉強します。
6	音楽について①	現在、J-POP等でヒットしているものを取り上げてみます。みんなの好きなボーカリストやバンド、5年前と比べてどう変化しているのかを考えてみます。
7	音楽について②	人気ある夏フェス等で活躍する3ピースバンドをピックアップします。楽曲の良さ、パフォーマンス?いろいろな角度でみんなが感じるものを発表しましょう。
8	音楽について③	アンサンブル等で取り上げる楽曲について、その歴史背景に触れていきます。その影響を受ける日本の曲等が参考になれば、より理解が深まります。
9	音楽業界の歴史	音楽業界のかたちは、最初にだれかが作ったものではなく、アーティストたちが自分たちの活動をどうしていくのか、どう知らせていくのか、どう食べていくのかということから発生。それが、後に仕事として大きく組織化されていったものです。
10	音楽業界の変化	皆さんは、音楽や音楽情報をどう知り得ていますか?そして、「音楽」をどういったかたちで買っていますか?やはり、メディアから考えると変化しないといけません。
11	宣伝・PR・媒体について	一般的なプロモーション手法について勉強します。フライヤー・ポスター・雑誌掲載等、視覚効果的なものや耳から入ってくるもの、またはSNS等も大きな媒体効果を発揮していきます。
12	音源制作について	自分個人またはバンドで音源を作っていきます。自分たちのプロモーションや販売も視野に入れて、まずは第一弾を作るために、どうしたらいいのかを学びます。
13	著作権①	まずは、簡単に作詞・作曲等の印税となる内容や、アーティストの権利を学びます。
14	後期試験	1～13までのペーパーテスト
15	テスト返却と解説	

授業科目		授業時数
音響工学		60
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
坂本 済 音響の現場で培われた経験と知識をもとに、実際の実務に活用できる音響的知識内容を判りやすく指導して頂く。		

前期
到達目標
<ul style="list-style-type: none"> ●音に関する基礎知識の習得 ●スピーカーやマイク、コンソールなど機器の知識

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画		授業項目	実施内容
1	音の伝達	音源から媒質(空気等)を伝わる理屈を知り、様々な媒質での音の進み方の違いを理解する。	
2	音の三要素	音量、音程、音色の特色を知り、音色を形作る波形、倍音構成、エンヴェロープを学ぶ。	
3	音の回折と屈折	音速、周波数特性、音程による屈折率の違い、気温変化による屈折の原理を理解する。	
4	音場とアンビエンス①	空間での音の進み方や反射による反響と残響の違いを学びます。	
5	音場とアンビエンス②	吸音率を学び、部屋の音の響きを考える。また、自然空間でのリバーブを考察する。	
6	ステレオとモノラル・立体音響	イメージシートを用いて立体感を感じる感覚を持つ。そして、疑似ステレオとモノラルの違いを理解する。	
7	音響心理効果	ドップラー効果やマスキング効果、カクテルパーティ効果、ハース効果、ピッチ効果(メル尺度)等の心理効果について学ぶ。	
8	小テスト	1～7の音響基礎の内容から出題する小テスト実施	
9	音響機器① マイクロフォン	マイクロフォンの構造と動作原理、周波数特性、指向性、感度等の特性を理解します。また、近接効果等の使用例やコネクタとバランス回路を学びます。その他に特殊マイク、ダイレクトボックスについて学びます。	
10	デシベル①	基本的な単位としての意味や成り立ちを勉強します。そして計算方法、基準レベル等の実際の使用を理解していきます。	
11	デシベル②	デシベルの計算練習や誤差の理解をしていきます。基準電圧、基準レベル、機器接続時の注意点を学びます。	
12	音響機器② パワーアンプ	パワーアンプの特徴と種類、そしてランク、保護回路、DF等について講義を行います。	
13	音響機器③ スピーカー	ダイナミックスピーカーの動作原理を理解していきます。ユニットとエンクロージャー・マルチウェイとネットワークについて学んでいきます。	
14	前期筆記試験	前期1～14週の内容の筆記試験	
15	成績発表	試験内容の解説とFOLLOW	

授業の方法
講義 演習・実験・実技・実習
授業概要
音響エンジニアにとって必要な知識を講義形式で学びます。「音響映像設備マニュアル」を用いて、音の基礎から用語の解説、実際に現場で使用する機材の概要や構造を学習します。また、デジタルコンソールやレコーディングに関する基礎知識を学び、実際の現場で使える生きた知識を習得します。<実務経験のある教員等による授業科目>
使用教材:音響映像設備マニュアル

後期
到達目標
<ul style="list-style-type: none"> ●エフェクターに関しての基礎知識の習得 ●アナログとデジタルの違い、使用方法の習得

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画		授業項目	実施内容
1	回路と電位差	音響エンジニアとして電気に関する知識を学びます。①電圧、②電流、③抵抗、④電力の理解をしていきます。	
2	オームの法則	オームの法則を再度認識を深め、直流回路における抵抗器の働きについて学びます。	
3	オームの法則を用いた計算練習	直流回路での合成抵抗計算、分圧と分流、電力量の計算を行います。	
4	Effectorについて①	ミキサーにおけるAUX回路、INSERT回路の理解、PreとPostの違いとその使用例を紹介し、そして、ここ数週間に学ぶエフェクターの分類を行います。	
5	Effectorについて②	周波数系エフェクターとして、イコライザの種類と特徴を理解してもらい、その使用方法例を説明します。	
6	Effectorについて③	空間系のリバーブとディレイの違いを理論的、数値的に理解します。そして、ディレイタイムの計算、リバーブパラメーターの解析をしていきます。	
7	Effectorについて④	ダイナミック系エフェクターとして、コンプレッサー/リミッターの特徴と使用方法を学びます。エキスパンダー/ノイズゲートの特徴と使用方法も理解していきます。	
8	Effectorについて⑤	位相系エフェクターとしてフェイザー、フランジャー、コーラスの特徴を理解していきます。そしてミキシングでの使用方法も考えられるようにしていきます。	
9	小テスト	電気・Effectorの内容から出題する小テスト実施	
10	デジタルとアナログ①	アナログとデジタルの違いや意味を理解していきます。そして、アナログとデジタル、それぞれの限界を知る。	
11	デジタルとアナログ②	A/D/A変換について学ぶ。サンプリング周波数と量子化ビット数の意味やアナログ機器とデジタル機器の違いを理解します。	
12	デジタルとアナログ③	タイムコードとワードクロック、そして同期(シンクロナイズ)を理解していきます。	
13	総まとめ	後期内容に加え前期内容と合わせた総括的なまとめ	
14	後期筆記試験	後期1～12週を中心に年間内容の筆記試験	
15	成績発表	試験内容の解説とFOLLOW	

授業科目		授業時数
音響実習		180

学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻

担当講師(プロフィール)
坂本 済 他
音響の現場で培われた経験と知識をもとに、実際の実務に活用できる音響的知識内容を判りやすく指導して頂く。

前期
到達目標
<ul style="list-style-type: none"> ●基本的な作業の理解と仕込みの習得 ●検定試験の合格 ●ミキシングにおける基礎の習得 ●ミキシング音源の作成

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1 PA イントロダクション	『PAとはいったいどういうことなのか?』その意味を理解し、心構えをしていく。また基礎である、ケーブルの巻き方(ハの字巻き)の意味、方法、効果を理解し、その習得するため繰り返し練習する。
2 ミキシング イントロダクション	ミキシングとは何なのかという概要を説明し、実習室にある機材の使用方法やマナーや心構えを説く。
3 PA マイクについて	マイクの種類や使用シーンを覚え、また取り扱い方法についても開設する。合わせて、マイクスタンド、小規模な現場で使用されるスピーカースタンドの組み立て方、取り扱い方も学ぶ。
4 ミキシング 機材の説明、設定	授業で使用するミキサーなどの機材やソフトウェアの使用法や初期設定を行っていきます。また、ミキサーの各パーツの説明も行い、ミキシングが始められる状態まで持っていけるよう、練習していきます。
5 PA パワーアンプについて	PAの現場で実際に使用されているパワーアンプの接続方法を学び、どのような役割を担っているのか理解をしていく。
6 ミキシング EQの説明	ミキシングに必要なイコライジングについて、その役割や効果を説明していきます。
7 PA マルチケーブルについて	マルチケーブルの仕組みと用途を学び、またそれをきれいに巻き取るための巻き方を習得します。
8 ミキシング EQの使用	サンプルの楽曲を使用して、EQが実際どのように働くのかを学んでいきます。
9 PA マイクのセッティング方法について	回線表に記載されているさまざまな記号の読み取り方を知り、それに合わせたマイクとスタンドがセッティングできるように習得していきます。
10 ミキシング ドラムのミックス	ドラムのミキシングを行っていきます。ドラムという楽器の特性を理解して、ミキシングの際必要なポイントを合わせて解説していきます。
11 PA 検定①	今まで学んできた『マイクケーブル巻き・マイクスタンド立て・スタンド式スピーカーカ立て・マルチケーブル巻き・マイク識別』以上の5項目を決められた時間内にできるまで検定を受けていく。
12 ミキシング 上モノのミックス	ドラム以外の所謂ウモノ楽器の特徴を学び実際にミックスを行っていきます。その際のポイントなどもあわせて解説していきます。
13 PA 検定②	今まで学んできた『マイクケーブル巻き・マイクスタンド立て・スタンド式スピーカーカ立て・マルチケーブル巻き・マイク識別』以上の5項目を決められた時間内にできるまで検定を受けていく。
14 実技試験	前期の学習内容より、実技試験を行います。
15 ミキシング テスト返却 前期のまとめ	テストで出された各ミックスを聴き、今後の課題をフィードバックしていきます。

授業の方法
講義・演習・実験・実技・実習

授業概要
音響機器の設営、操作やホール規模のPAの仕込み、チューニングなど実習します。またミキシングは1人1台のデジタルコンソールを使用し、音作りやバランス、エフェクター操作を学びます。
＜実務経験のある教員等による授業科目＞

使用教材:ヘッドフォン

後期
到達目標
<ul style="list-style-type: none"> ●小規模システムの理解と実践(仕込み～バラシ) ●各エフェクターの基礎の習得 ●ミキシング音源の作成

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1 PA 舞台用語 ケーブルコネクタの種類	現場でよく使用される用語や装置の名称を用途とともに学び理解していきます。また現場でよく使用されるケーブル、コネクタの種類と規格も合わせて学びます。
2 ミキシング 前期の復習 AUXとINSERTの使用法	前期の復習もかねて、授業で使用する機器の設定を行います。また今後、エフェクトかけるうえで重要なAUXとINSERTの違い、使用方法、使用シーンを理解していきます。
3 PA ミキシングコンソールの基本 操作	ミキシングで学んだことに基づき、正しい卓の操作手順を実践し、実際の信号の流れを確認し理解していきます。
4 ミキシング リバーブの説明・使用	リバーブの種類や使用方法、効果を学びます。そして、ミキシングでかける際の設定、接続方法をサンプル曲を使用し実践しながら学んでいきます。
5 PA 小規模PA①	マイクからスピーカーまでの信号の流れを「ブロック図」を用いて理解できるようになり、またその流れを簡単な「ブロック図」で表すことができるようになります。
6 ミキシング ディレイの説明・使用	ディレイの種類や使用方法、効果を学びます。そして、ミキシングでかける際の設定、接続方法をサンプル曲を使用し実践しながら学んでいきます。
7 PA 小規模PA②	ブロック図に基づいての機材セッティングや配線ができるようになり、フロントスピーカー、モニタースピーカーの役割とその仕組みを実践しながら学んでいく。またBOX型のスピーカーのスタッキング(ラッキングを含む)方法なども習得していく。
8 ミキシング 2Trackの編集	バラチャンネルでミックスしたものを2Trackにバウンスする方法を学び、またそこへのエフェクトのかけ方やコツを学びます。
9 PA トータルシステム①	今までに学んだ小規模PAシステムの復習として、マイク・エフェクター・フロントスピーカー・モニタースピーカーなどをセッティングし、その結線方法と信号の流れを再確認する。
10 ミキシング テスト課題のミックス	今まで学んだ、ミキシングの知識、テクニックを生かして、課題曲のミキシングを行います。
11 PA 音出し	トータルシステムをセットアップした上で、そのシステムを使って実際に音を出し、結線が確実にできているか?などをチェックしていく。
12 ミキシング テスト	名前を伏せた状態でミックスを聴き、個人で採点をしていく。
13 PA グラフィックイコライザー・ チューニングについて	PAの現場における「グラフィックイコライザー」の役割とその必要性を理解し、それを使用したセッティングができるようになる。また、それを使用したスピーカーのチューニング方法を知り、自分でできるように練習していく。
14 ミキシング 成績発表 年間のまとめ	前回行ったミキシングの採点の結果をしていきます。また、年間を通して行ったミキシングを振り返り、2年次のミキシング、PAにつなげていきます。
15 PA ラインアレイスピーカーシステム	大規模なPA現場で使用される「ラインアレイスピーカー」を使用したシステムのセッティング方法を学び、その構造や特徴を理解する。また、グループごとにセッティングと回線チェックを行い、安全で確実なセッティング方法を習得する。

授業科目		授業時数
照明実習		120

学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻

担当講師(プロフィール)
 松井 智恵美
 照明センスに加え、色彩を使いこなすイラストレーターでもあるため、高いアーティスト的な感覚を学生にも伝えてくれる教育をしてくれる。

前期

到達目標

- 基本的な器具の扱いや仕込みの習得
- 検定試験の合格

評価方法

筆記試験・実技試験・実習評価(課題評価・小テスト・その他)

授業計画

授業項目	実施内容
1 オリエンテーション	校舎内に設置されるホールにおいて実習を行っていく。その作業での安全基準を説明、舞台機構や名所、器具の取り扱い方法を解説する。
2 吊り仕込みの基礎①	SUSでの吊り込み方法を学習、ハンガーや落下防止ワイヤー等、安全対策について理解をしていく。大まかな回路の仕組みについても勉強していく。
3 吊り仕込みの基礎②	SUS仕込みでの2又ケーブルを使用した回路取りを学び、仕込み図の記号や名称等も理解する。
4 吊り仕込みの基礎③	SUS仕込みでの延長ケーブルを使用した回路取りを行う。
5 吊り仕込みの基礎④	SUS仕込みでの延長ケーブルと二又を使用した回路取りを学習する。
6 置き仕込みの基礎①	置き仕込みで使用するスタンドとオペタの取り扱い作業を行い、ステージ上に影響がある置物のケーブル処理をしっかりと理解する。
7 置き仕込みの基礎②	ハイスタンドの構造と器具のセッティング、配線方法を実践していく。
8 シュート棒の使用	ステージ上の吊り器具に使用するシュート棒の操作方法やシュート時の指示と意味を理解する。
9 CL・FRのシュート	シーリングスポットライトとフロントサイドスポットライトの役割とシュート方法を実習する。
10 吊り置き仕込み①	吊り仕込みから置き仕込み、シュートまでの一連の作業を行う。仕込みの手順など確認しつつ確実にできるように学習する。
11 吊り置き仕込み②	
12 ピンスポットライトの基礎①	1kwクセノンピンスポットライトの構造と操作方法、バルブの交換方法を学び、基本的な操作の練習をする。
13 ピンスポットライトの基礎②	ピンスポットライトの狙いの取り方、カットイン、カットアウトやフェードイン、フェードアウト等の違いを学び練習をする。
14 模擬試験	企業研修見極め試験対策として実際の試験と同様の形式で模擬試験を行い作業の確実性とスピードアップを図る。
15 企業研修見極め試験	企業研修見極め試験の実施

授業の方法
講義・演習・実験・実技・実習

授業概要

照明器具の取り扱いや実践に近い形での「仕込み」を学習します。また、調光操作卓の操作方法や楽曲とキューシートに合わせて、オペレートをを行います。
 <実務経験のある教員等による授業科目>

使用教材:革手袋

後期

到達目標

- 調光操作卓の基礎習得
- オペレート実践

評価方法

筆記試験・実技試験・実習評価(課題評価・小テスト・その他)

授業計画

授業項目	実施内容
1 調光周辺機器について①	調光ユニット、D/Aコンバータ、調光卓の接続方法を説明、それぞれの機器の役割りを学ぶ。
2 調光周辺機器について②	調光操作卓を操作する中で一番基本となるフェーダーパッチとABフェーダーの概念を学習する。
3 調光周辺機器について③	調光操作卓の機能にあるサブマスターフェーダーについて理解、RECや修正の仕方等を学ぶ。
4 シュート	シュートする際の指示の出し方について理解していく。相手に伝えるためのコミュニケーション、確実な指示について勉強する。
5 仕込み～バラしまでの反復練習①	実際の現場と同じように、仕込み→パッチ→シュート→バラシという流れに沿った一連の作業を反復練習していく。
6 仕込み～バラしまでの反復練習②	
7 オペレート実習(アップテンポ)①	1曲内の照明演出に関するオペレーティングを行っていく。資料として使用されるキューシートの読み方等も同時に学習する。
8 オペレート実習(アップテンポ)②	先週と同じアップテンポの課題曲を使用。サブマスターフェーダーを使用しシーンを変えるタイミングやアオリ方などを学習する。
9 オペレート実習(アップテンポ)③	(学生個人が、実際にオペレートしていけるように指導していく。)
10 オペレート実習(スローテンポ)①	次にスローテンポの課題曲を使用。そのオペレートについて学習していく。曲構成を示すキューシート内容の理解も進める。
11 オペレート実習(スローテンポ)②	先週と同じくスローテンポの課題曲を使用。ABフェーダーを使用したオペレート方法を学習する。
12 オペレート実習(スローテンポ)③	(学生個々が、自分以外の演出にも学ぶポイントを探せるような指導をしていく)
13 後期試験対策	グループでの仕込み作業が、円滑に進むように個々が自分自身の立ち位置を考えながら動いていく。
14 後期試験	仕込み→パッチ→シュート→バラシという一連の作業やオペレーションに関する内容をレポート提出
15 1年間のまとめ	一年間で学習したことの復習及びFOLLOW

授業科目		授業時数
演奏技術		120
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
薄田 麻子 小、中、高での音楽教育から大手プロダクションでの豊富な指導経験をもとに確かな技術を教授する。		
前期		
到達目標		
歌唱技術の向上 概要、及び指導内容に準ずる理解力と実践力の達成		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	ガイダンス&自己紹介 これから一緒に勉強していく仲間にも、判ってもらえる自己紹介をします。ステージに立つものとして、「人前で話すという行為」はとても大切なポイントです。	
2	個々の選択曲プレゼン カラオケデータの扱いも兼ねて、自分の歌い方がわかる選曲します。※毎回、トレーニング・発声・課題曲は、授業で行います。	
3	発声理論① 声帯等の構造と発声のメカニズムと学び、胸式呼吸と複式呼吸の違いも理解していきます。	
4	メンテナンスとウォームアップ ウォームアップの方法論を説明、実際に行ってみる。唄うための体幹を強化、ストレッチを理解していきます。	
5	楽器(弾き語り) 自分が唄うために自分の伴奏をします。そのために、ギターもしくは、ピアノを勉強、安定してコード進行を弾けるようにします。	
6	課題曲 ●邦楽ストレート8ビートMajorを基準に選曲をします。	
7	リズム 音感トレーニング 8/16ビートのリズムを理解するため、両手で膝を叩いてリズムを出していきます。左右がズレないように工夫します。また、音感のトレーニングのための音程差を理解するためのエチュードを行います。	
8	譜面について 実際のCメロ譜を見ながら、楽曲を追いかけていきます。逆に自分の課題曲を「ハコ譜」に戻してみます。	
9	課題曲チェック ●邦楽16ビートを基準に選曲をします。	
10	発声理論② 「身体が楽器」というボーカリスト。発声時の基本的な姿勢の確認しながら姿勢の矯正等を行います。より声の出やすいポジションを意識しましょう。	
11	楽器(弾き語り) 自分の伴奏ができるように、ギター、ピアノを勉強します。安定してコード進行を弾けるようにしましょう。	
12	課題曲分析 選んだ課題曲の分析を行います。自分の知っている知識で、曲構成・歌詞・コード進行・メロディ等の理解度を確認するための分析を発表します。	
13	課題曲チェック 【リハーサル】時間をかけて、各自の前期課題曲のうち、2曲を10分ステージとしてMCを入れて発表します。	
14	前期試験 【本番】	
15	FOLLOW 前期の状況を確認して後期に対しての課題を申し渡します。	

授業の方法	
講義・演習・実験・ 実技 ・実習	
授業概要	
歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	
後期	
到達目標	
歌唱技術の向上 概要、及び指導内容に準ずる理解力と実践力の達成	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	後期ガイダンス&自己紹介 再度、入学時と同じように自己紹介を行います。ボーカリストにとってMCは、絶対的に必要な内容となりますので、自分の強みのパターンを作っていきます。
2	オーディション対策 オーディションに対する対策を考えていきます。個人のキャラクターを優先してステージを作りたいと考えています。
3	プロフィール作成 この部分は、人生を左右する部分にもなります。写真撮影、プロフィール、テキスト等を含めて、自己の印象値をUPできることを考えていきます。※学校が作成する部分もあります。
4	課題曲 ●邦楽J=180~200程度の8ビート曲を基準に選曲をします。
5	楽器(弾き語り) 自分が唄うために自分の伴奏をします。そのために、ギターもしくは、ピアノを勉強、安定してコード進行を弾けるようにします。
6	オリジナル曲 指定するコード進行を弾きながら、歌詞無しの歌を唄います。ハミングレベルですが、ハーブ等を使用しても結構です。
7	ピッチ・リズム 高さが合っているピッチ、基準ピッチまでの早さやベンド、ピアノの基準位置等を理論的に理解します。リズムの感じ方のタイプを説明します。
8	発声理論③ 「マイク」に乗る／乗らない、声の大きさや圧力等、アマチュアとプロの違いをしっかりと理解しましょう。
9	課題曲 ●ゆっくりとしたテンポの邦楽Minor曲(バラード)を選曲をします。これは、自分が伴奏できるレベルのものを選んでください。
10	リズムについて② リズムを声に出して、しっかり出す訓練をします。出音がハッキリできるよう何度も練習をします。
11	楽器(弾き語り)&MC 弾き語り曲
12	指定曲 ●邦楽アカベラ課題曲 ※KEYは、自分で選択してください。
13	課題曲 ●アタック音もしくはシャウト音がある曲を選曲してください。
14	後期試験 【本番】時間をかけて各自課題曲と指定曲の2曲を10分のステージとしてMCを入れて発表します。今回は、1曲が弾き語り曲となります。
15	FOLLOW 総括として、個人の課題をそれぞれに話しますので、2年次は、そのポイントを克服できるように頑張りましょう。

授業科目		授業時数
演奏技術		120

学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻

担当講師(プロフィール)
 眞作 元総
 多岐に渡る音楽家としての活動経験から、アンサンブル構築に必要な感覚を学生に伝えていきます。

前期
到達目標
<ul style="list-style-type: none"> ●指板上に対する音の把握 ●ペンタトニックスケール ●メジャースケール ●マイナースケール ●コードの把握

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	ギターフォームとチューニング 「ギターを弾く姿勢」は立つ・座るの2種類。ピッキング・カッティング、左手のフォーム等を考慮してストラップ調整をしながら自分の弾きやすいポジションを探します。そして、色々なチューニング方法を学びます。
2	指板上の音の配置 開放弦の音の並びや基本となる「C」の位置を理解します。ギターは、同じ音の高さが複数ある弦楽器なので覚える工夫を考えていきます。★フィンガル 1.2.3.4/4.3.2.1./1.3.2.4/4.2.3.1/2.4.3.1等の順列組み合わせ
3	ピッキング オルタネイトを基準に↑↓の繰り返しを単音SLOW～UPを行います。異弦にスムーズに移れる練習。また[メトロノーム]を使用して合わせます。★Circle・Sweepの紹介
4	基本コード△とポジション Root音が最低音になるオープン、セーハポジションで理解していきます。また[カポタスト]を使いKeyの理解をしていきます。レベルに合わせてコードチェンジを行います。
5	ギターフレーズ概念 訳がわからなくても「弾ける」ギター。その手癖、指癖の理屈を少し教えます。決まり文句のようなフレーズもあるのでアンサンブル等で試みましょう。基本は「歌うこと」です。
6	Major Scale① 5弦3F「C」～2弦1F開放弦を含むもの、5弦3F「C」～3弦5F～1弦8Fまでの2オクターブ等を中心とした指使いとポジション移動を覚えます [参考資料:Berklee モダンメソッドギター]
7	読譜① 譜面に書かれている音符の読み方を学びます。ギターは2タッチなのでミス無く弾くことが非常に難しい内容になります。メロディはPentatonic/Major Scale等を使用。
8	読譜② 初見練習を行う。譜面一音の高さとリズムを知る→カウント認知→音名変換→ポジション認識→押さえる→ピッキングという工程を具体的に考えてみます。
9	装飾音 プリング・ハンマリング・トリル・チョーキング・スライド等の装飾的な音の出し方を学びます。またハーモニクス音についても学びます。(※コードトーンに向かう簡単なアプローチノート)
10	アルペジオ コードを押さえたかたちで、6～1弦、1～6弦なめらかに弾く練習。コードチェンジをしながらアルペジオを繋ぎます。右手のピッキング角度に注意します。また指弾きにも少し挑戦します。
11	エフェクト:歪み&揺れ 歪みを使ってリフやブリッチミュートを学びます。ピッキングで音の変化が最も判りやすい内容です。また、揺れる音を使ってアルペジオを弾いてみましょう。
12	アンプチューニング ギタリストのスタイルにより大幅に違ってくるアンプチューニング。アンプの種類によってサウンドは異なりますのでMasterVol、T/M/B、Reverbの基本的なものを理解します。
13	フィンガルトレーニング&カッティング クロマチックを中心にメカニカルな題材を用いてトレーニングを行います。メトロノームの速度も↑させて練習します。(同弦長3度のストレッチも含める)カッティングではビートも含めた16ビートカッティングを練習します。リズム譜を読みながら音の伸ばしや明確な直切れ音(サウンド)を目指します。
14	実技試験 1～13の内容を含んだ実技試験
15	前期FOLLOW 質疑応答 ギター弦、ピック、シールド、エフェクター等についての補足事項

授業の方法
講義・演習・実験 実技 実習

授業概要
 歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。
 <実務経験のある教員等による授業科目>

使用教材:

後期
到達目標
<ul style="list-style-type: none"> ●コードに対してのスケールの応用 ●スケールを用いたアドリブソロ ●リズムに応じたバックイング ●単音でのピッキング ●スムーズなコードチェンジ

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	Pentatonic フレーズ① マイナーペンタトニックで作られているフレーズを練習します。リックフレーズ、8部音符、16部音符が混在するものを中心に練習します。
2	Pentatonic フレーズ② マイナーペンタトニックで作られている3連符を意識して弾きます。3連符の中を抜いたビート感を練習する目的もあります。3連UP/DOWNするフレーズも練習します。
3	4声コードのポジション ※sus4や分数コードも説明 トライアードに7thを乗せるボイシングを色々なポジションを展開していきます。音名やコード構成音も順次理解していきます。Root音が必ずしも最低音にこないケースも出てきます。
4	Major Scale② Key=C から離れ、Key=G、FのMajor Scaleを練習します。変化記号の付く音、それが調性記号上の表現、ギター指板上の位置等も含んだかたちで理解したい。
5	読譜③ 譜面を見て、フレット上の指のかたちを創造しながら動いていきます。多少の変化記号が入ってきます。
6	読譜④ コード表記もある12～24小節程度の一般曲の譜面を見ながら、止まらずに最後まで読めるように練習します。
7	Tension Chord ポジション 4声Chordに9thや13thの音を入れ込んだポジションを表します。その押さえ方を学び、カッティング、アルペジオ等を弾き、例題曲をもとにそのサウンドを確認します。
8	Major Scale③ 色々なKeyのMajor Scaleを考えながら弾いていきます。特に、「C」の上下となる半音ズレているKEY=B、D♭のRoot音の位置を意識します。
9	Minor Scale① Key=C の同音スケールとなるラジレミファソラのKey=Amのスケール練習をします。平行調の位置関係等の理解も含みます。
10	Pentatonic フレーズ③ マイナーペンタトニックに♭5を入れて、それらの音の仕組みを理解していきます。ひとつひとつのコードタイプに関わるのではなく、調性に属する強いフレーズのフレーム要素を理解していきます。
11	ブルース形式の進行 12小節のブルースアドリブを実践する。ひとりアドリブ、ひとりコードバックイングをするというかたちで練習。Minor Bluesからのアプローチが可能性高い練習。Major Keyも導入。
12	ブルースセッション 前回の授業の続きを行う。学生には、「唄うように弾く」という課題を与えるようにします。
13	モーダルなフレーズ&コードなフレーズ スケール上行下降、順列組み合わせ的なモーダルなフレーズ、コードトーンを意識した配列のフレーズという意味を持ちながら弾くようにします。
14	実技試験 後期1～13の内容を含んだ実技試験
15	後期FOLLOW 実技試験の振り返りと質疑応答 「好きなギターリストの、どんな部分が好きなのか??」という座談会

授業科目		授業時数
演奏技術		120
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
角谷 光敏 多岐に渡る長年の音楽家としての活動経験から、ベースプレイヤーを志す学生を指導する。		

前期	
到達目標	
ベーシックなベース演奏技術と楽器知識を身に付ける	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
1	はじめに	TLルームの機能を説明 ベースの基礎知識としてチューニングの仕方や楽器のメンテナンス、ベースの構え方とフィンガリングフォーム(左手の構え方)を覚えます。
2	ピッキング	指弾き、一般的な2フィンガーピッキングについて、アポヤンドとアルアレイ奏法の違い、ピッキングポジションの違いによる音色への影響を知ります。また、ミュートについて考えていきます。
3	フィンガリングトレーニング	フィンガリングにおけるポジション移動、左手4本の指の動きをコントロールしていくためのノウハウから、日々のウォームアップエクササイズを紹介します。
4	フィンガーボードの把握	フィンガーボード(指板)上の音を把握していきます。 CDEFGABという音名表記、メジャースケールの音の間隔をフィンガーボード上で確認します。
5	ベースライン	スタイルとしてよくあるパターンフレーズ、ピッキングやフィンガリングに気を付けながら、3コードのベースラインを弾いていきます。
6	ピッキング	ピック弾き、ピックを用いてのピッキングについて取り上げます。ピックの持ち方、ピッキングフォーム、ダウンピッキングで違いを確認していきます。また、ピック弾きでオルタネイトピッキング(アップ&ダウン)の8&16の音価を表現。またオルタネイト
7	リズムトレーニング	4分音符、8分音符、3連符、16分音符と拍を表現。テンポを維持してピッキング。ピック弾きと指弾きで同じように。
8	ベースライン	スタイルとしてよくあるパターンフレーズ、ピック弾きでガンガン攻めてみます。音価の組み合わせやシンコペーションも登場します。
9	フィンガリングテクニック	左手のコントロールで様々なテクニック表現。スライド、グリス、ハンマリングオン、プリングオフ、それぞれに名称があります。
10	スラップ	スラップ奏法の基礎、サムとブルの基本動作から実際にサウンドが出せるように。オクターブのフォームを体得していきます。
11	ベースライン	スラップ奏法を使ったベースライン。バスドラムとのコンビネーションやアクセントの活かし方、左手のテクニックとの組み合わせなど。
12	フィンガリングテクニック	いつもと違った左手のコントロールを必要とするテクニック。タイミングが難しい右手との動き。ナチュラルハーモニクスと人工ハーモニクス、レイキングを紹介。
13	実技課題	1~13週の内容を踏まえ、前期試験となる実技課題を提示します。
14	前期試験	課題による実技テスト
15	まとめ	後期に向け実技課題の振り返り。

授業の方法	
講義・演習・実験・ 実技 ・実習	
授業概要	
歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:	

後期	
到達目標	
フィンガリングの精度向上 演奏の持久力 リズム感の養成と聴感の発達	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
1	コードトーン	色んなタイプのコードの構造を理解、フィンガーボード上で把握します。メジャーとマイナーの3度と7度、増減を含めた5度。コードトーンを絡めたサンプルフレーズを弾いてみます。
2	ベースライン	スタイルとしてよくあるフレーズ、ブルージーな感じ。ランニングスタイルでスローなブルースを弾いてみます。
3	スラップ	パーカッシブなサウンドを取り入れるスラップの奏法の紹介。両手のコンビネーションが複雑になってもリズムが乱れないように練習します。
4	課題曲	第3週の内容を含む有名曲フレーズを取り上げます。ベースリストを研究、「ファンキーな人々」。
5	課題曲	先週に引き続き
6	スケール	ペンタトニックスケールとブルースペンタトニックスケール
7	運指トレーニング	スケールのフラグメントを利用して運指をトレーニングをおこないます。3連符、16分音符。
8	ベースライン	スタイル別のベースライン、「R&Bな匂い」定番フレーズ、サウンド研究 ジェイムス・ジェマーソン、ジェリー・ジェモット、ドナルド・タック・ダン
9	課題曲	先週に引き続き
10	課題曲	先週に引き続き
11	ピッキング	フィンガーピッキングによる工夫(ピッキングコントロールも含む)を考えます。ベースをピッキングするさいの、速さや音量、複雑な動きをトレーニングする
12	課題曲	第11週の内容を含む有名曲フレーズの耳コピ。シンコペーション、弦移動、ポジション移動を必要とするフレーズを研究する。
13	課題曲	先週に引き続き
14	後期試験	後期に課題で取り上げた課題曲で実技
15	まとめ	2年次に向けて各自が取り組むことを考える

授業科目		授業時数
演奏技術		120
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
吉村 文彦 ドラム・パーカッション演奏に精通する音楽家として活躍、その経験からドラム演奏を学ぶ学生に体系的な実技指導を行っていく。		

前期	
到達目標	
スティッキング・コントロールの習得 手足のコンビネーションの習得 リーディングによるスティッキングができる リーディング情報をドラム演奏表現へ応用できる	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
1	概要説明	年間を通しての授業の概要を説明していく。導入として、基本的なエクササイズの方法、やフォームのチェック、レクチャー、ドラム譜の記譜法、読み方などを解説していく。
2	グリップ、オルタネートスティッキング	4分音符のオルタネートで行い、前回に引き続き、フォームの確認、また修正を行っていく。合わせてグリップの種類などを解説、そちらも合わせて修正していく。
3	ストロークについてスティッキングコントロール	基本的な4つのストロークをレクチャーしていく、また叩き方の基本として、アクセント、オープン、強弱を意識しコントロールしていき、合わせて、フットコントロールも解説実践していく。
4	4分音符のリーディング	4分音符はクリック音と並行するので、わかりやすく説明していく。また、ドラミングは休符が一番大事なところであり、そこをしっかりと習得できるようにトレーニングをしていく。
5	8ビート系リズムトレーニング	8ビートのリズムパターンを中心としたコントロールの習得を行う。また、3点における叩き方をチェックし基本的なフォームのレクチャーを受けていく。
6	チェンジアップアクセント	同じテンポでフレーズをコントロールしていく基本的なトレーニングをレクチャーしていく。また、16分音符のアクセント移動をレクチャーし、よりスティックコントロールができるようにしていく。
7	4分音符、8分音符のリーディング	4分、8分の混合した譜面のリーディングを行います。併せて初見等のトレーニングも行っていきます。
8	16分音符オルタネートアクセント、レスト	16分音符の手順を知ることにより、様々な状態の16分音符のパターンに対応できるようになる。またアクセント、レストも習得しバリエーションを増やしていく。
9	シンコペーション	8分音符のシンコペーションを導入として16分、3連などと発展させて理解を深めていきます。またそれと同時に、手足のコンビネーションも行っていく
10	楽器によるリーディング	今までスネアドラムを基準に行ってきたリーディングをドラムセットに発展させていきます。
11	16ビート系リズムトレーニング	16ビートのリズムパターンを中心としたバリエーションを学び、そのコントロールの習得を行う。
12	ルーディメンツ	ドラムにおける基本であるルーディメンツの歴史、種類などを解説していき、簡単なものから実践をしていく。
13	スティックワークのまとめ	スティックワークのまとめとして、シングル、ダブルストロークを中心とした、8,16分系のリズムの総合コンビネーションを行います。
14	前期試験	
15	前期のまとめ、復習	前期のまとめ、復習を行い、また後期に行うものについての解説を行います。

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	

後期	
到達目標	
スティッキング・コントロールの習得 手足のコンビネーションの習得 リーディングによるスティッキングができる リーディング情報をドラム演奏表現へ応用できる	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
1	3連符のバリエーション	3連符のさまざまな休符のパターンを習得していきます。この際16分音符同様にオルタネートで行います。この際パターンにより、手順が交互になるので注意していきます。
2	3連符のリーディング	8分音符で表現する3連系のリーディングでレクチャーします。オルタネート奏法で行うため、奇数なので、手順が逆になることに注意をします。また、タムへの応用も解説していきます。
3	ロール・ルーディメント	ロール系のルーディメントの中のさまざまなバリエーションについて、一つずつ解説、指導を行っていく。
4	ロール・ルーディメント②	シングル・ダブル・トリプルストロークロールについての細かな奏法や、注意点などを実践しながら、解説していく。
5	6連符のリーディング	3連符の連続したフレーズと考え、リーディングを行っていく。また、休符、アクセントが繊細になるため、注意して指導していきます。
6	16分音符のアクセント移動	1打ずつ丁寧に行っていく、16分音符におけるアクセント位置の習得と休符・レストの感覚を習得します。
7	ドットッド・ノートリーディング	ドットッド・ノートの解説を行います。4分・8分・16分音符の読み替えについて、レクチャーの行います。
8	ロール・ルーディメント③	5-7ストロークロールまでを解説する。各ロールの手順をしっかり理解しドラムセットでも応用できるようにする。
9	ロール・ルーディメント④	9-17ストロークロールについて解説していく。各ロールの手順をしっかり理解し、また代表的なフレーズを紹介する。ドラムセットでの応用も行う。
10	16分音符のアクセント移動	前回行った内容について、さらに深めていく。またドラムセットで応用できるフレーズも練習していく。
11	タイノトリディング	タイノトリディングについての解説。また4分・8分・16分音符のよみかえもレクチャーをしていく。
12	ビートパターン	8BeatからSLOW ROCKまでのさまざまなパターンを勉強していきます。そこに対してのルーディメントの応用についてもレクチャーしていきます。
13	譜面によるリーディング	メロディー譜やスコア譜、ピアノ譜のヒヤリング・リーディングを行い、それに対するドラミングをレクチャーしていく。
14	後期試験	
15	1年間のまとめ	年間で行った内容を振り返り、復習をしていきます。また2年へつなげていくための導入も行います。

授業科目		授業時数
演奏技術		120
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
名倉 学 多岐に渡る音楽キャリアを築いたその経験を活かし、ピアノ・キーボードの指導を行います。		

前期	
到達目標	
<ul style="list-style-type: none"> ●ペダル、ピッチベンドの操作 ●一定の音域でコードチェンジできる ●ジャンルごとの基本的なパッキングパターン習得 ●アドリブ演奏への意識を持つ ●シンセサイザーの基本的知識の取得 	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他	

授業計画	
授業項目	実施内容
1	音楽ジャンル別キーボード・ストについての考察 各音楽ジャンルによって使用されているキーボードの種類や、その代表的なアーティストについての考察を行っていきます。
2	鍵盤楽器の各音色と楽器の種類について ピアノ系、エレクトリックピアノ系、オルガン系やシンセサイザーがあるなかでそれぞれの楽器の構造や特徴について解説していきます。
3	PCM音源についての考察 PCM音源の名称の意味またその仕組みや構造について歴史などを踏まえて解説し、理解を深めていきます。
4	エレクトリックピアノについて考察 エレクトリックピアノの代表的な2社の音色の違いを理解し、その代表的なプレイヤーを紹介。またプレイスタイルについても考察していきます。
5	ペダル、ピッチベンドなどの基本的な使用方法 ペダルやピッチベントなどキーボードの基本的な操作方法を学び、それが実際にどのように使われているのかなどを解説していきます。
6	運指とフォーム キーボードを弾き始めるに当たり運指の方法や、フォームについての確認を行い、効率的な運指や、負担のないフォームを学んでいきます。
7	エレクトリックピアノについて習熟度の確認 エレピについてのプレイスタイルやフレーズについての復習を行いその習熟度について確認を行います。
8	オルガンについて考察 オルガンの音色や代表的なプレイヤーの紹介を行い、ジャンルにおけるスタイルの違いなどを考察していきます。
9	スタイル別のパッキングフレーズ 各ジャンルやスタイルごとの特徴を解説し、それに対するパッキングフレーズについて、解説をしていきます。
10	オルガンについて習熟度の確認 オルガンについてのフレーズやスタイル、奏法などについての復習を行い、習熟度を確認します。
11	シンセサイザーについて考察 シンセサイザーについての歴史や構造、音色などを学んでいきます。また、代表的なプレイヤーやスタイルなどを考察していきます。
12	ソロスタイルのフレーズ ソロを弾く上でのフレーズやリズムの構築の仕方や実際に楽曲で行われているソロフレーズを分析を行い解説をしていきます。
13	シンセサイザーについて習熟度の確認 シンセサイザーについてスタイル、音色の作りなどを復習し、習熟度について確認を行います。
14	前期試験
15	前期の復習及びまとめ 前期に行った各キーボードの考察や基本的な演奏技術の復習を行い後期につなげるとともに、補足を行います。

授業の方法	
講義・演習・実験・ 実技 ・実習	
授業概要	
歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:	

後期	
到達目標	
<ul style="list-style-type: none"> ●各キーのダイアトニックコードの理解 ●ピアノ伴奏 ●8ビート、16ビート、シャッフル等のビートの理解 ●フレーズの活用とアレンジ ●フレーズのアドリブへの活用 	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他	

授業計画	
授業項目	実施内容
1	アコースティックピアノについて考察 アコースティックピアノについて、各大手メーカーの歴史や音の特徴についての解説を行う。また、POPS,JAZZにおける代表的なプレイヤーの紹介を行います。
2	シンセサイザーの基本的知識 シンセサイザーの音の鳴る仕組みを理解し、各パラメーターの解説を行い、実際に音色を作っていきます。
3	様々なコードパターンとビート 様々なコードのパターンを学び、ビートに応じたパターンのつけ方やスタイルを学んでいきます。
4	アコースティックピアノについて習熟度の確認 アコースティックピアノについて、学んだ内容の復習を行い、その習熟度の確認を行います。また前回行った内容の補足もします。
5	デジタルシンセサイザーについて考察 デジタルシンセサイザーについての構造や歴史について学び、その扱い方について解説していきます。また代表的なプレイヤーを紹介し、分析も行います。
6	ペントニック ペントニックについての概要、構成音などを解説し実際の使用について曲を使い行っていきます。
7	マイナーペントニック マイナーペントニックについて前回行ったペントニックについて、補足する形で参考曲を使い、理解していきます。
8	デジタルシンセサイザーについて習熟度の確認 デジタルシンセサイザーについての構造や歴史、音色について復習を行い、習熟度を確認していきます。
9	クラビネットやアコーディオンについて考察 クラビネットやアコーディオンなど、その他の鍵盤楽器についての歴史や構造、音色を学びます。また各楽器を使用した代表的な楽曲やプレイヤーについても分析していきます。
10	ブルーススケール ブルーススケールについての概要、構成音などを解説していきます。また、前回学習した、ペントニック・スケールとの関係なども解説していきます。
11	フレーズの演習 様々なフレーズを研究し、実際に弾いていき、各ジャンル、スタイルを理解していきます。
12	テンションノート、その他のコード テンションコードの役割、その響きなどを実際に弾いて確かめていきます。また、様々なコードについても2年次の導入として行います。
13	その他の鍵盤楽器について習熟度の確認 様々な鍵盤楽器の特徴や音色などを復習し習熟度の確認を行います。その際に補足も行います。
14	後期試験
15	一年間の復習及びまとめ 年間で学んだキーボードやコード・スケールについての復習を行います。また2年次の授業の導入についても行っていきます。

授業科目		授業時数
アンサンブル		120

学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻

担当講師(プロフィール)
 麻生 隆治
 プロミュージシャンとして複数のLM楽器を演奏できる力を生かし4リズムパート学生の合奏精度を高めていく方法を教えてくれる。

前期
到達目標
<ul style="list-style-type: none"> ●他パートの演奏の把握 ●アレンジへの対応 ●楽曲に合った音量、音色の表現 ●アイコンタクトの実施

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト(その他)

授業計画	
授業項目	実施内容
1	■教室設備について解説 ■課題曲アンサンブル指導についての心構え
2	
3	
4	課題曲アンサンブル指導
5	
6	
7	課題曲アンサンブル指導
8	
9	
10	課題曲アンサンブル指導
11	
12	
13	課題曲アンサンブル指導
14	
15	

授業の方法
講義・演習・実験・実技(実習)

授業概要
 アンサンブルを通じて、バンドサウンドにおけるリズム、ハーモニー、メロディーなどのアレンジを体得します。また、ステージ上でのルール、マネー、音響・照明・進行に至るまでの知識を理解していきます。
 <実務経験のある教員等による授業科目>

使用教材:

後期
到達目標
<ul style="list-style-type: none"> ●他パートの演奏の把握 ●アレンジへの対応 ●楽曲に合った音量、音色の表現 ●アイコンタクトの実施

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト(その他)

授業計画	
授業項目	実施内容
1	課題曲アンサンブル指導
2	
3	
4	課題曲アンサンブル指導
5	
6	
7	課題曲アンサンブル指導
8	
9	
10	課題曲アンサンブル指導
11	
12	
13	課題曲アンサンブル指導
14	
15	

授業科目		授業時数
音楽理論		60
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
綿貫 正顕 メジャーな作曲家・演奏家としての経験から、知識だけになりがちな理論を、実践的な楽曲創作に活用できる指導をする。		

前期

到達目標

- 音符と休符の種類の理解
- 記号の理解(速度、拍子記号など)

評価方法

筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画

授業項目	実施内容
1	イントロダクション 四分音符の定義 4小節単位
2	リズムの概念 色々な拍子の曲を聴く。
3	裏拍の概念 16分音符
4	休符、付点音符、 譜面の進行
5	譜面の進行。 ハコ譜の書き方。
6	ハコ譜の書き方。 メジャースケールの音程関係
7	ト音記号、ヘ音記号 調号。
8	音程の数え方
9	トライアド&4和音 テンションの考え方
10	ダイアトニック・コード、三和音のみ。 ファンクションの解説
11	ダイアトニック・コード、ファンクション。 五度進行の法則
12	マイナースケールが3種類ある理由
13	前期の復習
14	前期試験
15	前期試験返却

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
基礎的な音楽理論と音楽ジャンルや各種楽器への理解を深めます。楽典的なものから読譜力や音程・和音や旋律の知識を習得して楽曲に対する理解を広げていきます。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:モダンミュージックセオリー,五線紙	

後期

到達目標

- 調号とトナーティの理解
- スケールとモードの理解

評価方法

筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画

授業項目	実施内容
1	ダイアトニックコード 復習
2	F⇔Dm7⇔Dmについて
3	ドミナントモーション II m7-V 応用として Gm7-C7-F~
4	転調の手法
5	転調の手法
6	転調の手法
7	クリシェ
8	バッキング デミニッシュ
9	ペントニックスケール
10	チャーチモード
11	チャーチモードの具体例
12	移調について
13	後期の復習
14	後期試験
15	後期試験返却 及び補足説明

授業科目		授業時数
音楽史		60
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
二階堂 茂 音楽ライターとして多方面で活躍。あらゆる音楽事情に精通し、リアルタイムな経験から学生に音楽のすばらしさを伝えてくれる。		
前期		
到達目標		
幅広いポップスの知識を得る ロックンロール登場以前 ロックンロール / ビートルズの成功と影響		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	オリエンテーション	歴史認識の基本点をおさえながら、1年間、なにを目的として当授業を展開していくかを指導。
2	ロックンロール以前①	エジソンによる蓄音機の発明から始まる「レコード(記録)・メディア」の発生。初期のアメリカン・ポップス(大衆音楽)を通して音楽産業の萌芽時代。
3	ロックンロール以前②	アメリカを発信源として、レコードにより世界中をゆるやかに伝播していったポップスの源流である「C&W、BLUES、JAZZ」を学ぶ。
4	ロックンロール以前③	ロックンロールの登場は、アメリカの音楽がレコード産業として成長し、拡大してゆく歴史的な分岐点である。ハリウッドを中心としたスタンダード・ポップスを取り上げ、時代の背景を学ぶ。
5	ロックンロール登場	アメリカの都市構造の変化により黒人が増え、彼らの音楽であるブルースも活発になり、多くの白人が聴く事となる。レイス・ミュージックから初期R&B、ロックンロール登場について。
6	ロックンロールのアーティストたち①	その初期には、10代の大人社会に対する反抗の象徴となる音楽とされていたロックンロール。白人ティーンエイジャーの圧倒的な支持を集めることになる。当時の黒人の「ビート・サウンド」について。
7	ロックンロールのアーティストたち②	初期ロックンロールの様々なヒット曲を取り上げ、それぞれのアーティストの背景について。
8	ロックンロールのアーティストたち③	現在、「オールディーズ」と呼ばれている後期ロックンロール時代のさまざまなヒット曲。アイドル・タレント(サウンド)を演出する裏方であるプロデューサー、特に「ウォール・オブ・サウンド」のフィル・スペクターについて。
9	ロックンロールの時代	1950年代のアメリカは、歴史上かつてない豊かな社会であった。また、初期ロックンロールの普及にはラジオ放送の影響が大きい。当時のラジオDJの果たした役割、その衰退について。
10	フォークVSアイドル・ミュージック	1960年初頭、アメリカでブームが起こり、世界中の若者の支持を得ることになるフォーク・ソング。「プロテスト・ソング」とも呼ばれたメッセージ性の高いフォークの歴史背景。
11	ビートルズ登場	1960年代初め、イギリスのリバプールで結成されたビートルズ。メンバー結成後の活動、ドイツ、ハンブルグでの苦労時代、メジャー・デビュー、その後のイギリスでの成功について。
12	ビートルズの成功	1962年、イギリスを完全制覇したビートルズ。その後、アメリカ進出を果たし、チャート記録を塗り替えることになる。アメリカでの成功の背景について。
13	ビートルズ、米上陸、解散	世界中の若者達の支持を得たビートルズ成功の裏側、ファッションやイメージ戦略に長けたマネージャーの役割など。また大成功のその後、巨大なスタジアム・コンサートなどに疲れ、レコーディング・バンド化したビートルズ。さまざまなサウンド革命を成し遂げるが、バンドとしては活動を停止することに。
14	前期試験	
15	試験返却	

授業の方法		
講義・演習・実験・実技・実習		
授業概要		
ポップスの歴史を通して、現在の音楽シーンの成り立ちやジャンルの派生、楽曲やアーティストに関する知識等を研究していきます。 <実務経験のある教員等による授業科目>		
使用教材:総合音楽史		
後期		
到達目標		
幅広いポップスの知識を得る ハードロック・プログレッシブロック・グラムロック 巨大化するロックビジネス / パンク、レゲエ / ファンク・ヒップホップ		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	サウンド革命	1967年、ビートルズ「サーージェントペパーズ・(略)」により成し遂げられたサウンド革命により、ポップ・サウンドの方向性が全方位に拡大に向かう。
2	ソウル・ミュージック	60年代、アメリカ黒人社会の地位向上とともに、より洗練された新しい黒人サウンド「ソウル・ミュージック」が生まれることになる。
3	ロックの多様化① ギター・サウンド	ハード・ロックの台頭とともに、その中心楽器であるエレクトリック・ギターのサウンドに注目が集まることになった。さらに60年代初頭のシティ・ブルース(米)が再評価される。
4	ロックの多様化② サイケデリック	アメリカの大量消費社会への批判からか、ヒッピー・ムーヴメントが発生。また、ドラッグが若者社会に入り込み、その経験から生み出される幻想的なロック・サウンドも生まれた。
5	ロックの多様化③ グラム・ロック	1971年頃、ロンドンで派手な衣装でステージに立つグラム・ロックが話題になる。グラム・ロックを代表するアーティスト、デビット・ボウイについて。
6	ロックの多様化④ サウンドの冒険	バンドごとに独自性を持たすためか、各種のサウンド実験がポップに持ち込まれた。「プログレッシブ・ロック/アート・ロック」と呼ばれた実験的バンドの紹介。
7	ロックの拡大① ウッドストック	1969年夏、全米各地で巨大なロック・フェスティバルが開催された。なかでも、「ウッド・ストック」は後に映画として記録され、巨大化するロック・エイジのシンボルとなる。
8	ロックの拡大② ヒーローの死	ロックが巨大化し産業化していくなか、ジミ・ヘンドリクス、ジャニス・ジョプリン、ジム・モリソンなどの才能あるアーティストが亡くなっていく。
9	ロックの拡大③ マーケットの拡大	1970年代、英米のポップ・マーケットは拡大していく一方、音楽業界のみならず一般社会をも巻き込んだ「パンク・ロック」が発生。パンクは後に「レゲエ」を巻き込み、「ニューウェイブ」として定着する。
10	ファンク	1970年代、ロックと共に変化し、多様化し、複雑化した黒人音楽。16ビートのリズムのうねりを利用し、各種のダンス・ミュージックが発生した。さらに黒人音楽の当時の歴史背景について学ぶ。
11	ワールド・ポップス	1980年代、ポップ・ミュージックの世界もマルチ・メディア(映像)化した時代となる。「MTV」を取り上げ、MTVを通じてスーパー・スターになったマイケル・ジャクソンを紹介する。
12	ラップ&クラブ・ミュージックまとめ	ヒップ・ポップ・カルチャーの中から生まれた「ラップ」、クラブ・ミュージックからの「ハウス」を紹介し、ほぼ10年おきに発生する新しいムーヴメント(サウンド)が、巨大な産業システムに吸収されていく過程を学ぶ。
13	日本のポップス① 戦前・戦後・歌謡曲	レコード・システムの輸入、日本独自の「歌謡曲」の発生、初期のヒット曲を紹介し、日本のポップスの源流を学ぶ。
14	後期試験	
15	年間まとめ	

授業科目		授業時数
イベント制作		32
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
杉山 徹 ギターリスト、アーティストプロデューサーとしてレコーディング、ライブ演奏、イベント制作、写真撮影、映像編集など様々な経験を生かし学生の指導や育成をする。		

前期
到達目標

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	

授業の方法
講義・演習・実験・実技・実習
授業概要
学生たちの自主性を重視したかたちで様々なイベント・コンテンツ等の発表を行います。互いに協力し企画・立案から実施運営に至るまでの内容を学びます。 <実務経験のある教員等による授業科目>
使用教材:

後期
到達目標
学校全体の行事として実施、各学科の特徴を生かしたかたちで成果発表を盛り込む。学年及び各学科・専攻により制作レベルには違いはあるが、学校全体としての大きな目標を理解して進める。

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	全体構想 過去のイベントを参考に、「イベント」といわれる催事についての解説を行い、各学科が習得している内容を生かすヒントを与えていく。そして、大きな仕組みの理解をしてもらう。
2	イベント準備 今回のイベント趣旨やその目的等をわかりやすく解説。公募されるものの仕組みや学生全体で担当する具体的なものを紹介していく。
3	参加内容 自分たちの参加内容をアイデア出し、企画・プランニングしていく。学科・専攻で参加するものやグループ・個人で出演やコンテンツ参加等、いろんな関わり方を知ってもらう。
4	制作① 具体的な計画術を学んでいく。具体的に作る作業内容、そこから導くチェックリスト、制作スケジュールや予算等を明確にしていく。
5	制作② 担当別にグループや個人に依頼して割り振る考え方を持っていく。そのための期限等は、その次のスケジュールに影響を及ぼすことも学んでいく。
6	制作③ 広範的な内容にも理解を示していく。実際には、どれだけの集客を望めたのかが結果として出てくるものになるので、その集計やアンケート回収などの知識を学ぶ。
7	実施運営① 具体的な用意(仕込み/準備等)を行う。担当箇所の運営にあたる人のスケジュールを作成。その担当者のチェック項目を明確にするもの等を揃えて実施運営としていく。また簡単なルール・マニュアル作りも大切な要素となる。
8	実施運営② 実施運営を行い、最終的なものとしての撤収作業。準備時間よりも早く終わるものだが、廃棄・保存・記録等の作業が次年度に関係してくるものとなる。
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	

授業科目		授業時数
業界研究		68
学年	学科	専攻
1	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
杉山 徹 ギタリスト、アーティストプロデューサーとしてレコーディング、ライブ演奏、イベント制作、写真撮影、映像編集など様々な経験を生かし学生の指導や育成をする。		

前期
到達目標
目指す業界の基本的な仕事内容を理解していく。他の実習授業との兼ね合いも関連していくことを十分に理解して学内外のイベントや実習に触れていく。

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	新歓コンサート (4) 入学してすぐに1学年上の学生が担当する演奏・技術・制作を含めた総合的な内容のコンサートイベントを見学。特に自分たちが目指す内容の仕事を意識したかたちで体感してもらう。
2	軽音連イベント (8) 大阪軽音連関連イベントを学内・学外のイベント会場やホールを使用して行う。最初の段階ではフォローポジションとなるが、現場経験の多い先輩たちの動きも参考にしていく。
3	検定対策[音響] (10) 学外での研修を受けるために最低限必要な知識や動きの基本的な内容を学び検定というかたちで理解を確認していく。
4	検定対策[照明] (10) 学外での研修を受けるために最低限必要な知識や動きの基本的な内容を学び検定というかたちで理解を確認していく。
5	ステージ実習 (4) 学内ホールを使用した前期演奏アンサンブルの発表授業。16週で学んだ中からの選曲、または特別指定曲等を盛り込んで行われるステージ演奏。
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	

授業の方法
講義・演習・実験・実技・実習
授業概要
イベントの制作業務、ガイダンス参加、業界での必要な資格取得も率先して取り組んでいきます。また、演奏に関しては、高い技術力を持った演奏を研究する機会もあります。 <実務経験のある教員等による授業科目>
使用教材:

後期
到達目標
学内の基本的な実習内容を理解した上で、他の学科との関係性を考える。自分自身が携わる部分を意識出来るようにしてもらい、その業界での仕事スタイルや慣習を学ぶ。

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	芸術鑑賞 (4) プロの現場の見学するために、チケット販売をされている内容の劇場・コンサート会場・ライブハウス等を利用した鑑賞。各学科により、その内容を年度毎に吟味して実施する。
2	軽音連イベント (8) 大阪軽音連関連イベントを学内・学外のイベント会場やホールを使用して行う。1年生も後期の段階では、自分たちが主になって動く内容となるため、スタッフとしてしっかり準備をしたものになる。
3	ステージ実習 (4) 学内ホールを使用した後期演奏アンサンブルの発表授業。約15週で学んだ中からの選曲、または特別指定曲等を盛り込んで行われるステージ演奏。
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	

授業科目		授業時数
音楽業界概論		60

学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻

担当講師(プロフィール)	
杉山 徹 ギタリスト、アーティストプロデューサーとしてレコーディング、ライブ演奏、イベント制作、写真撮影、映像編集など様々な経験を生かし学生の指導や育成をする。	

前期	
到達目標	
音楽活動への理解を深める/音源制作とその収益ビジネスの知識を得る	

評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画	
授業項目	実施内容
1	2年の総合音楽専攻カリキュラムについて 2年次のカリキュラムを説明しながら、本質的な内容をしっかり説明していきます。
2	PC操作① PCの操作の基礎を学び、メールアカウントを取得します。
3	PC操作② ワードソフトを使用してビジネス文章の作成をします。
4	PC操作③ ワードソフトを使用して公演概要の作成をします。
5	オーディション・コンテスト オーディションやコンテストの内容をしっかりと理解して、応募することを理解してもらいます。プロフィールデータや実演上の最低限のマナー、質疑応答等についても勉強します。
6	ライブブックイングについて 最初の「ライブに出演」は紹介や友人知人からの依頼になります。ここでは自己のバンドとして、もう一段上を目指すかたちで、ライブブックイングをしていく為の内容です。
7	デビュー①[プロフィール編] ステージに登場する全ての演者には大切なものになります。そのキャラクターが発揮できるプロフィール内容や音源、映像は売りの要素です。YouTube等でも、その個人の資質は見えるものなので考え方を整理します。
8	メジャーとインディーズ メジャーレーベルからデビュー、しかしCDが売れる時代ではありません。振り切っているインディーズの方が判りやすいのかも知れませんが、今後を考えていきます。
9	CD制作の仕組み① CD制作工程を、レコーディング(原盤制作)も入れて理解をしていきます。企画、楽曲A&R、アレンジ企画、ミュージシャンPU、スタジオ、エンジニア、ジャケット撮影、リリース等、商品を作るために沢山の人が動きます。
10	CD制作の仕組み② プレスされたCDが、どのようなかたちで流通するのか？また、売上げはどのような方法で加算されるのか等、制作～流通、消費者に届くまでを勉強します。
11	PC操作④ エクセルソフトを使用してタイムスケジュールの作成をします。
12	PC操作⑤ エクセルソフトを使用して進行表の作成をします。
13	PC操作⑥ パワーポイントを使用してイベントプレゼン資料の作成をします。また、ワードを使用してコンサートフライヤーの作成をします。
14	前期試験 1～14ペーパーテスト
15	テスト返却と解説

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	

授業概要	
音楽業界の歴史的背景や成り立ち、そして、業種の仕組みやその関連業種等についても学びます。著作権、流行、PC操作、ソーシャルメディアへの対応も含め業界への指向を深めていく内容です。<実務経験のある教員等による授業科目>	

使用教材:	
-------	--

後期	
到達目標	
権利と収益の知識を得る/創作活動について自身の考えを持つ	

評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画	
授業項目	実施内容
1	著作権② 著作権①で学んだ内容を掘り下げていきます。作詞・作曲等の印税、アレンジの買取り、著名スタジオミュージシャンの印税契約、アーティストの権利も含め、著作権で守られる内容を勉強します。
2	著作権③ 特許申請されるものの例も含め、音楽以外にも、演出、振付け、図面、建物、キャラクター等も含め知っておきたいと思えます。
3	アーティストに関わる契約 アーティスト契約には、非常に細かい内容が盛り込まれるケースがあります。そのような例を解説していきます。
4	音楽ビジネス全般についてのお金の流れと収益構造 アーティストの原盤制作から派生するツアー&コンサート・CDセールス、ファンクラブ・グッズ販売、出演依頼、掲載も含めた音楽ビジネス全般として捉えてみます。
5	海外の音楽業界事情 その時期の一般的なUSAやUKの音楽事情を解説します。
6	PC操作⑧ フォトショップを使用して写真の加工を学びます。
7	PC操作⑨ フォトショップを使用して卒業制作CDジャケットの作成をします。
8	PC操作⑩ イラストレーターを使用して卒業制作CDブックレットの作成をします。
9	写真・ビデオ撮影 スマートフォンのカメラを使用してPV制作のための写真やビデオ撮影をします。
10	PC操作⑪ 撮影した素材をもとに「iMovie」を使用してPVの編集をします。
11	音楽配信の仕組み① CDの流通は激減、配信によって音楽が購入されていきます。基本的な流れを理解してもらい、今後の変化にも対応します。
12	音楽配信の仕組み② 音楽配信のおかげで今まで、知ることができなかった、様々なミュージシャンたちの演奏も見ることが出来てしまいます。各国のアーティストが発信を続けて行く限り世界に突入している現状です。
13	いろいろな収益構造 音楽ビジネスは、原盤制作となるものが基本となり、その商品に埋め込まれた配分システムがあります。売上げが上がれば増える内容、売上げとは関係の無い「買取り」等、色んな収益構造を学びます。
14	後期試験 1～13ペーパーテスト
15	テスト返却と解説

授業科目		授業時数
音響工学		60
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
坂本 済 音響の現場で培われた経験と知識をもとに、実際の実務に活用できる音響的知識内容を判りやすく指導して頂く。		

前期	
到達目標	
PAとレコーディングのシステム、デジタルの理解	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
授業項目		
1	レコーディング①	録音機器の歴史、スタジオの仕組み
2	レコーディング②	レコーディングコンソールの知識① ・インラインI/Oモジュール ・スプリットコンソールとの違い ・HAとEQ・インサートエフェクト
3	レコーディング③	パッチベイ ・タイプ別接続方法 ・バンタムケーブルの取扱い ・モニターシステムの使用法
4	レコーディング④	モニターシステム ・パワーアンプ ・パワードスピーカー ・ラージモニターとニアフィールドの使い分け
5	レコーディング⑤	録音機 ・マスターレコーダー ・ProTools
6	レコーディング⑥	ProTools ・簡単なオペレート ・ミックスモードとトラックモードの理解
7	レコーディング⑨	ここまでの纏め、小テスト
8	PA①	PA機器の歴史 ・舞台芸術の種類と歴史 ・舞台技術概論
9	PA②	舞台と設備 ・舞台装置 ・音響設備 ・照明設備
10	PA③	安全衛生 ・関連法令 ・実例紹介
11	PA④	PA機材① ・スピーカーシステム ・パワーアンプ ・プロセッサー(チャンネルディバイダー)
12	PA⑤	PA機材② ・アナログコンソール ・デジタルコンソール ・ネットワークシステム
13	PA⑥	PA機材③ ・マイク、アクセサリ、スタンド ・ケーブル各種 ・アウドボード
14	テスト	前期内容から
15	テスト返却	解答の解説

授業の方法	
講義 演習・実験・実技・実習	
授業概要	
音響エンジニアにとって必要な知識を講義形式で学びます。「音響映像設備マニュアル」を用いて、音の基礎から用語の解説、実際に現場で使用使用する機材の概要や構造を学習します。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:音響映像設備マニュアル	

後期	
到達目標	
実際のミキシングに対する応用力の向上	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
授業項目		
1	エフェクタ 復習編①	周波数系 空間系 アウトボードとデジタルコンソールDSPでの違い
2	エフェクタ 復習編②	ダイナミック系 アウトボードとデジタルコンソールDSPでの違い
3	エフェクタ 復習編③	位相系 アウトボードとデジタルコンソールDSPでの違い
4	ミキシングイメージ①	ステレオ感とモノラル感 ・イメージシート ・ライブとパッケージ
5	ミキシングイメージ②	イコライジング ・EQとフィルターの違い ・効果的な使用法 ・失敗例
6	ミキシングイメージ③	空間確保 ・ステレオ感と位相 ・位相ずれによる障害
7	ミキシングイメージ④	音程感 ・高くも低くも無い音程とは? ・高音と低音のバランス
8	ミキシングイメージ⑤	まとめ ・効果的なミキシング目標 ・場面に応じた対処法
9	MA①	プリプロとポストプロ ポストプロダクションの仕組み
10	MA②	タイムコード ・タイムコードの扱い ・VTRとMTRの同期 ・ドロップフレームの意味
11	MA③	MAテクニック ・SEとBGM ・MEと台詞
12	MA④	ミキシング ・ステレオとモノラル ・サラウンド
13	MA⑤	映画とテレビの違い 総まとめ
14	テスト	後期内容から
15	テスト返却	解答の解説

授業科目		授業時数
音響実習		180

学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻

担当講師(プロフィール)
松川 貴陽 他 音響現場の経験を生かした、繊細かつスピード感あるミキシングを、コミュニケーションを含めたかたちで教授

前期
到達目標
ベーシックなバランスを基礎にエフェクターを使用し個性のある音源に仕上げる 様々なパターンのセッティングを身に付ける

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	音響エンジニアの心構え 音響エンジニアの実際の仕事内容の説明、及び一年間受講していくにあたり将来どんなエンジニアになりたいのか?など学生との意思確認を行う。
2	ミキシング Dr.&Ba.ミックスをリズムセクションのバランスを編集する。
3	前回行ったDr.&Ba.に上モノ入れてミックスを行い2MixまでDryの状態仕上げる。
4	小規模PAシステムのセッティング1 一年時の復習として、PAシステムのセッティングを確実に覚える。また、時間を計ってセッティングをし、セッティングをする際の注意点を守り、マイクからスピーカーまでの信号の流れを確実に覚える。
5	機器の取り扱い、信号の流れやグラフィックイコライザーの特性を学び、小規模システムのスピーカーのチューニングを行う。
6	PAシステムのセッティング マルチBOXの構造とその役割に関することやケーブルに関することやマルチウェイスピーカーシステムの仕組みを学ぶ。INPUT数を増やしてのステージセッティングを行い、注意する点を学ぶ。スピーカーのスタッキングする際の注意点を学ぶ。
7	ステージモニターセッティング フロント卓、モニター卓と分岐をし、結線などを覚えると共にモニターのチューニングを学んでいく。
8	デジタルミキサーの取り扱い デジタルミキサーの基本的な概念、操作方法を学んでいく。
9	PAシステムのセッティング1 フロント、モニター、ステージとポジション分けをする。各ポジションの役割を学んでいく。PA現場でよく使用される周辺機器の取り扱いを学んでいく。
10	PAシステムのセッティング2 フロント、モニター、ステージとポジション分けをする。各ポジションの役割を学んでいく。PA現場でよく使用される周辺機器の取り扱いを学んでいく。
11	ミキシング1 課題の曲のMixをDryの状態完成させる。
12	ミキシング2 課題の曲のMixをDryの状態完成させる。
13	ミキシングテスト テスト用の課題曲のMixを1曲完成させる。 ※Dryで
14	テスト採点 全員でMixを聴き比べ、採点を行う。
15	テスト結果返却 前期総括・復習

授業の方法
講義・演習・実験・実技・実習
授業概要
音響機器の設営、操作やホール規模のPAの仕込み、チューニングなど実習します。またミキシングは1人1台のデジタルコンソールを使用し、音作りやバランス、エフェクター操作を学びます。 <実務経験のある教員等による授業科目>
使用教材:ヘッドフォン

後期
到達目標
様々なジャンルで、ミキシング方法の違いを理解 エフェクターを使いこなし思い通りの音源に仕上げる ステージ転換とオペレーションを身に付ける

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	前期の復習 INPUT、モニター、アウトシステム等のsetting、ミキサー、周辺機器の操作方法の復習を行う。
2	PA実習 ドラム、ベースパートのみPAする。その際セッティング方法、マイキングなど注意点を学ぶ。
3	PA実習 ドラム、ベースパートのみPAする。その際セッティング方法、マイキングなど注意点を学ぶ。
4	ミキシング 各機器のセッティング、レファレンスを行う。 課題曲を使用し、Dynamics系、EQ、PanIにあわせて空間系Fx(Rev.Delay)も使用してのMixを行う
5	ミキシング 各機器のセッティング、レファレンスを行う。 課題曲を使用し、Dynamics系、EQ、PanIにあわせて空間系Fx(Rev.Delay)も使用してのMixを行う
6	ミキシング 前回に引き続き、課題曲を使用し、Dynamics系、EQ、PanIにあわせて空間系Fx(Rev.Delay)も使用してのMixを行う
7	ミキシングテスト テスト用の課題曲のMixを1曲完成させる。 DelayやRevなどのオーダーを受けて、リアルタイムで機器を操作し2Mixとして録音をする。
8	テスト採点 全員でMixを聴き比べ、採点を行う。
9	PA実習 さまざまなパターンでのセッティングができるよう実践しながら学んでいく。
10	PA実習 さまざまなパターンでのセッティングができるよう実践しながら学んでいく。
11	PA実習 さまざまなパターンでのセッティングができるよう実践しながら学んでいく。
12	ミキシングテスト テスト用の課題曲のMixを1曲完成させる。 DelayやRev、スイッチングなどのオーダーを受けて、リアルタイムで機器を操作し2Mixとして録音をする。
13	テスト採点 全員でMixを聴き比べ、採点を行う。
14	テスト結果返却
15	1年間の総括

授業科目		授業時数
演奏技術		120
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
薄田 麻子 小、中、高での音楽教育から大手プロダクションでの豊富な指導経験をもとに確かな技術を教授する。		

前期
到達目標
歌唱技術の向上 概要、及び指導内容に準ずる理解力と実践力の達成

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	フィジカル&指定曲 体幹トレーニング/ストレッチを個々の課題として行う。 ※ミディアムテンポの洋楽3曲、自分が演奏できそうな1曲を選択。
2	選択曲プレゼン&MC カラオケデータから自分らしいと感じる歌い方ができる選曲をします。個性を感じさせてくれるものが、芽生えてくれることを期待します。
3	発声理論④ 積み上げてきた「発声」に対して、よりレベルをUPした内容を混ぜていきます。
4	楽器(弾き語り) 指定するコード進行を弾きながら、歌詞無しで歌を唄います。ハミングレベルですが、ハーブ等を使用しても結構です。思いつきで歌詞を入れても構いません。少しでも譜面に残しましょう。
5	オリジナル曲 先週の内容を、発表します。簡単なものでも歌詞があれば、より判りやすいものになると思います。
6	課題曲 1970～1990年代の名曲とされる洋楽を1曲選曲してください。 ※1、2年演奏アンサンブルで採用している曲を推奨してください。
7	歌唱スタイル 沢山のボーカリストの中で、学生に良い影響を与えられると感じるボーカリストを紹介する。できれば、学生の雰囲気と似ている、参考になると思われるアーティストが良い。
8	歌唱チェック 現状で、それぞれの歌い方をチェックして、留意点を伝えていきます。良い内容は伸ばす、悪い癖は、これ以上にならない工夫を心がけます。
9	課題曲チェック 1970～1990年代の名曲とされる洋楽を1曲選曲の審査をしていきます。結果的に良いボーカリストは、経験のために演奏系アンサンブルの方へ推薦する可能性があります。
10	発声理論⑤ 音感トレーニング ファルセット、ミドルボイス等、声帯のコントロールを学びます。また、音程差を理解するためのエチュードを充分に行っていきます。
11	楽器(弾き語り) ミディアムテンポの洋楽3曲、自分が演奏できそうな1曲を選択して 実際に演奏することを具体化していきます。
12	課題曲分析 選んだ課題曲の分析を行います。曲構成・歌詞・コード進行・メロディ等の理解度を確認するための分析を発表します。
13	課題曲チェック 【リハーサル】時間をかけて、各自の前期課題曲のうち、2曲を10分ステージとしてMCを入れて発表します。
14	前期試験 【本番】
15	FOLLOW 前期の状況を確認して後期に対しての課題を申し渡します。

授業の方法
講義・演習・実験・実技・ 実習
授業概要
歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞
使用教材:

後期
到達目標
歌唱技術の向上 概要、及び指導内容に準ずる理解力と実践力の達成

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	ユニット練習① クラスのメンバーでユニットを組み、自由曲1曲を必ず、自分たちの演奏でハモリを入れて披露します。
2	ユニット練習② 練習
3	ユニット【本番】 自由曲1曲ですが、即席ユニットで、発表します。
4	課題曲 3連、12ビートの曲を基準に選曲します。
5	楽器(弾き語り) 自分が唄うために自分の伴奏をします。そのために、ギターもしくは、ピアノを勉強、安定してコード進行を弾けるようになります。
6	オリジナル曲 オリジナル曲を創るようになっています。メロ先行、ハココード先行、歌詞先行、打ち込み先行等、どのようなかたちでも結構ですので「オリジナル」に拘ります。
7	ピッチ・リズム もう一度、ピッチやリズムに関しての時間をかけたチェックポイントとして授業を行います。
8	発声理論⑥ ファルセット、ミドルボイス等、声帯のコントロールをチェックしていきます。
9	課題曲 4ビートやブルース、ラテン、ボサノバ等のリズムを持つ楽曲を選曲します。
10	オリジナル曲 何かのかたちで「譜面」を用意します。担当講師が伴奏してくれるので一旦、唄ってみましょう。
11	楽器(弾き語り) 自分が唄うために自分の伴奏をします。そのために、ギターもしくは、ピアノを勉強、安定してコード進行を弾けるようになります。
12	指定曲 アカペラ課題曲 今回は、同級生とハモリします。
13	課題曲 自由選択 後期試験で歌う曲をカラオケでプレゼンしてください。
14	後期試験 【本番】自由曲とオリジナル曲の2曲を10分のステージとしてMCを入れて発表します。できれば、オリジナル曲は、弾き語りであれば良いと考えます。
15	FOLLOW 総括として、個人のポイントを話していきます。今後においても努力できるようにしてほしいです。

授業科目		授業時数
演奏技術		120
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
箕作 元総 多岐に渡る音楽家としての活動経験から、総合的なギター演奏力を学生へ教授する。		
前期		
到達目標		
それぞれの音楽ジャンルを生かしたかたちで、自己の音表現のためにフィジカルや奏法力を鍛え、フレージング・音色・アレンジ能力等の特徴を掴めるようにする。		
評価方法		
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	フィジカルトレーニング	1年間頑張った内容を含め、2年最初に改めてフィジカル的な要素の足らずや不得意を明らかにして調整をしていきます。
2	初見演奏 Chord	譜面に書かれているコードを初見で弾く練習をします。メロノームに合わせて最初はゆっくりで結構です。実際の演奏では他の楽器も演奏が続いています。間違ってもすぐに戻って弾くことを前提とします。
3	初見演奏 Melody & Phrase	譜面に書かれているメロディやフレーズを初見で弾く練習をします。メロノームに合わせて最初はゆっくりで結構です。実際の演奏では他の楽器も演奏が続いています。間違ってもすぐに戻って弾くことを前提とします。
4	Tension Chord 転回形と各音の位置の理解	9th、(#11)、13thの音を入れ込んだポジションを理解。Rootが最低音のケース、Rootが内声に入り込んだ転回形になるケースもある。b9、#9、b5、#5、b13等の組み合わせもあります。
5	エフェクターに関するプレゼン	2年生になると色々なエフェクターを持っているので、みんなで、それらの紹介や特徴をプレゼン、アンプに関するチューニングの拘りも話せる範囲で発表してみます。
6	バックギン	ギターリストは一部の楽曲を除いて、自分の役割はバックギンになる。16ビートカッティング、単音カッティング、ミュート、アルペジオ、ダブルストップ、ブロックコード、オクターブ等を再認識します。
7	フラットピッキング 中級	意外に難しい「ゆったりとしたフラットピッキング」。これは、アコギとVocalのデュオをやってみるとすぐに判る内容。アルペジオ～フラットピッキングという流れの盛り上がりや一定のテンポで練習。
8	Pentatonicで弾くアドリブ講座①	コードの流れを考えてアドリブを実践。CM7-Dm7 Dm7-Em7 FM7-Em7 ある程度できればKeyを変更。この例題は進行が変更されても感覚は同じようなPhraseを弾いていると感じてくれることを目的とします。
9	Pentatonicで弾くアドリブ講座②	コードの流れを考えてアドリブを実践。GやAのブルースは、前回とはバックグラウンドの雰囲気は全く異なるが、弾くことができる内容となります。
10	Pentatonicで弾くアドリブ講座③	コードの流れを考えてアドリブを実践。E7やBb7の1発モノを馴染みやすい8ビート、16ビート等、いろんなビートで弾いてみる。ここでは、アドリブをする次の人に渡す方法を学んでもらう。
11	Pentatonicで弾くアドリブ講座④	コードの流れを考えてアドリブを実践する。ペンタトニックスケールを転調するかたちで使用する例 (What's goin' on)。ここでは Gm7-Bb7m7で弾いてみます。また、CM7-Ab M7というコード進行も試してみます。
12	Available note scale	ダイアトニックスケールの各コードに理論上使用できるものとして紹介されるモードスケールを弾きながら確認します。8～11の授業で行ったコード進行を今回の考え方で弾いてみます。
13	MajorとMinorのケーデンスに対する対応を検討	Dm7(b9)-G7-Cm7/Ebで弾いたものを Dm7-G7-CM7/Eに重ね合わせると少しAltered感覚を感じれるものになります。※H-P5 ↓ / Altered等
14	実技試験	1～14の内容を含んだ実技試験
15	前期FOLLOW	質疑応答 「Phraseを作る、メロを作る、曲を創る・・・」「バンドをやっている、やっていない。活動の方向性??」どんなことを考えてギターリストをやっているのかという座談会

授業の方法		
講義・演習・実験・ 実技 ・実習		
授業概要		
歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞		
使用教材:		
後期		
到達目標		
それぞれの音楽ジャンルを生かしたかたちで、自己の音表現のためにフィジカルや奏法力を鍛え、フレージング・音色・アレンジ能力等の特徴を将来に向かって伸ばしていく。		
評価方法		
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	フィジカル & 特殊なスケール	フィジカル的訓練をしながらDiminish、Combination of Diminish、Whole Tone、H-P5 ↓ Altered、Augment等の弾き方が覚えられるように練習します。
2	ピッキングニュアンスの問題	クラスメイト、先生も含め、それぞれのピッキングがその人の音を作っていくこととなります(左手の装飾音の扱い方もある)。ピッキングの角度や当たり方、ピックの素材、ギター弦等も含めて考察します。
3	コードソロ①	コードを弾きながら、メロディをトップノートにしてスムーズに動かす練習をします。ロックの場合は、ブロックコード的に使用する場合があります。
4	コードソロ②	例題曲のメロディをコードのトップに乗せて演奏します。譜面やコードボウイングの理解、コードチェンジのスムーズさが必要となってきます。
5	コードトーンを考えたアドリブ①	コードトーンとなるRoot、3rd、5th、7thが中心となるアドリブを考えてみます。A7-D7とAm7-D7のふたつの流れで弾いてみると判りやすいかもしれません。
6	コードトーンを考えたアドリブ②	Cm7-Bb7-Ab M7-G7や Cm7-Ab M7-Dm7(b9)-G7等、マイナーダイアトニックコードの連結を練習します。
7	コードトーンを考えたアドリブ③	CM7-Am7-Dm7-G7という進行に対して、自分が弾こうとするフレーズを五線紙に書き記してみよう。それを弾いてみます。
8	コードトーンを考えたアドリブ④	SOLOを弾いている時、今現在どのコードがなっているのかどうかが判るようになるには、それなりの時間がかかります。アドリブに使用しやすいコードアルペジオ連指を覚え、それをその場で弾けるようにしましょう。
9	初見演奏	譜面に書かれているメロディやフレーズを初見で弾く練習をします。実際の演奏では他の楽器も演奏が続いています。間違ってもすぐに戻って弾くことを前提として弾きましょう。
10	コードトーンを考えたアドリブ⑤	tempo=120程度 (samba de ~ Key=C) 明るい歌いややすいナンバーです。サビに Sub-Dominant / Sub-Dominant minorの流れがあります。
11	4beat Blues	スタンダードなBlues Key=Bb ペンタトニックでも弾けますが、あえてそのコードにはめ込んだものを大切に挑戦してください。
12	Tension Chord	9th、(#11)、13th b9、#9、b5、#5、b13等の組み合わせ。Root音が無いケースも多いです。響きの美しいギターらしいサウンド等も押さえてみます。
13	CHORD SOLO 曲	ひとつの機会として、メロディ、テンション、コード、リズム等の要素が入ったソロ曲を練習してみよう。
14	実技試験	後期1～13の内容を含んだ実技試験
15	後期FOLLOW	実技試験の振り返りと質疑応答 「これから先、どういうかたちでギターリストをやっていくか??」という座談会

授業科目		授業時数
演奏技術		120
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
角谷 光敏 他 スタジオミュージシャン、大所帯バンドのリズムセクションをベースで長年支える経験を活かし、ベースプレイヤーを志す学生を指導する。		

前期	
到達目標	
演奏表現の技術力 音色作り	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他	

授業計画		授業項目	実施内容
1	スケールトレーニング	各スケールの構造を理解してフラグメントにより連指トレーニングを行います。メジャースケールから派生するチャーチモード。	
2	スケールトレーニング	スケールの構造を理解してフラグメントにより連指トレーニングを行います。マイナースケール3種とその成り立ちについて。	
3	アルペジオトレーニング	I M7、II m7、III m7、IV M7、V7、VI m7、VII m7 ♭5、ダイアトニックコード構成音配置をフィンガーボード上で把握します。	
4	ベースライン	メジャーKeyコード進行のベースラインをコードトーンや経過音を意識して演奏していきます。	
5	スケールトレーニング	マイナーkeyに現れるドミナントコード、Vm7がV7に変化した場合のスケールについて理解します。Harmonic Minor Perfect 5th Below	
6	ベースライン	マイナーKeyコード進行のベースラインをコードトーンや経過音を意識して演奏していきます。	
7	スケール	ドミナントセブンスコードのアベイラブルノートスケールの考え方。コードに対して使用できるテンションを加えて、アドリブ等で使用できるスケールを紹介していきます。	
8	スコアライティング	課題曲などを用いたスコアライティング。音源からコードやフレーズを聞き取り、演奏用のスコアを作成していきます。	
9	スコアライティング	先週に引き続き	
10	ピッキング	フィンガーピッキングの精度を高めます。正確さはもとより、アタックやトーンの質にこだわってトレーニング。確認のためにDAWの録音機能活用も行っていきます。	
11	課題曲	第9週の内容について課題演奏とピッキングの確認	
12	フィンガリングとピッキング	ピッキングのタイミングとマッチするフィンガリングの感覚をつかみます。正確さはもとより、アタックやトーンの質にこだわってトレーニング。確認のためにDAWの録音機能活用も行っていきます。	
13	課題曲	第11週の内容について課題演奏とDAW録音確認	
14	前期試験	スケールフラグメントと課題曲演奏	
15	まとめ		

授業の方法	
講義・演習・実験・ 実技 ・実習	
授業概要	
歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:ヘッドフォン	

後期	
到達目標	
演奏感覚の養成 音楽の捉え方	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他	

授業計画		授業項目	実施内容
1	ビートの研究	バウンスビートの詳細について考えていきます。8分と16分、シャッフルやバウンスのビートの対比を色々と試していきます。	
2	課題曲	モータウンの名曲を課題にしてバウンスとイーブンの狭間にあるビートを研究していきます。	
3	課題曲	先週に引き続き	
4	課題曲	先週に引き続き	
5	ビートの研究	変拍子とポリリズムについて考えていきます。拍子が変わるビートや、拍の一致しないリズムが同時に演奏される独特のリズム感。	
6	課題曲	第5週の内容について課題曲演奏	
7	課題曲	先週に引き続き	
8	ニュアンス	音量のコントロールに焦点をあてます。ランダムな音量の変化、本当の意味での大きな音、使用可能な小さい音、他の音より強く演奏するアクセントを入れながらのリズムキープ	
9	ベースライン	これまでの課題曲等のベースラインを用いて第8週の内容をトレーニングします	
10	ベースライン	先週に引き続き	
11	アーティキュレーション	ベースプレイのなかで、機械的な感じ(抑揚がない、均一的である)から感情的な感じ(抑揚の大きい)までを表現していく事を考えます	
12	ベースライン	第8週の内容について課題演奏、各自の捉え方や表現を比較します。	
13	ベースライン	先週に引き続き	
14	後期試験	後期に学んだ内容を意識して第2週課題曲を実技	
15	まとめ	年間のまとめとこれからの音楽探求について考えます。	

授業科目		授業時数
演奏技術		120
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
吉村 文彦 ドラム・パーカッション演奏に精通する音楽家として活躍、その経験からドラム演奏を学ぶ学生に体系的な実技指導を行っていく。		
前期		
到達目標		
リズムパターンとコンビネーションの基礎		
評価方法		
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	1年次の復習	
2	演奏技術	
3	演奏技術	
4	フィジカルトレーニング	
5	演奏技術	
6	演奏技術	
7	リーディング	
8	フレージング研究	
9	フレージング研究	
10	演奏技術	
11	演奏技術	
12	リーディング	
13	演奏技術	
14	前期試験	
15	前期の復習、まとめ	

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	
後期	
到達目標	
リズムパターンとコンビネーションの応用	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	フィジカルトレーニング
2	フィジカルトレーニング
3	フレージング研究
4	演奏技術
5	演奏技術
6	リーディング
7	リーディング
8	フレージング研究
9	演奏技術
10	演奏技術
11	フィジカルトレーニング
12	演奏技術
13	リーディング
14	後期試験
15	2年間のまとめ

授業科目		授業時数
演奏技術		120
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
名倉 学 多岐に渡る音楽キャリアを築いたその経験を活かし、ピアノ・キーボードの指導を行います。		

前期	
到達目標	
<ul style="list-style-type: none"> ●各音色のフレーズを完全マスターし、個人のオリジナリティーへ発展させる。 ●様々なビートに対する演奏法の理解 ●コードにあうスケールがわかる 	

評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画	
授業項目	実施内容
1	ジャンルについて 様々なジャンルに対しての鍵盤楽器の種類、音色、プレイスタイルについてのレクチャーを行っていきます。
2	鍵盤楽器の音色と種類 鍵盤楽器の音色や種類を理解し、その代表的な製品などについて触れていき理解を深めていきます。
3	PCM音源について アナログからデジタルに移り変わる過程でのPCM音源の誕生、原理を解説します。また当時の製品の代表的な音色を説明します。
4	エレキピアノ エレピの代表的モデルのローズやウーリツァーについて代表的なプレイヤーや楽曲を解説し、そのプレイや代表的な楽曲について学んでいきます。
5	コードとスケールの関連付け 各スケールに対してのコードについて学んでいきます。またファンクションについても理解し実際に楽曲を弾いていきます。
6	チャーチモード チャーチモードの概要、種類について学んでいきます。そして、どのような楽曲に使われているのかを知り実際に弾いていきます。
7	エレピについての習熟度の確認 エレピの歴史や奏法、代表的な楽曲について学んできた中で、実技、知識などの確認を行います。
8	オルガンについて オルガンについての歴史を学びその開発理由、当時の時代背景などを理解します。また、代表的な奏者、プレイヤー、奏法を理解し、実際に楽曲を練習していきます。
9	マイナースケール&リーディングノート マイナースケールについての3種類を解説し、その使用するシーンについてや役割について理解を深めていきます。また、リーディングノートのその特性、効果を理解します。実際にどういった使い方をしていくのかを研究していきます。
10	オルガンについての習熟度の確認 オルガンの歴史や奏法、使用された代表的な楽曲について学んできた中で、実技、知識などの確認また補足を行います。
11	シンセサイザーの構造や種類、音色のエディットについて シンセサイザーの原理、構造を理解します。また代表的な製品についての音色を解説し、音色のエディットの方法についての解説していきます。
12	V7のテンション(-9、13)のサウンドとスケール ドミナントセブンスについてのテンションについてのサウンド阿部伊良郎のスケールについて解説を行います。
13	シンセサイザーについての習熟度の確認 シンセサイザーの構造原理について学んできた中で、実技や知識などを確認していきます。またその中で、補足も行います。
14	前期試験
15	試験返却と前期のまとめ

授業の方法	
講義・演習・実験・ 実技 ・実習	
授業概要	
歌唱・演奏技術に関する基礎的な反復練習を行い、無理なく実際の演奏に応用できる技術を養います。演奏するための持久力や安定性を高め、読譜や発想にも力を付けていく内容です。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	

後期	
到達目標	
<ul style="list-style-type: none"> ●各ジャンルを代表する奏法やフレーズを完全マスターし、個人のオリジナリティーへ発展させる。 ●コードに合うスケールの理解 ●メロディーを意識したコードチェンジができる ●曲に合わせてバックアップできる 	

評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画	
授業項目	実施内容
1	アコースティックピアノについて アコースティックピアノの歴史、構造について解説を行います。また代表的なメーカー、ジャンルによつての使われ方の変化についても学んでいきます。
2	様々なビートに対する演奏法の理解 様々な音楽ジャンルやビートに対する演奏方法の違いについての解説を行い、実際に演奏をおこなっていきます。
3	ディミニッシュスケール ディミニッシュスケールの概要について解説を行います。使用に際して気を付けるべきポイント、やコードについて解説していきます。
4	アコピについての習熟度の確認 アコピについての歴史や奏法について学んできた中で、実際に弾いていき習熟度を確認します。
5	デジタルシンセサイザーについて デジタルシンセサイザーについての歴史、また現在にわたつてどのようなシーンで使われているのかを例題曲を交え解説していきます。
6	オルタードスケール オルタードスケールについての構成音や用法について学んでいく。また参考の曲を用いて効果的な使い方を解説していく。
7	リディアン7thスケール リディアン7thスケールについての構成音、用法を解説していく。また、それに付随して、使用できるコードについても学んでいく。
8	デジタルシンセサイザーについての習熟度の確認 デジタルシンセサイザーの使用法や奏法、音色づくりなどを実践していきその習熟度を見極めます。
9	その他の鍵盤楽器について クラビネットやアコーディオン等のその他さまざまな鍵盤楽器について、その種類特徴、音色、奏法などを学んでいきます。
10	ホルトーンスケール ホルトーンについてその構成音、響きや使用できるコードについて解説していきます。
11	ドミナントモーション ドミナントモーションについて、その概要について解説する。また様々な、使用方法についても楽曲を用いて解説していく。
12	セカンダリドミナント セカンダリドミナントについて、その概要や用法について解説していく。また実際の楽曲を用いて、どのように使われているかも学んでいく。
13	その他の鍵盤楽器についての習熟度の確認 その他の鍵盤楽器について様々なことを学んできた中でその習熟度について見極めを行います。
14	後期試験
15	試験返却と一年間のまとめ

授業科目		授業時数
アンサンブル		120
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
麻生 隆治 他 プロミュージシャンとして複数のLM楽器を演奏できる力を生かし4リズムパート学生の合奏精度を高めていく方法を教えてくれる。		

前期	
到達目標	
他パートの演奏の把握 アレンジへの対応 楽曲に合った音量、音色の表現 アイコンタクトの実施	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		授業項目	実施内容
1	2	3	■課題曲アンサンブル指導 フリティッシュロックとウエストコースト 課題曲K-①② 2年生の最初は、ストレートな誰もが聴いたことのあるフリティッシュハードロックとウエストコーストロックの代表的な曲を取り上げます。1年次に習得した技術でしっかり演奏できる内容になっています。
4	5	6	課題曲アンサンブル指導 ソウルフル&ファンキー 課題曲L-①② 音楽理論で学ぶIM7-VIm7-II m7-V7のケーデンスが、そのまま楽曲に使われ、親しみやすいきれいなメロディで構成されているソウル系の代表楽曲と切り込んだギターミュートが印象的な16ビートフィールのファンキーな楽曲を演奏します。今までは違い、少し脱力した楽器演奏が必要とされます。
7	8	9	課題曲アンサンブル指導 アコースティックな響き打ち込み的な楽曲の対応 課題曲M-①② ここではアコースティックな楽曲や打ち込み的なループフレーズを使用した楽曲を、普通の4リズムで演奏してみます。やはり、楽曲のイメージを崩すこと無く再現できるような音色や代理パートをやってみます。
10	11		課題曲アンサンブル指導 通常の8ビート、16ビートとは少し違うリズムパターンを使用した曲 課題曲N-①② ドラムがハイハットで基本リズムを刻むのではなく、リズム隊がそれぞれのコンビネーションでリフになっているパターンの曲を勉強します。これは、バンドアレンジに変化をつける為にも知ってほしい内容です。そして、音符を目一杯に伸ばして軽いタッチで演奏するという楽曲も体験します。
12	13	14	課題曲アンサンブル指導 1曲の中に色々な場面が展開される曲 課題曲O-①② 各リハーサルマークごとに曲のイメージがめまぐるしく変化して組曲のような展開を持つ曲を演奏してみましょう。ビートもストレート、バウンスと入替部分があります。3~4曲分のネタを持っていますが、惜しげも無く上手くまとめられています。もう一つは、馴染みやすいロックっぽいベースのリフを使用したPOPなモータウンチューンです。この曲の展開も流れるような美しさを持っています。
15	前期まとめ 前期課題曲からランダムに選曲して演奏する。		

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
アンサンブルを通じて、バンドサウンドにおけるリズム、ハーモニー、メロディーなどのアレンジを体得します。また、ステージ上でのルール、マネー、音響・照明・進行に至るまでの知識を理解していきます。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:	

後期	
到達目標	
他パートの演奏の把握 アレンジへの対応 楽曲に合った音量、音色の表現 アイコンタクトの実施	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		授業項目	実施内容
1	2	3	課題曲アンサンブル指導 AOR楽曲と歌伴奏 課題曲P-①② 今までの楽曲とは少し違うAORの名曲に挑戦します。ブルース形式を使っていますが、多様な楽曲に仕上がっているという事実も紹介します。そして、ブルースっぽいですが、ブルース形式に基づく進行では無い3連ロックパレードもやってみましょう。
4	5	6	課題曲アンサンブル指導 休符に存在するビート感と曲の途中でビートが変わる楽曲 課題曲Q-①② ギターのカットングで始まるAORの名曲。音が鳴っていない部分の休符に存在するビートを感じてもらいます。また、 $\downarrow = 136$ 程度の16ビートが途中で4ビートに変わります。その同じ表示テンポで違うジャンルをビートを感じてもらおう楽曲をチョイスしました。
7	8	9	課題曲アンサンブル指導 2ビート系とエッジの立った16ビート 課題曲R-①② 2/2ラテン的な要素を持つ楽曲を練習します。今までにない全楽器ユニゾンもあり、フレーズも少し馴染みがないものになります。2曲目は、指弾きファンクベースのフレーズが先行していくエッジの立った名曲を練習します。同じ16分音符の音価があるのにも関わらず、表現の違いを体感してもらえようようにします。
10	11		課題曲アンサンブル指導 16ビートジャズ(バウンス)でタイプの違う2曲 課題曲S-①② ドラムの16ビートジャズに全ての楽器が同じリフで乗っかってくるようなAORの名曲です。2曲目も16ビートジャズハネものユニゾン曲です。パシッと合わなくても何かカッコいいお祭りのような要素を持つ曲。アンサンブル楽器の音色が全く違うのですが、同じ雰囲気のリフを使用しています。
12	13	14	後期ステージ実習リハーサル 後期最終に行われるステージ実習(CAT HALL)に向けて選曲を行い、ステージ発表の内容を完成させていく。
15	1年間総括 1年間の課題曲からランダムに選曲して演奏をする。		

授業科目		授業時数
音楽理論		60
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
<p>綿貫 正顕 メジャーな作曲家・演奏家としての経験から、知識だけになりがちな理論を、実践的な形式も用いて楽曲分析を行います。</p>		

前期
到達目標
コードの理解・応用とスケールの発展形

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	ダイアトニックコード 調性内の機能的なコードプロGRESSIONについて再度復習をします。調性感の明確な音楽に於ける和音連結の基礎となります。
2	Motion of 5th Dominant Motion 調性感を明確にするルートがP5 ↓ or P4 ↑ という動きについて学びます。また、Motion of 5thの動きの中で7thChordがP5 ↓ or P4 ↑して次のコードに進むかたちを特にドミナントMotionという。これを応用するものが色々なケースで登場します。
3	II-V Motion SD-D-Tのケーデンスにおいて、3コードのかたちからルートの動きをスムーズにした内容がII m7-V7-I。今後、理論上で重要な内容となります。
4	アナライズ コード進行のかたちを、アナライズ(分析)していく知識を学んでいきます。これは、様々なKEYで書かれるコード進行法を整理する意味で大切です。
5	サブコード&ディセプティブケーデンス 主な機能を持つコードに対するサブコード(代理コード)とトニックに解決せず、その代理コードに解決させるかたちをディセプティブケーデンス(偽終止)。
6	セカンダリドミナント I以外のダイアトニックコード各種を一時的なトニックコードと考えドミナントモーションさせるかたちを学びます。
7	パッシングディミニッシュ 明確な機能を持ったコードに対してなめらかに移動をさせる効果を確認します。パッシングコード/パッシングディミニッシュについて学びます。
8	ターンアラウンド よく耳にするターンバック(循環コード)の流れや色々なコードパターンを理解してもらいます。
9	リハーモニゼーション 原曲の持つコード進行の流れを充分理解をして、また新たなハーモニーを創作していくことを作業として「リハーモニゼーション」を学びます。ある部分のみをハーモニゼーションすることも出来ます。
10	ブルース形式 12小節に示されたブルース形式を学びます。Major Minor、ジャズ、IV7やII-Vの扱いによってサウンドは変化します。
11	分数コード 分数コードとなる①コード転回による最低音の変化形、②別機能への変化③テンションノートのトライアード化等、いろんなケースとサウンドを知ります。
12	cliché クリシェ(メロディック・ハーモニック)となるパターンを学びます。
13	試験対策 1~13を復習して試験対策を行う。
14	前期試験
15	FOLLOW 前期の復習及びまとめ

授業の方法
講義・演習・実験・実技・実習
授業概要
<p>基礎的な理論を理解した上で、楽曲の構成や構造を理解していきます。より優れた個性ある演奏に繋げるため、各楽器レベルでの消化に役立てていきます。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞</p>
使用教材:モダンミュージックセオリー

後期
到達目標
楽譜作成(バンドスコア作成、リードシート作成)

評価方法
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画	
授業項目	実施内容
1	コードトーン スケールから発生するコード及びそのコードトーンの関係について理解していきます。
2	テンションノート 基本的なテンションノートを学び、そのサウンドを確認します。また、音価の長い使用を原則禁止としているアポイドノートについても説明します。
3	チャーチモード チャーチモードとして表されるイオニアン、ドリアン、フリジアン、リディアン、ミクソリディアン、エオリアン、ロクリアンの各スケールを学びます。
4	アベイラブルノートスケール スケールから発生するコードに対して非構成音となる2度、4度、6度の音関係を調性を通じて決定するかたちとなる内容を学ぶ。
5	ポインティング コード場合は、1、3、5、7と判りやすく表すが、実際に使用するものは、楽器のしくみにもより色々なかたちで順番が異なります。そのポインティングを理解しましょう。
6	スケール活用① Major II m7-V7に適用するドリアンとミクソリディアンについて学びましょう。この基本的なところを充分理解します。
7	スケール活用② Minor II m7(b9)-V7に適用するロクリアン、フリジアン&ハーモニックマイナー5th belowの内容を学びます。※V7(b9th)のドミナントMotionに対するフォロー効果
8	スケール活用①+② ミクソリディアン、ドリアン、ロクリアン、フリジアン&ハーモニックマイナー5th belowの整理をします。
9	DominantScaleまとめ Major/Minorの分類、自然/変化を考えたDominant7thChordに対するスケールリングを学びます。
10	ノンダイアトニックコードに対するScaling 楽曲進行の中に現れるダイアトニックではないコードに対する対応を勉強します。
11	メロディライティング① 与えられたダイアトニックコード進行に対して自分なりのメロディライティングを行います。ここでは、コードトーンを中心に経過音も使用して書きます。
12	メロディライティング② 与えられたダイアトニックコード+Secondary.D進行に対して、半音アプローチや音程差を考えたものを音を探りながら書きます。
13	試験対策 後期1~12を復習して試験対策を行う。
14	後期試験
15	FOLLOW 二年間の復習及びまとめ

授業科目		授業時数
パソコン演習		60
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
水上 啓 楽曲制作をPCのみで完結するノウハウを豊富に持つクリエイターとしての経験から、パソコンを使った音楽制作の方法を学生に指導していく。		

前期	
到達目標	
トラックの種類やMIDIとオーディオの違いを理解し、基本的な編集能力を身につける	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他	

授業計画		授業項目	実施内容
1	ガイダンス	授業内容についての解説を行い、DAWソフトウェア、パソコンの基本概要と使用方法について学びます。	
2	Cubaseの基本操作①	プロジェクトの新規作成、保存、終了、トランスポートパネル、インストゥルメントトラックの作成、ドラムエディタ入力の基本を勉強します。	
3	Cubaseの基本操作②	トランスポートパネルのショートカット、クオンタイズ、スナップとグリッドの設定、ペロシティの操作を学びます。	
4	Cubaseの基本操作③	ミュート、ソロ、音量設定、タイミングの微調整、フラム、ラフの表現を理解していきます。	
5	Cubaseの基本操作④	ゴーストノートの表現を学びます。	
6	MIDIの打ち込み②	パーカッション等の打ち込みを行い、グルーブ感を表現したいという感性や感覚を生み出してもらえるようにします。	
7	MIDIの打ち込み③	基本的な8ビートのベースラインの打ち込みを行います。	
8	MIDIの打ち込み④	少しスムーズなライン取りをしているベースラインの打ち込みを行います。	
9	MIDIの打ち込み⑤	サイドギターの打ち込みに挑戦します。	
10	MIDIの打ち込み⑥	ギターの打ち込み表現は他の楽器に比べて難しい内容になることも理解して貰います。	
11	MIDIの打ち込み⑦	ハーモニーを堅実に捉えたキーボードの打ち込みを行い、バックグラウンドに豊さを求めます。	
12	MIDIの打ち込み⑧	リズムに動きがあるキーボードを打ち込みます。	
13	MIDIの打ち込み⑨	メロディパートの打ち込みとして、オリジナル楽曲のプリプロ制作を行い、作品を提出します。	
14	試験	前期試験 作品提出	
15	FOLLOW	前期試験内容から得られる振り返りを行います。	

授業の方法	
講義	演習 実験・実技・実習
授業概要	
DAWソフトを使用しMIDI打ち込み、MIDI音源使用方法、HDレコーディング、エフェクト、オーディオデータ編集等コンピューターベースでの操作方法、ノウハウを学びコンポーザーとして作曲に役立てる知識を学びます。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:ヘッドフォン・USBメモリー	

後期	
到達目標	
DAWならではの表現ができるようになる。	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他	

授業計画		授業項目	実施内容
1	プリプロ制作①	前期に作成したオリジナルメロディ1を考察、次のオリジナル曲の構想を練っていきます。※オリジナル楽曲のプリプロ制作	
2	プリプロ制作②	オリジナルメロディ2を作成、オリジナル楽曲のプリプロを行います。	
3	プリプロ制作③	オリジナルメロディ2に簡単なダイアトニックコードを使いコード進行をつけていきます。 ※オリジナル楽曲のプリプロ制作	
4	ベースのニュアンス	オリジナルメロディ2に対してベースラインを付けていきます。メロディと共に動く重要な要素なので、その表現に集中しましょう。	
5	ギターのニュアンス②	続いてギターバックキング[アレンジ1]を入れていきます。	
6	ギターのニュアンス③	ギターバックキング[アレンジ2]、あればリードパートを入れていきます。	
7	キーボードのニュアンス	キーボードのニュアンスによって広がりが見えます。	
8	オーディオ①	各入力された楽器類を相互関係を考慮して編集していく作業(オーディオレコーディング)を行います。	
9	オーディオ②	各楽器音色に関して音量/音色/定位等を考慮して波形編集を行っていきます。	
10	オーディオ③	↓	
11	エフェクター①	オリジナルメロディ2にアレンジされて入力された各音源を使用してエフェクト設定(リバーブ)を行い、理解を深めていきます。	
12	エフェクター②	オリジナルメロディ2にアレンジされて入力された各音源を使用してエフェクト設定(ディレイ)を行い、理解を深めていきます。	
13	エフェクター③	オリジナルメロディ2にアレンジされて入力された各音源を使用してエフェクト設定(EQ)を行い、理解を深めていきます。	
14	試験	後期試験 作品提出	
15	まとめ	総括としてオリジナル音源のCD化	

授業科目		授業時数
イベント制作		32
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
杉山 徹 ギターリスト、アーティストプロデューサーとしてレコーディング、ライブ演奏、イベント制作、写真撮影、映像編集など様々な経験を生かし学生の指導や育成をする。		

前期	
到達目標	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		授業項目	実施内容
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
学生たちの自主性を重視したかたちで様々なイベント・コンテンツ等の発表を行います。互いに協力し企画・立案から実施運営に至るまでの内容を学びます。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:	

後期	
到達目標	
学校全体の行事として実施、各学科の特徴を生かしたかたちで成果発表を盛り込む。学年及び各学科・専攻により制作レベルには違いはあるが、学校全体としての大きな目標を理解して進める。2年次は、後輩となる1年の指導もイベント制作の重要項目となる。	
評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		授業項目	実施内容
1	全体構想	2年目の「イベント」として昨年の反省を踏まえ、各学科が習得している内容を生かせる工夫をしていく。また、全体の動きを理解して、色んな担当を任せていく。	
2	イベント準備	今回のイベント趣旨やその目的等をわかりやすく解説。公募されるものの内容、学生全体で担当する具体的なものに参加していく。	
3	参加内容	自分たちの参加内容をアイデア出し、企画・プランニングしていく。学科・専攻で参加するものやグループ・個人で出演やコンテンツ参加等、いろんな関わり方を知ってもらおう。	
4	制作①	具体的な計画術を学んでいく。具体的に作る作業内容、そこから導くチェックリスト、制作スケジュールや予算等を明確にしていく。	
5	制作②	担当別にグループや個人に依頼して割り振る考え方を持っていく。そのための期限等は、その次のスケジュールに影響を及ぼすことも学んでいく。	
6	制作③	広範囲の内容にも理解を示していく。実際には、どれだけの集客を望めたのか結果として出てくるものになるので、その集計やアンケート回収などの知識を学ぶ。	
7	実施運営①	具体的な用意(仕込み/準備等)を行う。担当箇所の運営にあたる人のスケジュールを作成。その担当者のチェック項目を明確にするもの等を揃えて実施運営としていく。また簡単なルール・マニュアル作りも大切な要素となる。	
8	実施運営②	実施運営を行い、最後の撤収作業まで責任を持って行う。その後、廃棄・保存・記録等の作業が次年度に関係してくるので、申し送り等の作業をしっかり行う。	
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

授業科目		授業時数
業界研究		68
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
杉山 徹 ギターリスト、アーティストプロデューサーとしてレコーディング、ライブ演奏、イベント制作、写真撮影、映像編集など様々な経験を生かし学生の指導や育成をする。		

前期	
到達目標	
目指す業界の幅広い仕事内容を知ってもらう。習得した知識や実技内容との関連も考えながら、業界との接点を感じてもらう。	

評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
1	軽音連イベント (8)	大阪軽音連関連イベントを学内・学外のイベント会場やホールを使用して行う。2年生は各ポジションでチーフポジションの経験も積んでもらい、その担当としての責任感を育てていく。
2	ステージ実習 (4)	学内ホールを使用した前期演奏アンサンブルの発表授業。16週で学んだ中からの選曲、または特別指定曲等を盛り込んで行われるステージ演奏。
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

授業の方法	
講義・演習・実験・実技・実習	
授業概要	
イベントの制作業務、ガイダンス参加、業界での必要な資格取得も率先して取り組んでいきます。また、演奏に関しては、高い技術力を持った演奏を研究する機会もあります。 <実務経験のある教員等による授業科目>	
使用教材:	

後期	
到達目標	
学内外での実習内容を消化しながら、他の学科との仕事の位置関係を学んで行く。自分自身が携わる部分、また協力できる部分等を意識してもらい、創り上げていく流れを体感、理解するようにする。	

評価方法	
筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他	

授業計画		実施内容
1	芸術鑑賞 (4)	プロの現場の見学するために、チケット販売をされている内容の劇場・コンサート会場・ライブハウス等を利用した鑑賞。各学科により、その内容を年度毎に吟味して実施する。
2	軽音連イベント (8)	大阪軽音連関連イベントを学内・学外のイベント会場やホールを使用して行う。1年生との連携も必要とされるため、自分のポジションの作業内容の分けや、他のポジションへの気遣いも学ぶ。
3	ステージ実習 (4)	学内ホールを使用した後期演奏アンサンブルの発表授業。約15週で学んだ中からの選曲、または特別指定曲等を盛り込んで行われるステージ演奏。
4	卒業コンサート (4)	学内で行う学生たちの主導で行うイベントの最終形。出演・技術・制作・運営等のスタッフやオーディエンス等も含め、その一体感のものを学んでもらう内容。
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

授業科目		授業時数
レコーディング実習		120

学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻

担当講師(プロフィール)

伊東 克彦
長年にわたりレコーディングやライブの音響エンジニアとして活躍。音響現場において必要とされる知識や技術の指導を行う。

前期

到達目標

準備～録音～ミックスダウンまでの理解と実践

評価方法

筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画

授業項目	実施内容
1	ガイダンス 1年次の復習及びスタジオシステム・ワークについての説明①
2	ガイダンス 1年次の復習及びスタジオシステム・ワークについての説明②
3	録音のセッティング 実際に録音する際のセッティングが出来るようにスタジオのパッチベイの仕組みを学習し信号の流れを理解する。
4	録音のセッティング ミキシングコンソールとスタジオのアウトボードを使ってのセッティングを理解する。
5	ボーカル録音 ヴォーカリストを呼び、セッティング準備から録音の実作業を行う(パンチインの練習及びロケータの練習)。
6	ボーカル録音 ヴォーカリストを呼び、セッティング準備から録音の実作業を行う(パンチインの練習及びロケータの練習)。
7	ミキシング編集 上記のボーカル録音のPro Toolsセッションデータをスタジオのコンソールを活用しながら編集していきます
8	ミキシング編集 上記のボーカル録音のPro Toolsセッションデータをスタジオのコンソールを活用しながら編集していきます
9	小編成でのレコーディング ヴォーカルにピアノもしくはアコースティックギターを加えた編成でセッティングから録音までの実作業を行う。
10	小編成でのレコーディング ヴォーカルにピアノもしくはアコースティックギターを加えた編成でセッティングから録音までの実作業を行う。
11	ミキシング編集 上記の小編成録音のPro Toolsセッションデータをスタジオのコンソールを活用しながら編集していきます。
12	ミキシング編集 上記の小編成録音のPro Toolsセッションデータをスタジオのコンソールを活用しながら編集していきます。
13	バンドレコーディング ボーカル・ギター・ベース・ドラムのバンド編成で録音。それぞれの楽器の音色やバランスを整えて一発録音を行う。
14	ミキシング編集 バンド編成録音のマルチトラックデータのミックスを行う。
15	前期総括・補修 前期のセッションを振り返り、それぞれの理解度を確認。

授業の方法

講義・演習・実験・実技・実習

授業概要

自分たちの演奏を録音、作品として仕上げるというバンドの原盤制作的な内容で授業が行われ、ProToolsを使用したレコーディングのノウハウを学びます。
<実務経験のある教員等による授業科目>

使用教材:

後期

到達目標

バンドでの録音～ミックスダウン

評価方法

筆記試験・実技試験・実習評価・課題評価・小テスト・その他

授業計画

授業項目	実施内容
1	バンドレコーディング及び編集・Mix 前期で学んだセッティング方法やレコーディングの作業の流れを確認しながらセッティングを行ってみる。
2	バンドレコーディング① バンド編成の録音を仮歌、リズム隊、オーバーダビング、ボーカル、コーラスといったセッションごとの流れで録音を行っていく。
3	バンドレコーディング① バンド編成の録音を仮歌、リズム隊、オーバーダビング、ボーカル、コーラスといったセッションごとの流れで録音を行っていく。
4	バンドレコーディングのミキシング編集 バンド編成録音のミキシング。トラック数の多いセッションデータのミキシングをプラグインなども多数活用して編集を行っていく。
5	バンドレコーディングのミキシング編集 バンド編成録音のミキシング。トラック数の多いセッションデータのミキシングをプラグインなども多数活用して編集を行っていく。
6	バンドレコーディング② バンド編成の録音を仮歌、リズム隊、オーバーダビング、ボーカル、コーラスといったセッションごとの流れで録音を行っていく。
7	バンドレコーディング② バンド編成の録音を仮歌、リズム隊、オーバーダビング、ボーカル、コーラスといったセッションごとの流れで録音を行っていく。
8	バンドレコーディングのミキシング編集 バンド編成録音のミキシング。トラック数の多いセッションデータのミキシングをプラグインなども多数活用して編集を行っていく。
9	バンドレコーディングのミキシング編集 バンド編成録音のミキシング。トラック数の多いセッションデータのミキシングをプラグインなども多数活用して編集を行っていく。
10	バンドレコーディング③ バンド編成の録音を仮歌、リズム隊、オーバーダビング、ボーカル、コーラスといったセッションごとの流れで録音を行っていく。
11	バンドレコーディング③ バンド編成の録音を仮歌、リズム隊、オーバーダビング、ボーカル、コーラスといったセッションごとの流れで録音を行っていく。
12	バンドレコーディングのミキシング編集 バンド編成録音のミキシング。トラック数の多いセッションデータのミキシングをプラグインなども多数活用して編集を行っていく。
13	バンドレコーディングのミキシング編集 バンド編成録音のミキシング。トラック数の多いセッションデータのミキシングをプラグインなども多数活用して編集を行っていく。
14	作品評価 後期セッションそれぞれの完成音源を確認する。
15	後期総括 年間の内容まとめ

授業科目		授業時数
照明実習		120
学年	学科	専攻
2	総合学科	総合音楽専攻
担当講師(プロフィール)		
松井 智恵美 照明センスに加え、色彩を使いこなすイラストレーターでもあるため、高いアーティスト的な感覚を学生にも伝えてくれる教育をしてくれる。		
前期		
到達目標		
イントレ、トラスなどの仮設仕込みの習得 仮設電源ユニットの理解		
評価方法		
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他		
授業計画		
授業項目	実施内容	
1	カウンターウエイト方式吊り物昇降機構① カウンターウエイト方式の機構の仕組みと作業方法を解説する。使用する際の安全確認に重点を置き確かかつ安全に操作する方法を学ぶ。	
2	カウンターウエイト方式吊り物昇降機構② カウンターウエイト方式のバトンで仕込む場合の重量計算方法を学ぶ。重量計算をする際の誤差重量や重量がわからない場合の目安の立て方を学ぶ。	
3	イントレ① イントレを仕込む際の注意事項と安全事項を確認し各部の名称を説明し基本的な組み方を学ぶ。その他、イントレにタンカンなど設置する際に使用するクランプの使用方法を学ぶ。	
4	イントレ② イントレを仕込む際の注意事項と安全事項を確認し各部の名称を説明し基本的な組み方を学ぶ。その他、イントレにタンカンなど設置する際に使用するクランプの使用方法を学ぶ。	
5	トラス① トラスを仕込む際の注意事項と安全事項を確認し各部の名称を説明し基本的な組み方を学ぶ。	
6	トラス② トラスを仕込む際の注意事項と安全事項を確認し各部の名称を説明し基本的な組み方を学ぶ。	
7	仮設電源ユニット① 一般的なホールで使用されている単相三線配電方式と三相四線配電方式の仕組みと違いを解説する。主に配線方法と各相の間の電圧の違い負荷回路の入れ込み方法を学習する。	
8	仮設電源ユニット② D/Aコンバータの使用方法を説明し仮設電源ユニットとD/Aコンバータ、デジタル式調光卓を接続し調光操作ができるようにする。その他、ホールの常設回路も同時に使用可能にできるような接続方法を学ぶ。	
9	仮設照明① イントレ/トラスを仕込み回路は仮設電源ユニットから取るなどホール以外の場所での仕込み方を学ぶ。	
10	仮設照明② イントレ/トラスを仕込み回路は仮設電源ユニットから取るなどホール以外の場所での仕込み方を学ぶ。	
11	ムービングライト① ミラースキャンタイプとムービングヘッドタイプの違いと信号線の配線方法など基本的な取り扱い方を学習する。	
12	ムービングライト② ムービングライト用操作卓を使用して、シーンの作り方を学習する。	
13	前期試験対策 前期授業を中心に復習する。	
14	前期試験実施予定日	
15	前期のまとめ 前期で学んだ内容についての振り返りを行い、それに対する補足などを行う	

授業の方法	
講義・ 演習 ・実験・実技・実習	
授業概要	
照明器具の取り扱いや、調光操作卓の操作方法や照明プランや仕込みを学びます。仮設照明が必要となってくるイントレ、トラスなどのセッティング方法や仮設電源の取り方も学びます。 ＜実務経験のある教員等による授業科目＞	
使用教材:	
後期	
到達目標	
プランニングから仕込み、シュート、オペレーション、ばらし、までの流れの理解、技術の習得	
評価方法	
筆記試験・ 実技試験 ・実習評価・課題評価・小テスト・ その他	
授業計画	
授業項目	実施内容
1	複合照明① ムービングライトや一般照明を一度に仕込みそれぞれの注意点や段取りを学ぶ。
2	複合照明② ムービングライトや一般照明を一度に仕込みそれぞれの注意点や段取りを学ぶ。
3	複合照明③ ムービングライトや一般照明を一度に仕込みそれぞれの注意点や段取りを学ぶ。
4	プランニング プランニングするために必要な情報の整理の仕方を学習する。
5	学生自身による照明プラン仕込み① 2～3人のグループに分かれ各個人の好きな曲に合わせた照明プランを合同で制作しそれに基づいた仕込み、シュートをし曲に合わせて実際にオペレートをする。
6	学生自身による照明プラン仕込み② 2～3人のグループに分かれ各個人の好きな曲に合わせた照明プランを合同で制作しそれに基づいた仕込み、シュートをし曲に合わせて実際にオペレートをする。
7	学生自身による照明プラン仕込み③ 2～3人のグループに分かれ各個人の好きな曲に合わせた照明プランを合同で制作しそれに基づいた仕込み、シュートをし曲に合わせて実際にオペレートをする。
8	学生自身による照明プラン仕込み④ 2～3人のグループに分かれ各個人の好きな曲に合わせた照明プランを合同で制作しそれに基づいた仕込み、シュートをし曲に合わせて実際にオペレートをする。
9	学生自身による照明プラン仕込み⑤ 2～3人のグループに分かれ各個人の好きな曲に合わせた照明プランを合同で制作しそれに基づいた仕込み、シュートをし曲に合わせて実際にオペレートをする。
10	学生自身による照明プラン仕込み⑥ 2～3人のグループに分かれ各個人の好きな曲に合わせた照明プランを合同で制作しそれに基づいた仕込み、シュートをし曲に合わせて実際にオペレートをする。
11	学生自身による照明プラン仕込み⑦ 2～3人のグループに分かれ各個人の好きな曲に合わせた照明プランを合同で制作しそれに基づいた仕込み、シュートをし曲に合わせて実際にオペレートをする。
12	学生自身による照明プラン仕込み⑧ 2～3人のグループに分かれ各個人の好きな曲に合わせた照明プランを合同で制作しそれに基づいた仕込み、シュートをし曲に合わせて実際にオペレートをする。
13	後期試験対策 後期授業を中心に復習する。
14	後期試験実施予定日
15	2年間のまとめ 2年間で学んだ内容についての振り返りを行い、それに対する補足などを行う